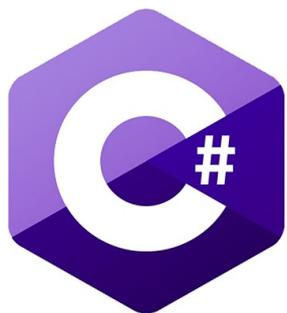




CAKE





Исходники



Продукт





Исходники



Продукт





Исходники



Исполняемые
файлы



Продукт





Исходники

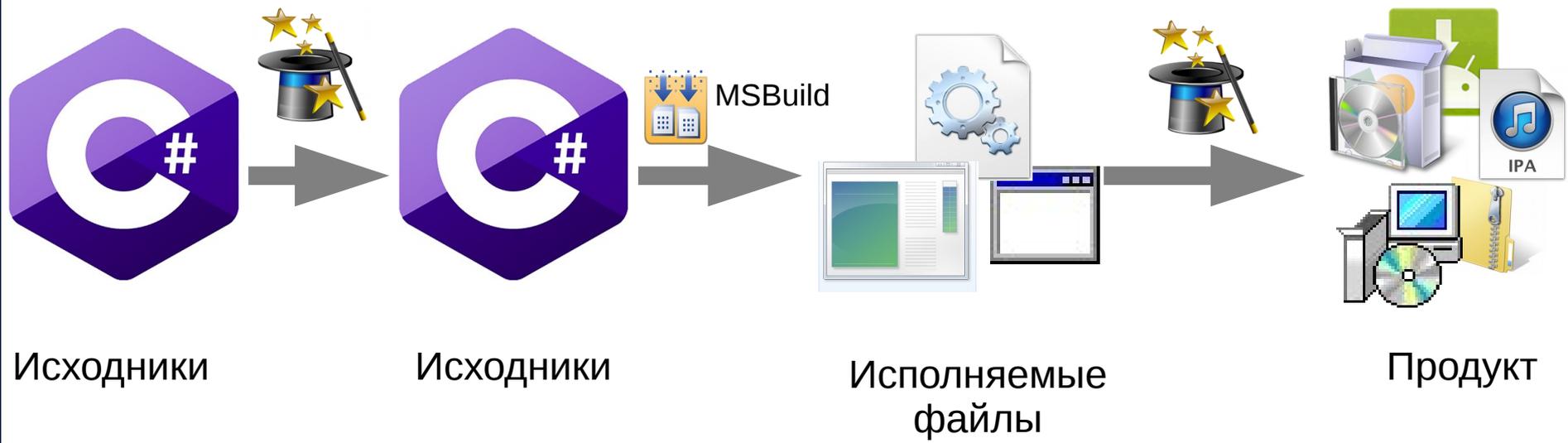


Исполняемые
файлы



Продукт







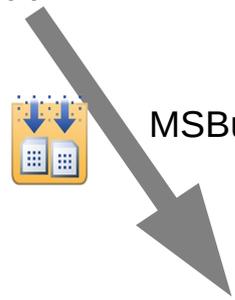
Исходники



Исходники



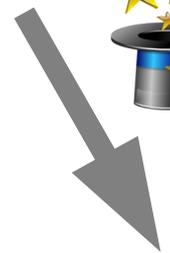
MSBuild



Исполняемые файлы



Изменённые исполняемые файлы



Продукт



Исходники



Исходники



MSBuild



Исполняемые
файлы



Изменённые
исполняемые
файлы



Тесты
(если есть)



Продукт



Деплой



Способ №1: попросить Васю

Способ №1: попросить Васю

- Есть риск что-то забыть сделать



Способ №1: попросить Васю

- Есть риск что-то забыть сделать
- Вася не всегда доступен



Способ №1: попросить Васю

- Есть риск что-то забыть сделать
- Вася не всегда доступен
- Через полгода как собрать проект не помнит даже Вася



Способ №1: попросить Васю

- Есть риск что-то забыть сделать
- Вася не всегда доступен
- Через полгода как собрать проект не помнит даже Вася
- Никакого CI



Способ №2: Описать процесс на CI-сервере



Definitions / New Visual Studio definition 1

Build Options Repository Variables Triggers General Retention History

 Save  Queue build...  Delete

 Add build step...

 **Visual Studio Build**
*Build solution ***.sln* 

 **Visual Studio Test**
*Test Assemblies **\\$(BuildConfiguration)*test*.dll;-.**\obj***

 **Index Sources & Publish Symbols**
Publish symbols path:

 **Publish Build Artifacts**
Publish Artifact: drop





Definitions / SVR3-staging

Build Options Repository Variables Triggers General Retention History

Save Queue build... Delete

+ Add build step...

- PowerShell
Powershell: build-server/install-dnx.ps1
- PowerShell
Powershell: build-server/patch-version.ps1
- Visual Studio Build
Build solution SVR3.sln
- Command Line
Run mkdir
- Command Line
Run xcopy
- Command Line
Run dotnet
- PowerShell
Powershell: build-server/run-tests.ps1
- Publish Test Results
Publish Test Results build-server/test_results.xml

Command Line
Run appcmd ✕

- Command Line
Run xcopy
- Command Line
Run appcmd

Publish Build Artifacts
Publish Artifact: Bundle

Run appcmd

Tool ⓘ
Arguments ⓘ

Advanced

Control Options

- Enabled
- Continue on error
- Always run

[More Information](#)

```
1 stages:
2   - build
3
4 job:
5   stage: build
6   script:
7     - echo "Restoring NuGet Packages..."
8     - '"c:\nuget\nuget.exe" restore "MySolution.sln"'
9     - ''
10    - echo "Release build..."
11    - C:\Windows\Microsoft.NET\Framework64\v4.0.30319\msbuild.exe
12      /consoleloggerparameters:ErrorsOnly /maxcpucount /nologo
13      /property:Configuration=Release /verbosity:quiet "MySolution.sln"
14   tags:
15   except:
16     - tags
```



[HAPI] NoScript: Fixed old GnsOffer Redirection: now considering kind (/m

[HAPI] NoScript: now redirecting (SeeOther) those who access offers via ol

[HAPI] NoScript: fixed meta profile descriptions

☞ (🏠) ☞

(+ 🏠 -)

> _ <

ARGH

Fixed build

Fixed build

Removed empty meta description tag, for it was been clearly out of place t



Способ №2: Описать процесс на CI-сервере

- плохо переносимо (на другой CI-сервер, например)
- программирование мышкой
- нет привязки скрипта сборки к версии кода





+ Add build step...



PowerShell
Powershell: build.ps1



Publish Test Results
Publish Test Results build/test_results.xml



Publish Build Artifacts
Publish Artifact: Bundle



Publish Artifact:

Copy Root

Contents

Artifact Name

Artifact Type

Control Options

Enabled

Continue on error

Always run

[More Information](#)

Способ №3: использовать MSBuild



Способ №3: использовать MSBuild

- чужеродный синтаксис



Способ №3: использовать MSBuild

- чужеродный синтаксис
- тяжело отлаживать



Способ №3: использовать MSBuild

- чужеродный синтаксис
- тяжело отлаживать
- нужно править основной проект, используемый студией



Способ №3: использовать MSBuild

- чужеродный синтаксис
- тяжело отлаживать
- нужно править основной проект, используемый студией
- не всё можно делать из коробки, скорее всего придётся дописывать билд-таски



Способ №4: написать скрипт



Способ №4: написать скрипт

- CMD-файлы бедны выразительно и многословны
- PowerShell мало кто знает
- Далеко не для всего есть cmdlet-ы, всё равно многое придётся писать вручную



Способ №5: Свелосипедить сборщик на С#



```
public static void RunAndWait(string exe, string commandLine, ISetupLogger
{
    var nfo = new ProcessStartInfo(exe, commandLine)
    {
        RedirectStandardError = true,
        RedirectStandardOutput = true,
        RedirectStandardInput = true,
        UseShellExecute = false
    };

    var proc = new Process() { StartInfo = nfo, EnableRaisingEvents = true };
    proc.Start();
    proc.StandardInput.Close();
    var start = new Func<bool, Thread>((error) =>
    {
        var rdr = error ? proc.StandardError : proc.StandardOutput;
        var th = new Thread(() =>
        {
```



Способ №5: Свелосипедить сборщик на С#

- Не очень удобно писать именно скрипты
- Чтобы не писать хелперы ко всему подряд приходится брать вещи вроде `Microsoft.VisualBasic.FileIO.FileSystem`
- Нужно скомпилировать сам сборщик перед сборкой всего остального

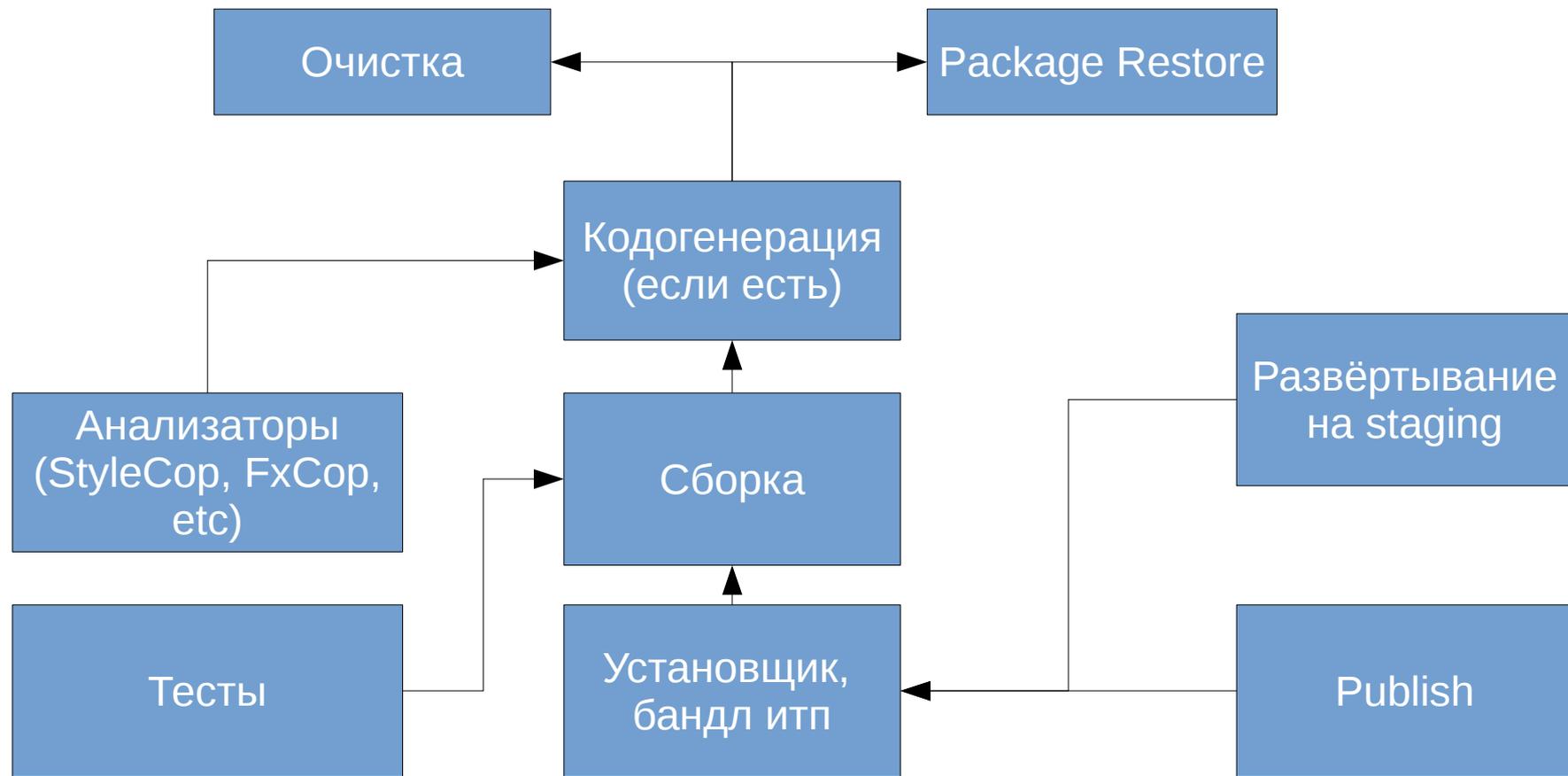


УТИЛИТЫ

- Некоторые предустановлены, но надо искать руками
 - Квест: нагуглить, где в реестре лежит путь к нужной версии MSBuild
- Утилитами не хочется захламлять репозиторий с кодом
- У утилит не унифицирован формат командной строки



«Цели» (target/task) в процессе сборки



```
static void Clean() =>  
    CleanDirectory("**/bin");
```

```
static void Build()  
{  
    Clean();  
    MsBuild("MySolution.sln");  
}
```



```
static void Tests()  
{  
    Build();  
    NUnit(  
        "tests/MyProjectTests/bin/Release/*Tests.dll");  
}
```

```
static void Package()  
{  
    Build();  
    ZipFiles("build/bundle.zip",  
        "src/MyProject/bin/Release/*.");  
}
```



▶ ErrorTranslator ▶ scripts ▶ build



Name



01-clean-all.cmd



02-run-t4.cmd



03-build.cmd



make-bundle.cmd



run-tests.cmd

▶ ErrorTranslator ▶ scripts ▶ deploy



Name



01-StopWebsite.cmd



02-CleanDir.cmd



03-CopyBin.cmd



04-StartWebsite.cmd



Чего мы хотим от системы сборки?

- Описание процесса на C#
- Должна работать везде, причём одинаково вне зависимости от ОС и окружения
- Должна «просто работать» без дополнительных телодвижений
- Неинвазивность в процесс разработки
- Конфигурируемость
- Не должна захламлять репозиторий





CAKE





cake.exe



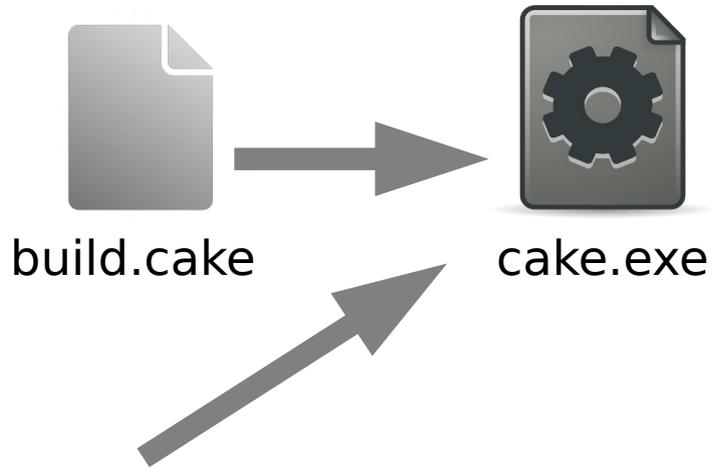


build.cake



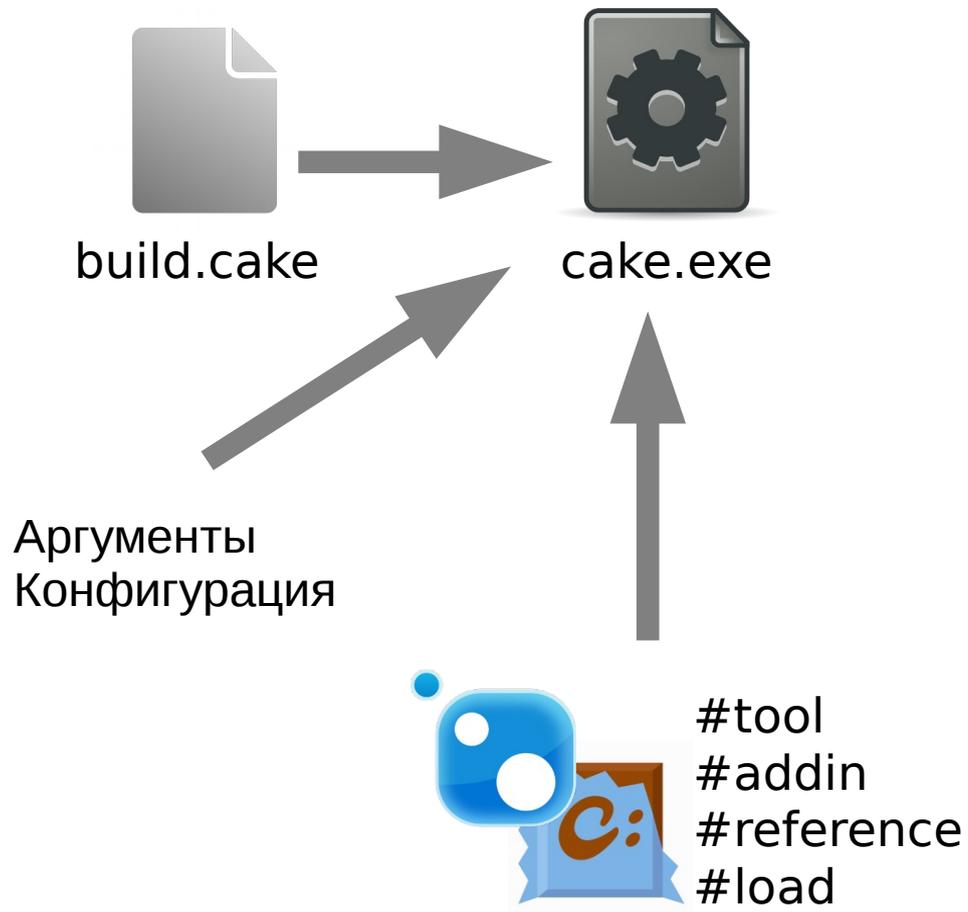
cake.exe

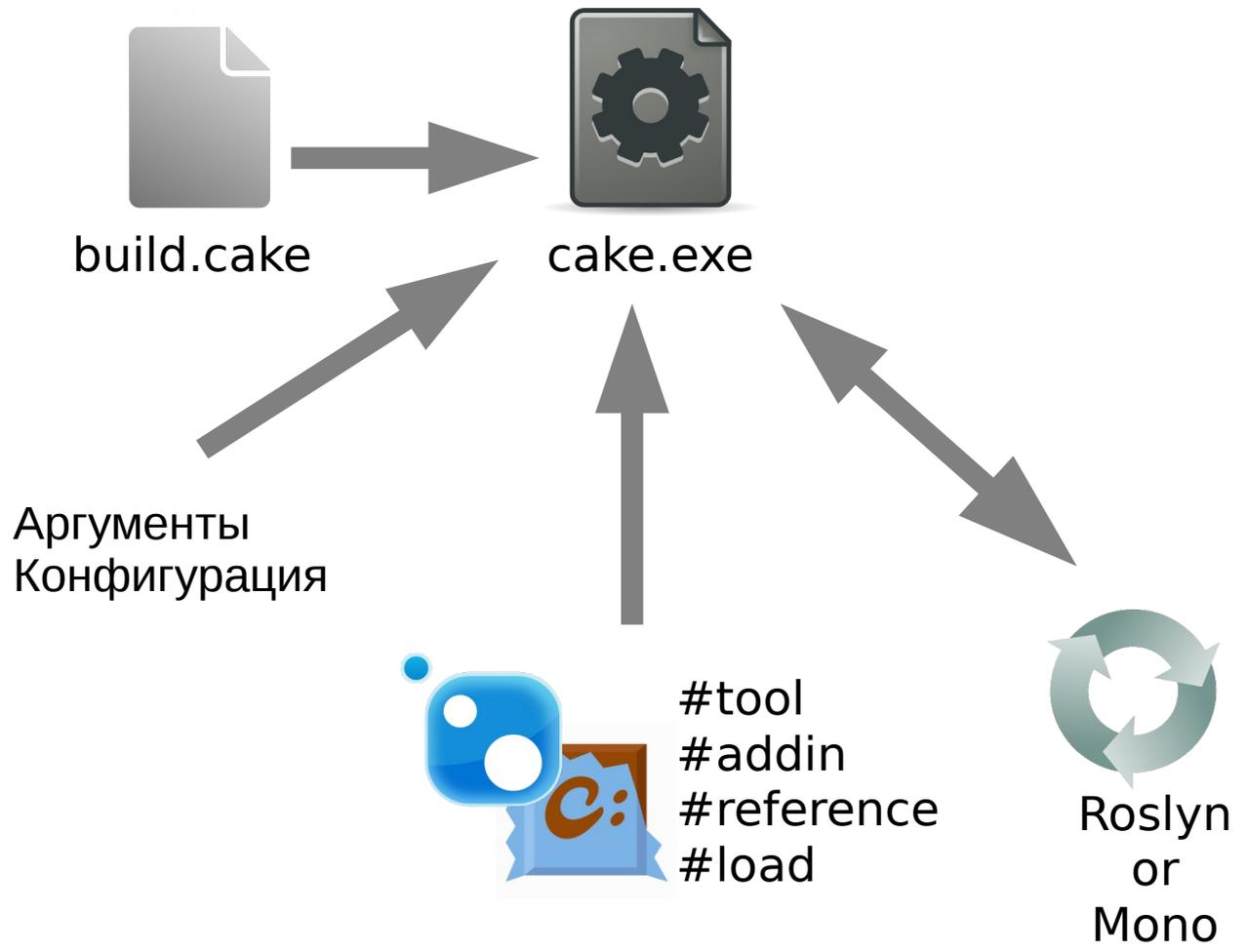


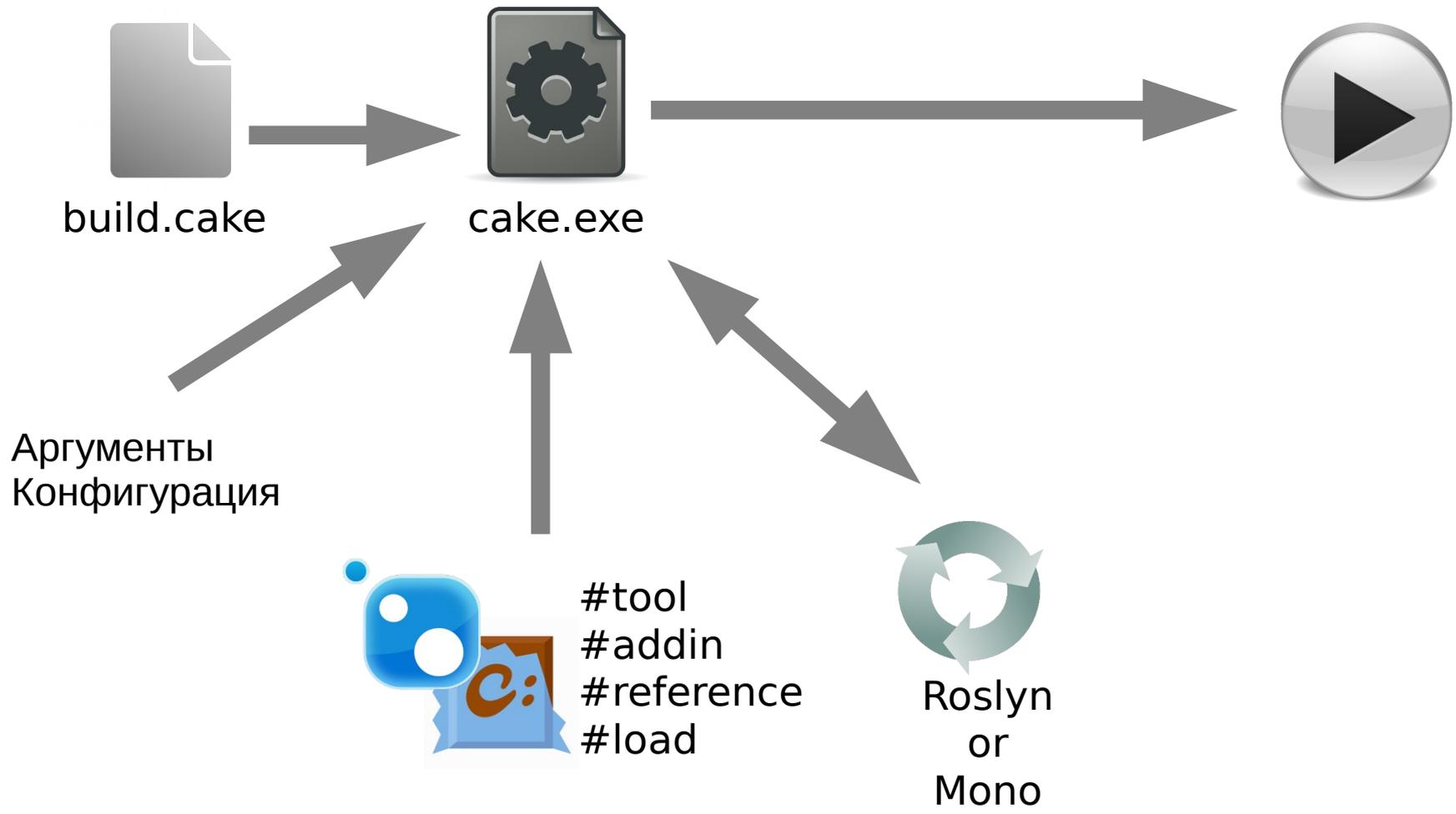


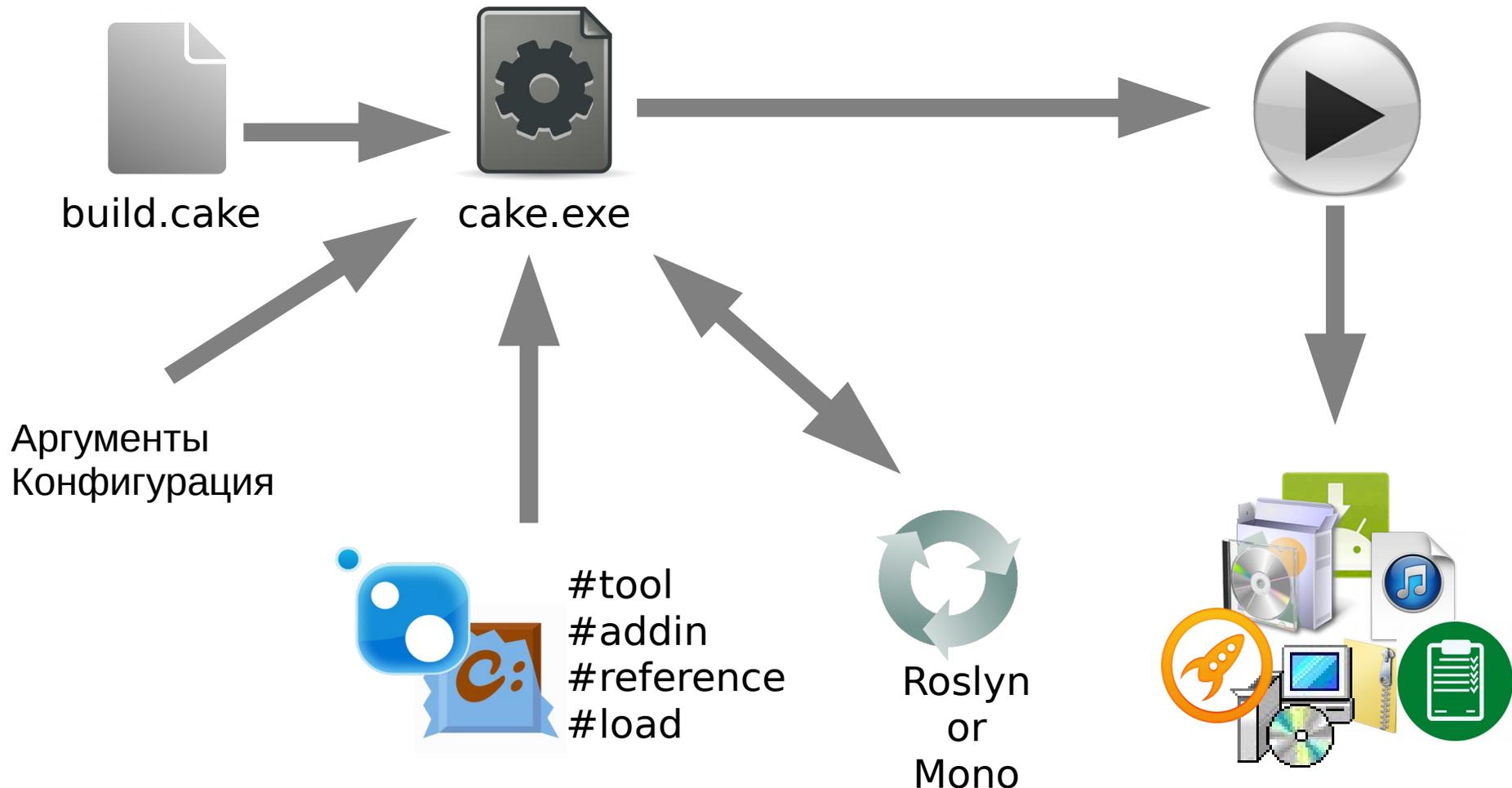
Аргументы
Конфигурация











Демо Cake



Roundhouse
ElasticLoadBalancing
FluentMigrator
Chocolatey
CMake
Slack
GitLink
SignTool
S3
Fixie

GitReleaseNotes
GitVersion
DocFx
Xamarin
ILRepack
Yaml
SpecFlow
PowerShell
ILMerge
NSIS
TopShelf
TextTransform

CloudFront
Wyam
Gulp
OpenCover
Kudu
DotCover
StyleCop
WiX
Gitter
StrongNameTool

ReSharperReports
Orchard
Npm
ReportUnit
InspectCode
WebDeploy
XBuild
EC2
MSBuild
Docker
NUnit
ReportGenerator

OctopusDeploy
DupFinder
IIS
XdtTransform
GitReleaseManager
XUnit
Json
DNU
VsCode



```
Task("Upload-To-HockeyApp")  
  .DependsOn("Build-APK")  
  .Does(() => UploadToHockeyApp("./output/myApp.apk"));
```

```
Task("Deploy")  
  .Description("Deploy to a remote computer with web deployment agent installed")  
  .Does(() =>  
  {  
    DeployWebsite(new DeploySettings()  
    {  
      SourcePath = "./src/Package.zip",  
      SiteName = "TestSite",  
  
      ComputerName = "remote-location",  
      Username = "admin",  
      Password = "pass1"  
    });  
  });
```



Управление

- SqlServer
- IIS
- ElasticSearch
- AWS
- Chocolatey

Сообщения

- HipChat
- Slack
- Gitter
- Twitter
- Email

Билд

- MSBuild, XBuild, signtool,
- NuGet, .NET Core toolchain
- CMake, gulp, webpack, etc
- NSIS, WiX

Многое другое





<http://cakebuild.net/>

