

Методический материал

8 статей для изучения C++ с нуля

Полезная подборка

Погрузитесь в мир C++, напишите первые программы и решите, подходит ли вам этот язык. Рядом с каждой статьёй — краткая информация о темах, которые вы разберёте.

Рекомендуем знакомиться с материалами по порядку, особенно если вы только начинаете свой путь в программировании. Уже пробовали C++? Смело перескакивайте уровни и изучайте темы, которые вас интересуют.

1 Что такое программа и языки программирования

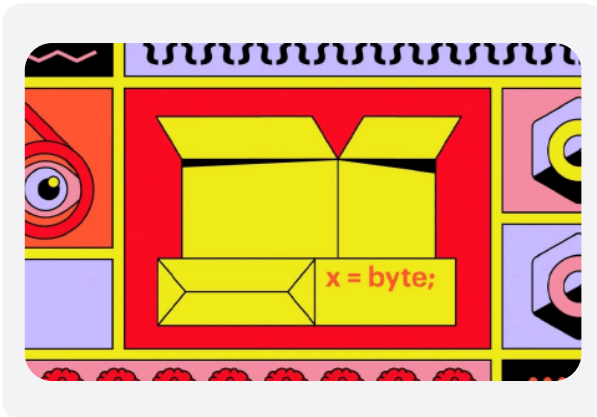


- Как работают программы
- Пишем первую программу на C++ и разбираем, из чего она состоит
- Как запустить программу в браузере и на компьютере

[Читать материал](#)

2

Переменные, константы и операции с ними

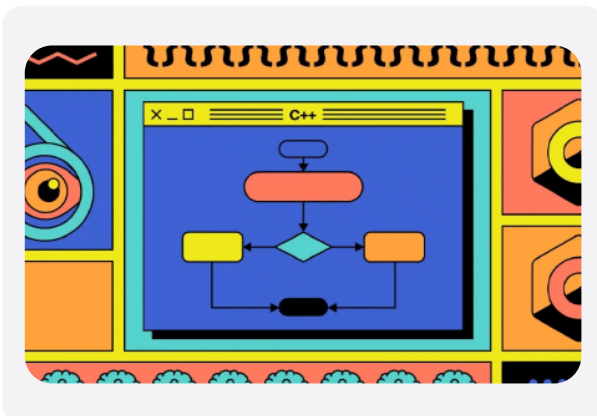


- Математические операции в C++: складываем, вычитаем, умножаем, делим и находим остаток
- Как данные хранятся в программах
- Переменные в C++: зачем они нужны
- Как называть переменные
- Какие есть типы данных и чем они отличаются
- Для чего нужны комментарии
- Чем константы отличаются от переменных

[Читать материал](#)

3

Ветвление и условные конструкции



- Что такое ветвление: как заставить программу сделать выбор
- Логические операции в C++
- Как устроены конструкции `if` и `switch` и зачем они нужны
- Как проверить несколько условий

[Читать материал](#)

4

Ввод данных и обработка исключений

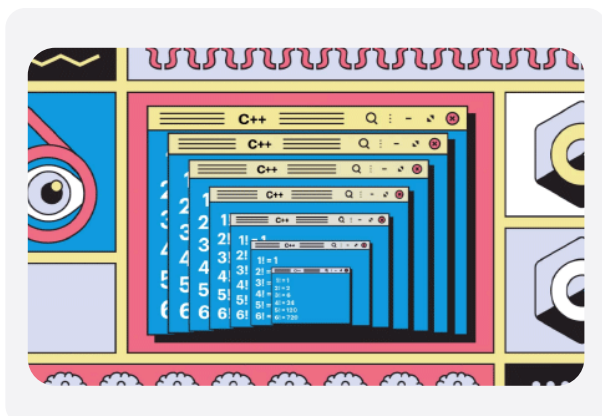


- Ввод и вывод данных в C++
- Конвертируем типы данных
- Что такое исключения и зачем их обрабатывать
- Запрашиваем данные у пользователя

[Читать материал](#)

5

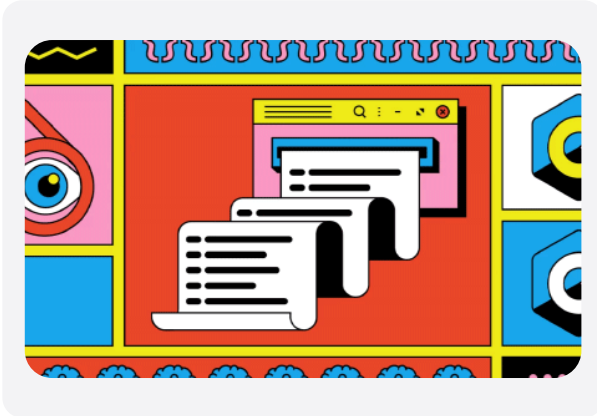
Функции и процедуры



- Изолируем код с помощью функций
- Создаём функции в C++
- Что такое области видимости в C++: чем локальные переменные отличаются от глобальных
- Передаём аргументы в функции
- Что такое рекурсия
- Как создавать функции правильно

[Читать материал](#)

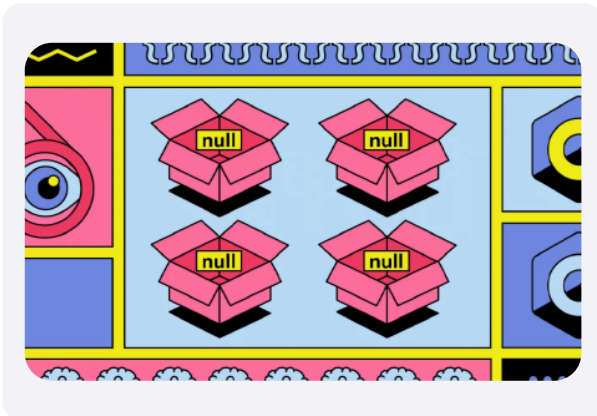
6 Циклы while, do-while и for



- Заставляем программу повторять одно и то же
- Как работают циклы while, do-while, for
- Для чего нужны операторы break и continue
- Как устроены вложенные циклы

[Читать материал](#)

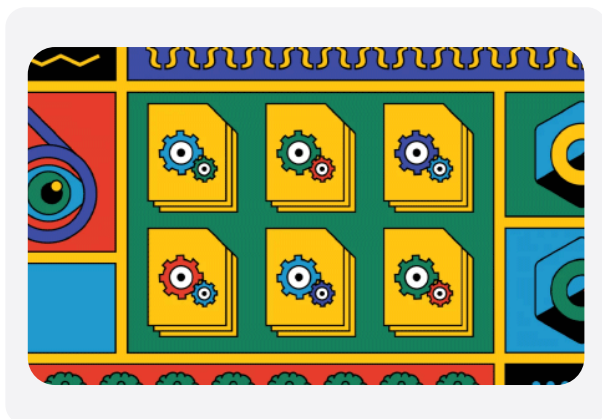
7 Массивы и работа с ними



- Для чего нужны массивы
- Объявляем массив в C++
- Обращаемся к элементам массива
- Что такое многомерные массивы
- Пишем простую игру

[Читать материал](#)

8 Библиотеки и пространства имён



- Что такое пространство имён: группируем функции в одном месте
- Пишем простую математическую библиотеку

[Читать материал](#)

Теперь вы знаете основы C++ и умеете писать простые программы

Если вы хотите продолжить изучать язык на наглядных примерах, попрактиковаться на реальных задачах и получить помощь от опытного разработчика, записывайтесь [на курс «Профессия Разработчик на C++»](#).

Вы напишете свой поисковой движок, браузер и узнаете, как применять C++ для разработки игр на Unreal Engine. Мы поможем с поиском работы — подготовим к интервью, подберём вакансии и организуем собеседования в компаниях-партнёрах!

Желаем удачи 😊