

## **/ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СТИМУЛИРУЮЩЕГО МЕРОПРИЯТИЯ**

### **«Гарантия трудоустройства или возврат денег»**

Принимая участие в Мероприятии, Участники полностью соглашаются с настоящими правилами (далее – «Правила»).

#### **1. Общие положения.**

1. Стимулирующее мероприятие «Гарантия трудоустройства или возврат денег » (далее – «Мероприятие») проводится с целью повышения узнаваемости Платформы «Skillbox 2.0» на коммерческом рынке, формирования и поддержания интереса к Компании ООО «СКИЛБОКС» и ее услугам.
2. Организатором Мероприятия является ООО «СКИЛБОКС» (далее – «Организатор»). Организатор осуществляет общую координацию проведения Мероприятия. Партнером Мероприятия является ЧОУ ДПО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» (далее - «Партнер»). Партнер осуществляет действия по содействию в трудоустройстве Участников Мероприятия.
3. Мероприятие, проводимое Организатором, не попадает под определение какого-либо вида лотереи, как это понимается согласно Федеральному закону от 11.11.2003 №138-ФЗ «О лотереях», а также не является иной, основанной на риске игрой.
4. Территория проведения Мероприятия - Российская Федерация.
5. В Мероприятии могут принимать участие дееспособные физические лица, достигшие возраста 18 (восемнадцати) лет (далее - «Участник»). Участник должен являться гражданином РФ или являться иностранным гражданином, но при этом иметь разрешение на работу в РФ, вид на жительство, действующие минимум в течение 1 (одного) календарного года после окончания прохождения через Платформу всех Курсов, входящих в Профессию, а также обладать иными документами, необходимыми для его трудоустройства согласно действующему законодательству РФ.
6. Принимая участие в Мероприятии, Участник подтверждает, что ознакомлен и согласен с настоящими Правилами.
7. Способы информирования Участников Мероприятия.  
Участники Мероприятия будут информироваться о Правилах и сроках его проведения следующими способами:
  - путем размещения полных Правил Мероприятия. в сети Интернет на сайте:<https://skillbox.ru/rules.pdf> . (далее – «Сайт»);
- 1.8. Под трудоустройством в рамках настоящего Мероприятия понимается заключение работодателем с Участником трудового договора или договора гражданско-правового характера в отношении трудовой функции/работы по соответствующей тематике Профессии, выбранной Участником для прохождения на Платформе «Skillbox 2.0» согласно п. 3.1.1 настоящих Правил. Трудоустройство приоритетно в регионе фактического проживания Участника на территории РФ. Организатором не возмещаются дополнительные расходы, связанные с трудоустройством Участника в другом регионе. В случае отсутствия спроса на данную специальность в текущем регионе, Участнику будут предложены варианты трудоустройства в других городах/регионах РФ.

## **2. Сроки проведения Мероприятия.**

2.1. Общий срок проведения Мероприятия: с «15» декабря 2021 года по «31» мая 2022 года включительно.

## **3. Порядок проведения Мероприятия.**

3.1. Для участия в Мероприятии необходимо:

3.1.1. Приобрести доступ к Платформе “Skillbox 2.0” в отношении одной из следующих Профессий: Профессия С#-разработчик, Профессия 1С-разработчик, Профессия Инженер по тестированию, Профессия Python-разработчик, Python-разработчик с потоковым обучением, Профессия PHP-разработчик с нуля до PRO, Профессия Java-разработчик, Профессия Frontend-разработчик PRO, Профессия iOS-разработчик 2021, Профессия Android-разработчик 2022, Профессия Специалист по кибербезопасности, Профессия Разработчик на C++ с нуля, Профессия Flutter-разработчик, Профессия Fullstack-разработчик на JavaScript, Профессия Fullstack-разработчик на Python, Профессия Go-разработчик, Профессия DevOps-инженер, Профессия Fullstack-разработчик: специализация PHP, Профессия 1С-аналитик, Data Engineer, Профессия Data Analyst, Профессия Machine Learning Engineer, Профессия BI-аналитик, Профессия Веб-разработчик PRO, Профессия DevOps-инженер PRO, Профессия Java-разработчик PRO, Профессия Frontend-разработчик с нуля до PRO, Профессия Data Scientist PRO, Профессия SEO-специалист, Пакет интернет-маркетолог, Профессия Маркетолог-аналитик, Профессия Копирайтер с нуля до PRO, Специалист по контекстной рекламе, Профессия PR-менеджер, Профессия Интернет-маркетолог от Middle до Senior, Контент-маркетолог с нуля до PRO, Профессия Редактор от нуля до PRO, Профессия Продуктовый аналитик, Профессия Event-менеджер, Профессия Веб-аналитик, Исследователь клиентского опыта, Контент-менеджер в SMM, Digital-стратег, Профессия Интернет-маркетолог, Профессия SMM-специалист, Профессия Бренд-менеджер, Профессия Таргетолог с нуля до PRO, Профессия SEO-специалист от нуля до PRO, Пакет Веб-дизайнер, Пакет Графический дизайнер, Пакет UX-дизайнер, Motion-дизайнер с нуля до PRO, Веб-дизайн с нуля до PRO 2022, Профессия Веб-дизайнер (специализация не выбрана), Профессия Графический дизайнер, Профессия Motion-дизайнер 2.0, Профессия Fullstack-дизайнер, Профессия Бренд-дизайнер, Пакет Коммерческий иллюстратор, Профессия UX/UI-дизайнер с нуля до PRO, Профессия Дизайнер визуальных коммуникаций, Профессия Коммерческий иллюстратор, Профессия Дизайнер жилых и коммерческих интерьеров, Профессия Дизайнер интерьеров, Профессия Дизайнер интерьеров и ландшафтной среды, Профессия Дизайнер-декоратор 2.0, Профессия Ландшафтный дизайнер, Профессия Ювелирный 3D-моделлер, Профессия ландшафтный дизайнер PRO, Профессия флорист PRO, Текстильный декоратор, 3D - визуализатор, Пакет Дизайнер интерьеров, Пакет Дизайнер жилых и коммерческих интерьеров, Профессия Продакт-менеджер, Профессия Бизнес-аналитик, Профессия Менеджер проектов, Профессия Управление персоналом, Product marketing manager, Профессия Финансовый менеджер, Профессия Экономист-финансист, Профессия Продюсер онлайн-курсов с нуля до PRO, Профессия Методист с нуля до PRO, HR бизнес-партнёр, Профессия Геймдизайнер, Профессия Разработчик VR&AR, Профессия Разработчик игр на Unreal Engine 4, Профессия 3D-художник, Профессия 3D-

аниматор, Профессия 2D-художник, Профессия Концепт-художник с нуля до PRO, Профессия Концепт-художник, Профессия Художник компьютерной графики, Профессия Создатель спецэффектов, Профессия Персонажи 3D с нуля до PRO, Профессия 3D-художник окружения с нуля до PRO, Профессия Геймдизайнер с нуля до PRO, Профессия 3D-дженералист, Профессия Разработчик AR&VR с нуля до PRO, Профессия Разработчик игр на Unreal Engine 4 с нуля до Middle.

3.1.2. Пройти на Платформе “Skillbox 2.0” все обязательные для прохождения Курсы, входящие в Профессию, в сроки, установленные данной Профессией;

3.1.3. Пройти все проверочные тесты, выполнить все практические работы по Курсам, входящим в Профессию, а также финальную практическую работу после прохождения каждого Курса, входящего в Профессию. При этом выполненным считаются работы, прошедшие проверку и одобрение на Платформе “Skillbox 2.0”;

3.1.4. Не допускать перерывов в прохождении Курса свыше 1-го месяца (Участник не проявляет активность на Платформе “Skillbox 2.0” свыше 1-го месяца, не выполняет практические задания и не просматривает записи Занятий);

3.1.5. Подать Заявку на трудоустройство на адрес [career@skillbox.ru](mailto:career@skillbox.ru). в течение 1 (одного) календарного месяца с даты загрузки через Личный кабинет на Платформе финальной практической работы по соответствующей Профессии. Вместе с Заявкой Участник обязуется предоставить свое резюме. Осуществляя действия по предоставлению резюме Организатору и Партнеру, Участник подтверждает потребность в оказании ему содействия в трудоустройстве, а также соглашается с тем, что в целях исполнения своих обязательств Организатор и Партнер направит резюме Участника работодателям, являющимся партнерами Организатора и Партнера.

3.1.6. Активно участвовать в поиске работы: Присутствовать на всех карьерных консультациях, организуемых Организатором и Партнером; откликаться на все вакансии, подобранные Организатором и Партнером; самостоятельно отслеживать вакансии, публикуемые в закрытых Telegram-каналах; участвовать в назначенных ему интервью с потенциальными работодателями; активно участвовать в корректировке резюме, заполнении портфолио на сайтах по поиску проектов/работы в соответствии с рекомендациями представителей Организатора и Партнера; принимать участие в волонтерских практических работах и проектах, предложенных Обществом и Партнером, в целях повышения уровня компетенций и приобретения опыта; в течение 3 (трех) дней с даты получения Заказчиком предложения о трудоустройстве от работодателя уведомить Организатора и Партнера, используя электронную почту [career@skillbox.ru](mailto:career@skillbox.ru); проинформировать Организатора и Партнера при отсутствии результата поисков; принимать предложения о трудоустройстве от работодателей, предложенных Организатором и Партнером, которые соответствуют способностям, навыкам и знаниям Участника, приобретенным в процессе прохождения Профессии.

3.1.7. Если спустя 1 (один) календарный месяц после подачи заявки для оказания ему содействия в трудоустройстве Участник не получил ни одного предложения о трудоустройстве, он обязуется:

- Запланировать встречу с Организатором и Партнером, используя для связи почтовый адрес [career@skillbox.ru](mailto:career@skillbox.ru);
- Отредактировать резюме согласно рекомендациям Организатора и Партнера;

- Откликаться на вакансии, предлагаемые Организатором и Партнером, в течение 72 (семидесяти двух) часов с момента предоставления вакансий Организатором и Партнером посредством публикации в закрытых telegram-каналах по своему направлению Профессии;
- В течение 1-ной календарной недели предоставить обратную связь от работодателя, а именно подтвердить или опровергнуть заинтересованность работодателя в трудоустройстве Участника. В случае отсутствия обратной связи предупредить об этом Организатора;
- принимать предложения о трудоустройстве от работодателей, предложенных Организатором и Партнером, которые соответствуют способностям, навыкам и знаниям Участника, приобретенным в процессе прохождения Профессии.

3.2. Если спустя 6 (шесть) календарных месяца после подачи заявки для оказания Участнику содействия в трудоустройстве согласно п. 3.1.5 настоящих Правил и при выполнении требований, указанных в пп. 3.1.6-3.1.7 настоящих Правил, Участник не получил ни одного предложения о трудоустройстве, то Организатор осуществляет компенсацию денежных средств, уплаченных Участником за доступ к Платформе “Skillbox 2.0” согласно п. 3.1.1 настоящих Правил.

3.3. Для получения компенсации денежных средств Участнику необходимо направить соответствующую заявку по адресу: [zamena@skillbox.ru](mailto:zamena@skillbox.ru), в течение 7 (семи) календарных дней с даты окончания срока содействия в трудоустройстве согласно п. 3.2 настоящих Правил. По истечению указанного срока заявки не принимаются.

#### 4. Особые условия.

4.1. Организатор вправе потребовать, а Участник обязуется предоставить список работодателей (компаний), от которых поступил отказ в предложении о трудоустройстве Участника.

4.2. Компенсация осуществляется в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с даты предоставления Участником документов, подтверждающих обоснованность ее выплаты.

4.3. Обязательства Организатора и Партнера по оказанию Участнику содействия в трудоустройстве считаются выполненными или прекращенными:

- При получении Участником от работодателя предложения о трудоустройстве.
- При отказе Участника от 3 (трех) приглашений на собеседования, направленных ему от рекомендованных Организатором и Партнером работодателей.
- При невыполнении Заказчиком обязанностей, предусмотренных в пп. 3.1.1- 3.1.7 настоящих Правил.
- В случае, если Участник не отвечает Организатору и Партнеру более 1 (одного) календарного месяца ни по одному из каналов связи: почта, мобильный телефон, мессенджеры.

4.4. Организатор и Партнер не несут ответственности за отказ работодателя сотрудничать с Участником по причинам, не связанным с уровнем профессиональных компетенций, в том числе в случае отказа Участника от трудоустройства в связи с необходимостью смены места жительства.

#### 5. Прочее.

5.1. Любые расходы (включая комиссии Банков за осуществление перевода денежных средств, коммуникационные или транспортные расходы), не предусмотренные настоящими Правилами, Участники Мероприятия несут самостоятельно.

- 5.2. Участие в Мероприятии подразумевает ознакомление его Участников с настоящими Правилами.
- 5.3. Во всем, что не предусмотрено настоящими Правилами, Организатор и Участники Мероприятия руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.
- 5.4. Организатор оставляет за собой право на свое усмотрение в одностороннем порядке прекратить, изменить или временно приостановить проведение Мероприятия, если по какой-то причине любой аспект настоящего Мероприятия не может проводиться так, как это запланировано, включая любую причину, неконтролируемую Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Мероприятия.
- 5.5. Организатор не несет ответственность за технические сбои и качество услуг телефонной связи, работы операторов и платежных систем, связи с сетью Интернет, а также за качество работы интернет-провайдеров, и функционирования, оборудования и программного обеспечения Участников Мероприятия, а также за иные не зависящие от Организатора обстоятельства, равно как и за все связанные с этим негативные последствия.

## **6. Персональные данные.**

- 6.1. Принимая участие в Мероприятии и добровольно предоставляя свои персональные данные, Участник подтверждает свое согласие на обработку Организатором и Партнером Мероприятия предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, передачу третьим лицам, удаление, уничтожение в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г.
- 6.2. Указанное согласие может быть отозвано Участником в любое время путем уведомления Организатора заказным письмом с уведомлением о вручении.