

Реактивное функциональное программирование на F#

Дмитрий Сошников {Microsoft | DX | Technical Evangelist}

О чем будет рассказ



F#



Реактивное
программирование

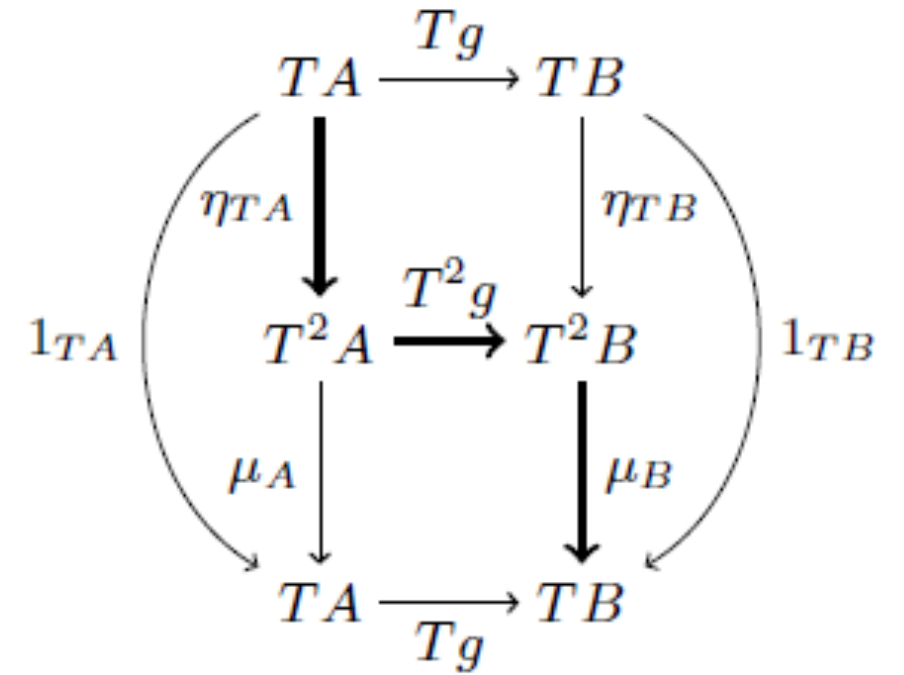
Обо мне

- > Microsoft
- > МФТИ, НИУ ВШЭ,
МАИ

- > Автор книги:
Функциональное
программирование
на F#



Нелегкий выбор





**В этой лекции вы
услышите про
монады и
коррекурсию**

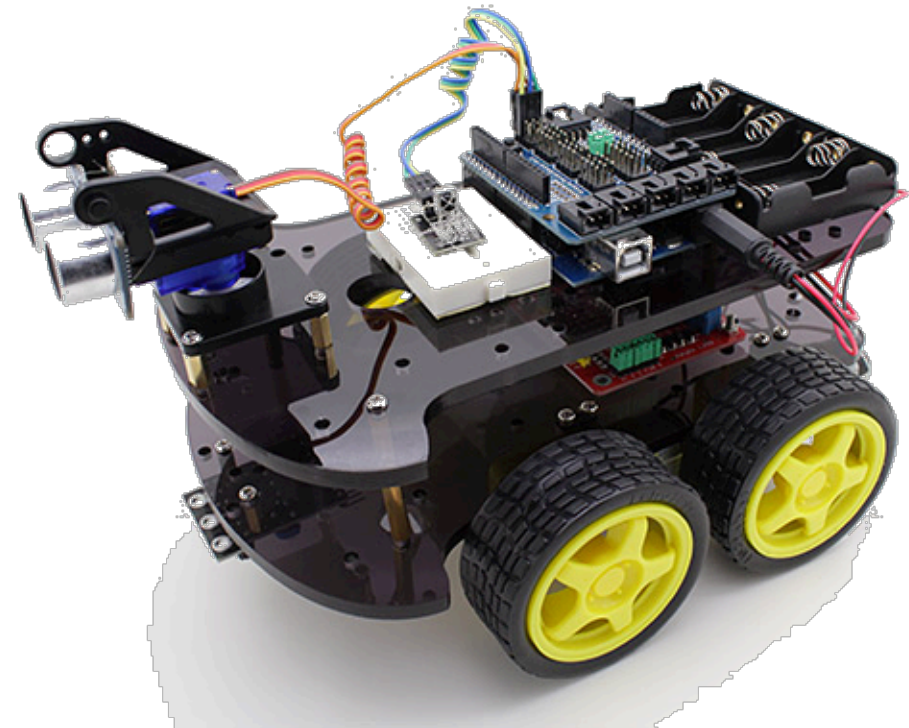
«Используйте F#, или
вы сделаете котёнка
несчастливым...»

Д. Сошников



«Что это за
презентация без
КОТИКОВ И
РОБОТОВ...»

Д. Сошников



1! @0#1 @#1 %@@ 0?< 0!\$ \$11 0>\$ 1 1@1 <1 #0?100?1!<<%%
1%!? \$?#1 !#0 0 0?0>% 00 > 1 %\$ 1 %0 00@! 1 %111 !# <
>1% ? 01 <0 %#10\$@ 0>011 >11 @% %0 10%010@# ?#< %@< !

Введение в F#

Надеюсь, меньше чем не 80% выступления...

##< >110 11# # 0 1 #> \$0\$@ % 100 110 !@ 00%.< ><#@!%
11 !>!@ >1 \$10>0 > 0 0\$??10 ## ?1 ?? 10\$@@ 10>!#< ?00!
1><0 @> %01 ?>0 @% # 1@01<100% 11 01 < ? 0?>% \$ 1 1%
>0#1? ## ?!0# 10 0#\$ 1><101 !?0? 0#0 @<0@ 0 1 >0 1\$?1<< 1
11@1 !> %?1<># %> 011 !@!##0 #0<%@ %! \$< \$!\$ \$

Все ли знают про F#?

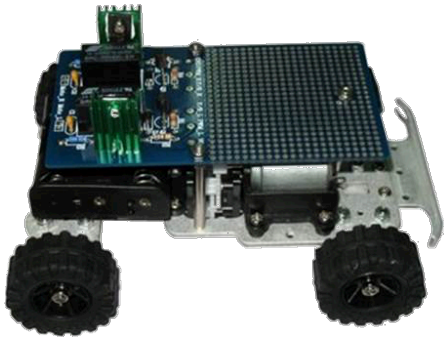


Visual Studio

since 2010...

F# - Open Source

<http://fsharp.org>



**F# - самый популярный
функциональный язык
программирования...**

TIOBE Programming Language Index

F# - #16

Lisp - #23

ML - #27

Scala - #31

Scheme - #37

Haskell - #38

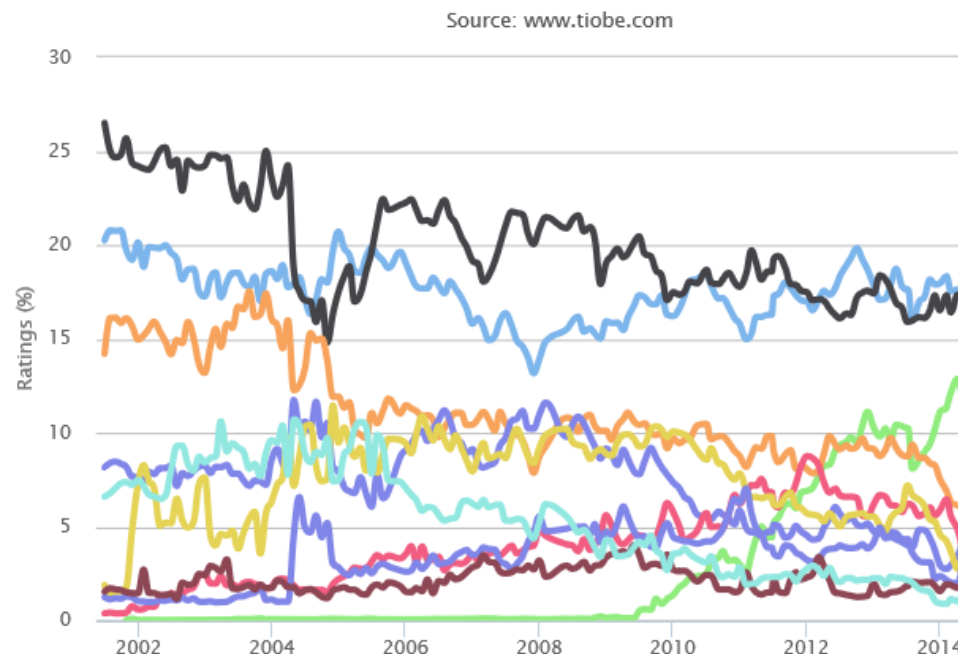
Erlang - #42

Prolog - #43

F# - самый популярный функциональный язык программирования

F# - самый быстро-растущий по популярности язык

F# - также популярен, как Паскаль/Delphi



Введение и разминка мозга

Вычисление факториала на F#

Очевидно

```
let rec fact n =  
  if n=1 then 1 else n*fact(n-1)
```

Симпатично

```
let rec fact = function  
  | 1 -> 1  
  | n -> n*fact(n-1)
```

Эффективно

```
let fact =  
  let rec fact' acc = function  
    | 1 -> acc  
    | n -> fact' (n*acc) (n-1)  
  fact' 1
```

С продолжением

```
let fact =  
  let rec fact' f = function  
    | 1 -> f 1  
    | n -> fact' (f>>((*n)) (n-1)  
  fact' (fun x->x)
```

Во всех случаях – без побочных эффектов

Введение и дальнейшая разминка мозга

Вычисление факториала на F#

Коротко

```
let fact n = [1..n] |> List.reduce (*)
```

Каррировано

```
let fact = (..) 1 >> Seq.reduce (*)
```

Лениво

```
let fact n = Seq.initInfinite (fun x->x+1)  
             |> Seq.scan (*) 1 |> Seq.nth n
```

По т-ме Тарского

```
let rec fix f x = f (fix f) x  
let fact = fix (fun f x -> if x=1 then 1 else x*f(x-1))
```

Извращенно-комбинаторно

```
let s f g x = f x (g x)  
let k x y = x  
let b f g x = f (g x)  
let c f g x = f x g  
let rec y f x = f (y f) x  
let cond p f g x = if p x then f x else g x  
let pred x = x-1  
let fact = y (b (cond ((=) 0) (k 1)) (b (s (*)) (c b pred)))
```

Во всех случаях – без побочных эффектов

Конкурс:



До конца лекции придумайте еще один способ вычисления факториала и получите конфетку!

Мощь функционального программирования

■ Case Study: комбинаторные парсеры

```
let num = pint32
let list x = (pstring "[" >>. sepBy num (pstring ",") .>> pstring "]") x
CharParsers.run list "[1,2,3,4]"
```

```
let num_ws = pint32 .>> spaces
let str_ws s = pstring s .>> spaces
let list x = (str_ws "[" >>. sepBy num_ws (str_ws ",") .>> str_ws "]") x
CharParsers.run list "[1, 2, 3,4 ]"
```

ЕЯ-интерфейс для робота

```
type Command =  
  | Forward of int  
  | Back of int  
  | Left  
  | Right  
  | Stop
```

```
let s x = pstring x .>> spaces  
let rec s1 = function  
  | [x] -> s x  
  | h::t -> s h >>. s1 t  
let K x _ = x  
let num = pint32 .>> spaces
```

```
let cmdsep = s "then" <|> s1 ["after";"that"]  
let forward = (s "forward" <|> s1 ["go";"forward"] |> attempt) >>. (num |>> Forward)  
let back = (s "back" <|> s1 ["go";"back"] |> attempt) >>. (num |>> Back)  
let left = (s "left" <|> s1 ["turn";"left"] |> attempt) |>> (K Left)  
let right = (s "right" <|> s1 ["turn";"right"]) |>> (K Right)  
let stop = (s "stop" <|> s1 ["go";"to";"sleep"]) |>> (K Stop)  
let simplecommand = (s "please" <|> s1 ["i";"beg";"you"] <|> s "")  
  >>. (forward <|> back <|> left <|> right <|> stop)  
let command = sepBy simplecommand cmdsep .>> eof  
  
let ParseCommand (s:string) = s.ToLower()  
  |> CharParsers.run command  
  |> function  
    | Success(res,_,_) -> res  
    | _ -> []
```

```
ParseCommand "please turn right after that forward 10 then i beg you turn left then stop"
```

1! @0#1 @#1 %@@ 0?< 0!\$ \$11 0>\$ 1 1@1 <1 #0?100?1!<<%%
1%!? \$?#1 !#0 0 0?0>% 00 > 1 %\$ 1 %0 00@! 1 %111 !# <
>1% ? 01 <0 %#10\$@ 0>011 >11 @% %0 10%010@# ?#< %@< !

Разные стили обработки данных

Списки, последовательности, события...

\$?< >110 11 # 0 1 #> \$0\$@ % 100 110 1@ 00%< ><%@!%
11 !>!@ >1 \$10>0 > 0 0\$??10 ## ?1 ?? 10\$@@ 10>!#< ?00!
1><0 @> %01 ?>0 @% # 1@01<100% 11 01 < ? 0?>% \$ 1 1%
>0#1? ## ?!0# 10 0#\$ 1><101 !?0? 0#0 @<0@ 0 1 >0 1\$?1<< 1
11@1 !> %?1<># %> 011 !@!##0 #0<%@ %! \$< \$!\$ \$

Обработка данных: списки

map

```
[1..10] |> List.map (fun x->x*x)
```

reduce

```
[1..10] |> List.map (fun x->x*x) |> List.reduce (+)
```

fold

```
[1..10] |> List.map (fun x->x*x) |> List.fold (+) 0
```

filter

```
[1..10] |> List.filter (fun x-> x%3=0)
```



Пример

■ Учимся определять ПОЗИТИВ

```
let read fn = File.OpenText(fn).ReadToEnd()
let set fn =
    (read fn).Split(['\n'; '\r'; ' '])
    |> Array.filter (fun x->x.Length>0)
    |> Array.fold (fun acc x -> Set.add x acc) Set.empty
let positive = set @"d:\books\positive.txt"
let negative = set @"d:\books\negative.txt"
```

```
let wt w =
    if Set.contains w positive then 1
    else if Set.contains w negative then -1
    else 0

let positivity (s:string) =
    s.GoodSplit()
    |> Array.fold (fun acc s -> acc+wt s) 0
```

swap(wt>>(+))

Обработка данных: последовательности

map

```
{1..10} |> Seq.map (fun x->x*x)
```

reduce

```
{1..10} |> Seq.map (fun x->x*x) |> Seq.reduce (+)
```

fold

```
{1..10} |> Seq.map (fun x->x*x) |> Seq.fold (+) 0
```

filter

```
{1..10} |> Seq.filter (fun x-> x%3=0)
```



nextElement()



f(nextElement())



Пример: коррекурсия

- Какое минимальное число Фибоначчи делится на 256?

```
Seq.unfold (fun (u,v) -> Some(u,(u+v,u))) (1I,1I)
  |> Seq.filter(fun x->x%256I=0I) |> Seq.head
```

```
let rec fibseq = seq {
    yield (1I,1I)
    yield! Seq.map (fun (u,v) -> (u+v,u)) fibseq
  }

fibseq |> Seq.map fst |> Seq.filter(fun x->x%256I=0I) |> Seq.head
```

Здесь мы имеем дело с бесконечной последовательностью чисел Фибоначчи! Математики могут быть счастливы!

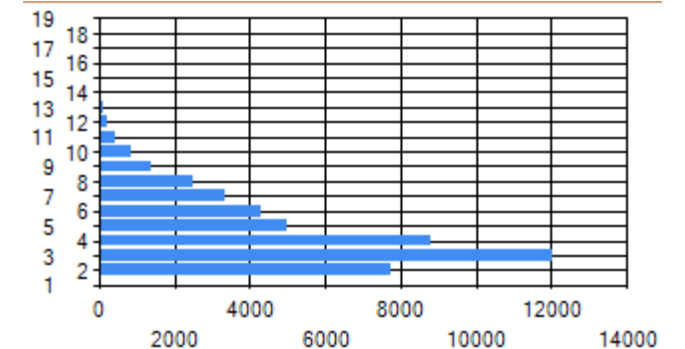
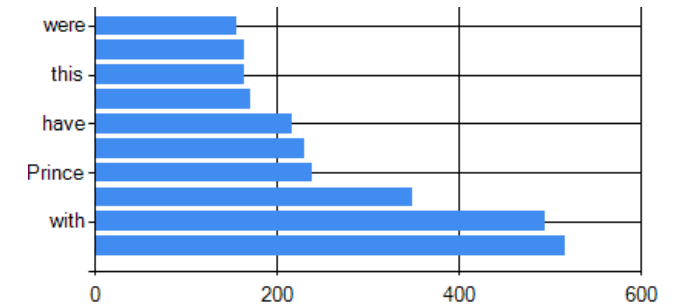
Программисты же увидят новый для себя вид рекурсии – коррекурсия!

Исследуем творчество Л.Н.Толстого

```
let ReadLines fn =  
    seq { use inp = File.OpenText fn in  
          while not(inp.EndOfStream) do  
              yield (inp.ReadLine())  
          }  
let file = ReadLines @"d:\books\wap_1.txt"
```

```
file |> Seq.collect (fun s->s.GoodSplit()) |> Seq.filter (fun s-> s.Length>3)  
|> Seq.groupBy (fun x->x) |> Seq.map (fun (u,v) -> (u, Seq.length v))  
|> Seq.sortBy (fun (u,v) -> -v) |> Seq.take 10 |> FSharpChart.Bar
```

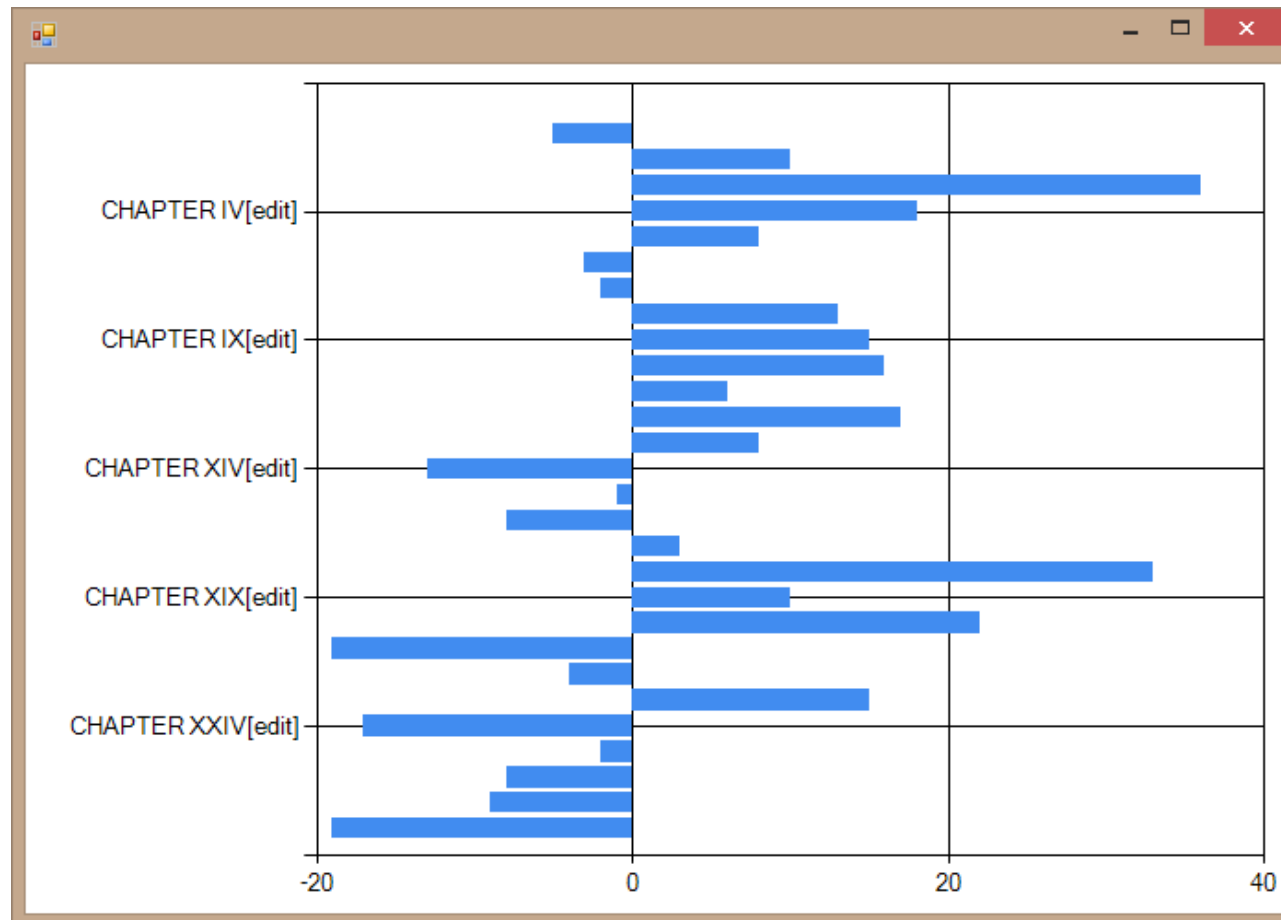
```
file |> Seq.collect (fun s->s.GoodSplit()) |> Seq.filter (fun s-> s.Length>1)  
|> Seq.groupBy (fun x->x.Length)  
|> Seq.map (fun (u,v) -> (u, Seq.length v))  
|> FSharpChart.Bar
```



Вывод:

Война и Мир – добрый роман!

(по крайней мере в переводе на английский)



Бонус: Type Providers

- **Type Provider – это:**

- design-time-компонент, предоставляющий вычисляемое пространство типов/классов и методов
- расширение компилятора / IDE
- адаптер между источниками данных и языками .NET

- **Обеспечивает:**

- Построение типов схемы «на лету» для статической типизации
- Автоматическое обновление схемы на этапе сборки

Главный вопрос:

А если мы хотим обрабатывать не готовые данные, а возникающие по ходу работы программы?

- Доброта сообщений в твиттере
- Асинхронные данные, приходящие из интернет
- Данные с датчиков робота

Еще один стиль обработки данных: реактивное функциональное программирование

```
let x = new TwitterStreamSample(...)

x.NewFeed
  |> Event.map (fun x -> JsonConvert.DeserializeObject<tweet>(x))
  |> Event.filter (fun x -> x.lang="en")
  |> Event.map (fun x-> positivity x.text)
  |> Event.scan (fun acc x -> acc+x)
  |> FSharpChart.FastLine

x.StartListening()
```



Event<t>



Экскурс: параллельное программирование

```
let task1 = async { return 10+10 }  
let task2 = async { return 20+20 }  
Async.Run (Async.Parallel [ task1; task2 ])
```

```
let map' func items =  
  let tasks =  
    seq {  
      for i in items -> async { return (func i) } }  
  Async.RunSynchronously (Async.Parallel tasks)
```

```
List.map (fun x -> fib(x)) [1..30]  
map' (fun x -> fib(x)) [1..30]
```

Экскурс: асинхронное программирование

```
let httpAsync (url:string) =  
    async {  
        let req = WebRequest.Create(url)  
        let! resp = req.AsyncGetResponse()  
        use stream = resp.GetResponseStream()  
        use reader = new StreamReader(stream)  
        let! text = Async.AwaitTask(reader.ReadToEndAsync())  
        return text }  
    
```



Монада!

```
["http://www.yandex.ru";"http://www.bing.com";"http://www.google.com"]  
|> List.map httpAsync  
|> Async.Parallel  
|> Async.RunSynchronously  
|> Array.map (fun x->x.Length)
```

```
["http://www.yandex.ru";"http://www.bing.com";"http://www.google.com"]  
|> List.map (fun x -> async { let! s = httpAsync x  
                                return s.Length })  
  
|> Async.Parallel  
|> Async.RunSynchronously
```

Анатомия Event

- `let evt = new Event<T>()`
- `evt.Publish` – интерфейс для подписки на события
- `evt.Publish |> Event.map f |> Event.filter p`
`|> Event.add(fun x -> ...)`
- `evt.Trigger(x : T)` – инициирует событие

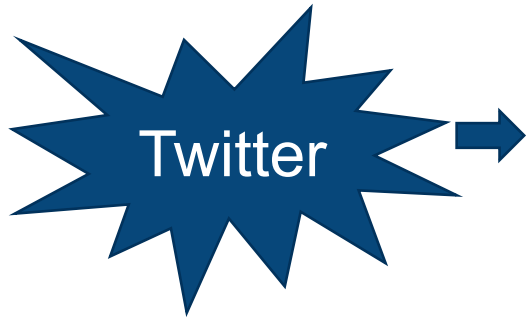
Интереснее: настройение твиттера

```
type TwitterStreamSample(token,secret) =
  let event = new Event<_>()
  let listener =
    async {
      let req = WebRequest.Create(streamSampleUrl) // more OAUTH magic
      use! resp = req.AsyncGetResponse()
      use stream = resp.GetResponseStream()
      use reader = new StreamReader(stream)
      while ((not reader.EndOfStream)&&(not IsCancellationRequested)) do
        let z = reader.ReadLine()
        event.Trigger text
    }
  member this.StartListening() = Async.Start(listener)
  member this.StopListening() = Async.CancelDefaultToken()
  member this.NewFeed = event.Publish
```

```
let x = new TwitterStreamSample(...)

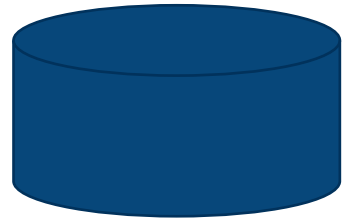
x.NewFeed
|> Event.map (fun x -> JsonConvert.DeserializeObject<tweet>(x))
|> Event.filter (fun x -> x.lang="en")
|> Event.map (fun x-> positivity x.text)
|> Event.scan (fun acc x -> acc+x)
|> FSharpChart.FastLine
```


Распределенное реактивное программирование в облаке

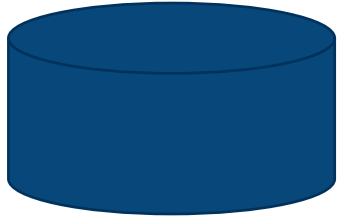


```
TwiFeed |> filter (fun x->x.lang="ru") |> map (fun x-> Weight x.text)
```

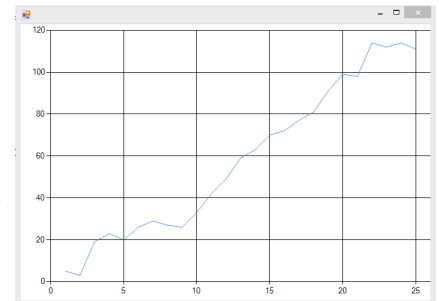
```
TwiFeed |> filter (fun x->x.lang="en") |> map (fun x-> Weight x.text)  
|> CloudQueueSink
```



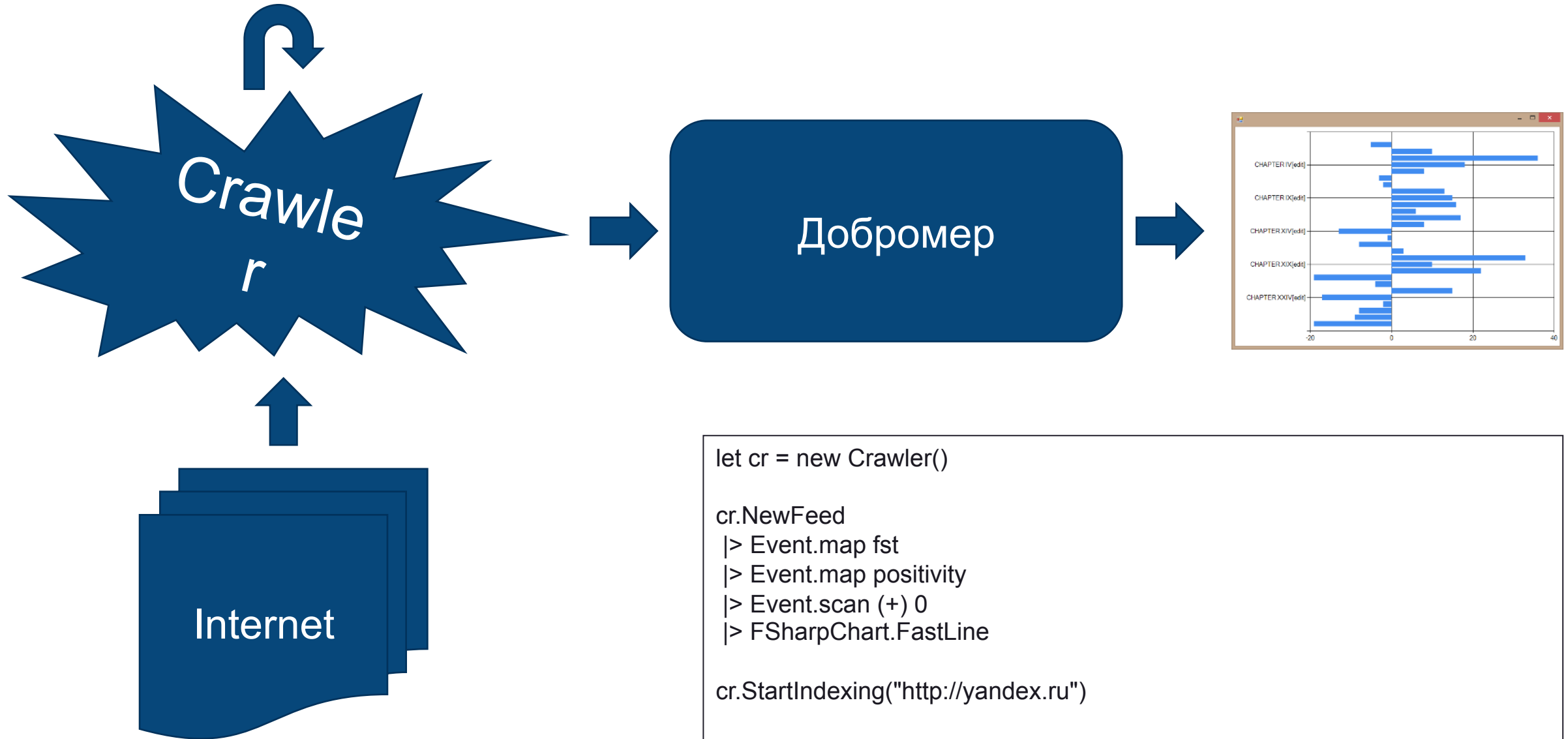
```
CloudQueueStream |> scan (+) 0 |>  
CloudQueueSink
```



```
CloudQueueStream |>  
FSharpChart.FastLine
```



Индексируем интернет



Индексируем интернет

```
let Crawl url =  
  async {  
    let! s = httpAsync url  
    return (s,s.Split("")) |> Seq.filter (fun s-> s.StartsWith("http://") && (s.EndsWith("html")||s.EndsWith("/")))  
  }
```

```
type Crawler() =  
  let event = new Event<_>()  
  let rec CrawlerAgent =  
    MailboxProcessor.Start(fun inbox ->  
      let rec loop() = async {  
        let! url = inbox.Receive()  
        let! (cont,urls) = Crawl url  
        event.Trigger (url,cont)  
        urls |> Seq.iter (fun x->CrawlerAgent.Post x)  
        if (not Async.DefaultCancellationToken.IsCancellationRequested)  
          then return! loop()  
      }  
      loop()  
    )  
  member this.StartIndexing(url) = CrawlerAgent.Post(url)  
  member this.StopIndexing() = Async.CancelDefaultToken()  
  member this.NewFeed = event.Publish
```

Событийная работа с NUI-контроллерами

- NUI-контроллеры Kinect, Leap Motion – выдают информацию по кадрам, 30fps

```
type LeapMotion() =
    let event = new Event<_>()
    let cntr = new Leap.Controller()
    let rec loop = async {
        let f = cntr.Frame()
        post (fun()->event.Trigger(f))
        do! Async.Sleep(50)
        if (not IsCancellationRequested) then return! loop
    }
    member this.EventFeed = event.Publish
    member this.Start() = Async.Start loop
    member this.Stop() = Async.CancelDefaultToken()
```

Использование в реальной жизни

- Совместный проект Российского государственного университета физической культуры, спорта, молодёжи и туризма и лаборатории MAILabs
- Оценка показателей здоровья и физического развития детей при помощи Kinect



1! @0#1 @#1 %@@ 0?< 0!\$ \$11 0>\$ 1 1@1 <1 #0?100?1!<<%%
1%!? \$?#1 !#0 0 0?0>% 00 > 1 %\$ 1 %0 00@! 1 %111 !# <
>1% ? 01 <0 %#10\$@ 0>011 >11 @% %0 10%010@# ?#< %@< !

Переходим к самому интересному!

Программирование роботов

\$?< >110 11# 0 1 #> \$0\$@ % 100 110 !@ 00%< ><%@!%
11 !>!@ >1 \$10>0 > 0 0\$??10 ## ?1 ?? 10\$@@ 10>!#< ?00!
1><0 @> %01 ?>0 @% # 1@01<100% 11 01 < ? 0?>% \$ 1 1%
>0#1? ## ?!0# 10 0#\$ 1><101 !?0? 0#0 @<0@ 0 1 >0 1\$?1<< 1
11@1 !> %?1<># %> 011 !@!##0 #0<%@ %! \$< \$!\$ \$

Реактивное программирование в .NET: Reactive Extensions

■ `IObserver<T>`

- `void OnNext(T)`
- `void OnError(Exception exn)`
- `void OnCompleted()`

■ `IObservable<T>`

- `IDisposable Subscribe(IObserver O)`

- В `Observable` можно оборачивать списки (`IEnumerable`), события и другие привычные объекты

Платформа: ТРИК

- <http://trikset.com>
- Разработка на базе кафедры системного программирования СПбГУ
- Мощный контроллер, допускающий .NET Framework, WiFi
- Обязка на базе стандартного конструктора
- Полный стек технологий для обучения:
 - Визуальная среда программирования
 - .NET (C#, F#)
 - Низкий уровень (C)

Программируем робота на F#

```
use model = new Model()
let motorL = model.Motor["JM1"]
let motorR = model.Motor["JM2"]
let sensor = model.AnalogSensor["JA1"]
```

```
motorR.SetPower(20)
motorL.SetPower(-20)
```

```
let dist x =
    if x < 20 || x > 80 then 0
    else
        if x < 40 then 40
        elif x > 60 then -40
        else 0

let power = sensor.ToObservable().Select(dist).DistinctUntilChanged()
use l = power.Subscribe(motorL)
use r = power.Subscribe(motorR)
```

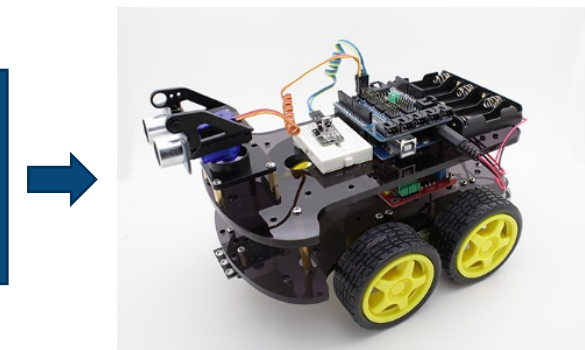
Распределенное реактивное управление роботом



```
LeapMotion|> ... process ...|> TcpClient
```



```
Pad |> .... |> Observable.Subscribe(motors)
```



Управляем роботом через Leap Motion

```
let PadInput = Model.Pad.Pads
    |> Observable.map snd
    |> Observable.choose (fun x->x)

use s1=(PadInput |> Observable.map fst).Subscribe(leftWheel)
use s2=(PadInput |> Observable.map snd).Subscribe(rightWheel)
```

```
let p = new TrikPad("192.168.137.86",3333)

let LP = new LeapMotion()
LP.EventFeed
    |> Event.map (fun f -> f.Hands.Rightmost)
    |> Skip 2
    |> Event.filter (fun h -> h.Confidence>0.2f)
    |> Event.map HandAngles
    |> Event.map Control
    |> Tee (printfn "%A")
    |> Event.add (uncurry(p.SendPad 1))
LP.Start()
LP.Stop()
```

```
let HandAngles (hand:Hand) =
(hand.Direction.Yaw,
 hand.Direction.Pitch,hand.PalmNormal.Roll)

let trim x a b =
    if x<a then a else if x>b then b else x

let Control (y,p,r) =
    if p < -0.05f then
        let x = trim (r*1.5f) -1.0f 1.0f
        let spd = (-p+0.05f)*100.0f
        ((int)(spd*(1.0f-x)),
         (int)(spd*(1.0f+x)))
    else (0,0)
```

Робот

Клиент

Управляем роботом через команды из ТВИТТЕРА

Клиент

```
let p = new TrikPad("192.168.1.2",3333)
let send (x,y) =
  p.SendPad 1 x y

let Do x = x |> ParseCommand
           |> List.map Tupelize
           |> List.iter (send)

Do "go forward 10 then stop"

let CmdFeed = new
  TwitterFilterStream("#robocontrol")

CmdFeed.NewFeed
  |> Event.map (fun x->x.text)
  |> Event.map (fun x->x.Replace("#robo", ""))
  |> Event.add (Do)
CmdFeed.StartListening()
```

Робот

```
model.Pad.Pads
  |> Observable.map snd
  |> Observable.choose (fun x->x)
  |> Observable.map Detupleize
  |> Observable.subscribe(
    function
      | Forward v ->
        setWheels(moveSpeed,moveSpeed)
        delay (v*delitem)
        setWheels(0,0)
      | Right ->
        setWheels (-moveSpeed,moveSpeed)
        delay del
        setWheels (0,0)
      | Stop -> setWheels(0,0)
    ) |> ignore
```

Мораль:

```
List |> List.map (fun x->x*2) |> List.filter (fun x -> x>0)
```

```
Sequence |> Seq.map (fun x->x*2) |> Seq.filter (fun x -> x>0)
```

```
EventSource|> Event.map (fun x->x*2) |> Event.filter (fun x -> x>0)  
|> Event.add (fun x-> ...)
```

F# - высокодекларативный язык

При одинаковом синтаксисе процесс вычисления может сильно отличаться

Это позволяет эффективно обрабатывать большие данные

В том числе в модели реактивного программирования

При этом:

F# есть на облаке Windows Azure

F# есть на клиенте (Kinect, Leap Motion, W8/WP)

F# - open source

F# имеет сильное сообщество (<http://fsharp.org>)

F# почти не проприетарный

F# используется на практике (даже в России)

**F# используется в преподавании в вузах России
(МФТИ, НИУ ВШЭ, СПбГУ, НГУ, МАИ, ...)**

F# - прекрасен!

Используйте F#!



Дмитрий Сошников

dmitri@sosnikov.com
facebook.com/shwars
twitter.com/shwars
vk.com/shwars
blog.sosnikov.com



