

CHIEDIAMO ALL'UTENTE DI LEGGERE ATTENTAMENTE I SEGUENTI TERMINI E CONDIZIONI DI APPLE DEVELOPER PROGRAM LICENSE AGREEMENT PRIMA DI SCARICARE O UTILIZZARE IL SOFTWARE O I SERVIZI APPLE. I PRESENTI TERMINI E CONDIZIONI RAPPRESENTANO UN ACCORDO LEGALMENTE VINCOLANTE TRA L'UTENTE E APPLE.

Apple Developer Program License Agreement

Obiettivo

L'Utente desidera utilizzare il Software Apple (come definito di seguito) per sviluppare una o più applicazioni (come definito di seguito) per i prodotti a marchio Apple. Apple è disposta a concedere una licenza limitata per utilizzare il Software Apple e Servizi forniti all'Utente nell'ambito di questo Programma per sviluppare e testare le Applicazioni secondo i termini e le condizioni stabiliti nel presente Accordo.

Le applicazioni sviluppate ai sensi del presente Accordo per prodotti iOS, Apple Watch o Apple TV possono essere distribuite in quattro modi: (1) tramite l'App Store, se selezionato da Apple, (2) tramite la distribuzione di app personalizzate, se selezionato da Apple, (3) su base limitata per l'uso su dispositivi registrati (come definito di seguito) e (4) per beta testing tramite TestFlight. Le applicazioni sviluppate per macOS possono essere distribuite: (a) tramite l'App Store, se selezionato da Apple, (b) per il beta test tramite TestFlight o (c) distribuito separatamente ai sensi del presente Contratto.

Le applicazioni che soddisfano i requisiti della documentazione e del programma di Apple possono essere presentate da Apple per la distribuzione tramite l'App Store, la distribuzione di app personalizzate o per il beta test tramite TestFlight. Se inviate dall'Utente e selezionate da Apple, le Applicazioni saranno firmate digitalmente da Apple e distribuite, se applicabile. La distribuzione di applicazioni gratuite (gratuite) (comprese quelle che utilizzano l'API di acquisto in-app per la consegna di contenuti gratuiti) tramite l'App Store o la distribuzione di app personalizzate sarà soggetta ai termini di distribuzione contenuti nell'Allegato 1 del presente Contratto. Se l'Utente desidera distribuire applicazioni per le quali addebiterà una tariffa o desidera utilizzare l'API di acquisto in-app per la consegna di contenuti a pagamento, deve stipulare un contratto separato con Apple ("Modulo 2"). Se l'Utente desidera distribuire Applicazioni a pagamento tramite la Distribuzione di app personalizzate, deve stipulare un contratto separato con Apple ("Modulo 3"). È inoltre possibile creare Pass (come definito di seguito) da utilizzare su prodotti a marchio Apple con iOS o watchOS in base al presente Contratto e distribuire tali Pass per l'utilizzo da parte di Wallet.

1. Accettazione del presente Accordo; Definizioni

1.1 Accettazione

Per poter utilizzare il Software e i Servizi Apple, l'Utente deve innanzitutto accettare il presente Accordo. Se non accetta o non può accettare il presente Accordo non gli sarà consentito utilizzare il Software o i Servizi Apple. Non scaricare o utilizzare il Software Apple o Servizi in quel caso. L'Utente accetta le condizioni d'uso del presente Accordo per conto proprio e/o per conto dell'azienda, dell'organizzazione, dell'istituto scolastico, dell'agenzia, dell'ente o dipartimento federale governativo di cui è il rappresentante legale scegliendo una delle seguenti opzioni: (a) selezionando la casella mostrata in calce al presente Accordo, se consultato sul sito Web di Apple; (b) facendo clic su un pulsante con dicitura "Accetta" o dicitura analoga, qualora tale opzione sia fornita da Apple.

1.2 Definizioni

Con iniziale maiuscola nel presente Accordo:

“API della rete pubblicitaria” indica le API documentate che forniscono un modo per convalidare la conversione di successo delle campagne pubblicitarie sui prodotti supportati a marchio Apple utilizzando una combinazione di firme crittografiche e un processo di registrazione con Apple.

“API del supporto pubblicitario” indica le API documentate che forniscono l'Identificatore pubblicitario e la Preferenza pubblicitaria.

“Identificatore pubblicitario” indica un identificatore univoco, non personale e non permanente fornito tramite le API del supporto pubblicitario che sono associate a un particolare dispositivo a marchio Apple e devono essere utilizzate esclusivamente per scopi pubblicitari, se non altrimenti approvato espressamente da Apple per iscritto.

“Preferenza pubblicitaria” indica l'impostazione Apple che consente a un utente finale di impostare una preferenza di monitoraggio degli annunci.

“Accordo” indica il presente Apple Developer Program License Agreement, inclusi eventuali annessi, il Modulo 1 e qualsiasi allegato ulteriore, che sono da considerarsi inclusi in tale riferimento. Per chiarezza, il presente Accordo sostituisce iOS Developer Program License Agreement (inclusi eventuali annessi, il Modulo 1 e qualsiasi relativo allegato), Safari Extensions Digital Signing Agreement, Safari Extensions Gallery Submission Agreement e Mac Developer Program License Agreement.

“App Store” indica un negozio elettronico e le sue vetrine marchiate, possedute e/o controllate da Apple o da una consociata Apple o altra affiliata di Apple, attraverso la quale è possibile acquisire le Applicazioni con licenza.

“App Store Connect” indica lo strumento di gestione dei contenuti online proprietario di Apple per le applicazioni.

“Apple” indica Apple Inc., una società situata in California con sede principale a One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, Stati Uniti.

“Certificati Apple” indica i certificati digitali emessi da Apple e forniti all'Utente nell'ambito del Programma.

“Servizio Mappe Apple” indica la piattaforma di mappatura e i dati della mappa forniti da Apple tramite la API MapKit da utilizzare solo in connessione con le Applicazioni a uso interno, oppure la piattaforma di mappatura e i Dati mappa forniti da Apple tramite JS MapKit e tramite gli strumenti relativi ai contenuti delle mappe (ad esempio MapSnapshotter) per l'utilizzo da parte dell'Utente solo in connessione con le Applicazioni, i siti Web o le applicazioni Web a uso interno.

“API di Apple Pay” indica le API documentate che consentono agli utenti finali di inviare le informazioni di pagamento che hanno memorizzato su un prodotto a marchio Apple supportato a un'Applicazione da utilizzare nelle transazioni di pagamento effettuate da o tramite l'Applicazione e includono altre funzionalità relative ai pagamenti come descritto nella Documentazione.

“Payload di Apple Pay” indica un pacchetto di dati del cliente trasmesso tramite il Software Apple e le API di Apple Pay come parte di una transazione di pagamento (ad es. nome, e-mail, indirizzo di fatturazione, indirizzo di spedizione e numero di account del dispositivo).

“Servizio di Notifiche push di Apple” o **“APN”** indica il servizio di Notifiche push di Apple che Apple può fornire all'Utente per consentire di trasmettere Notifiche push alle Applicazioni a uso interno, tramite il Protocollo MDM oppure per ogni ulteriore uso altrimenti consentito dal presente documento.

“API APN” indica la API documentata che consente all’Utente di utilizzare l’APN per inviare una notifica push alle Applicazioni a uso interno oppure per ogni ulteriore uso altrimenti consentito dal presente documento.

“Servizi Apple” o **“Servizi”** indica i servizi per sviluppatori che Apple può fornire o rendere disponibile tramite il Software Apple o come parte del Programma da utilizzare con i Prodotti interessati o per lo sviluppo, inclusi eventuali Aggiornamenti (se presenti) che potrebbero essere forniti da Apple ai sensi del Programma.

“Software Apple” indica gli SDK, iOS, watchOS, tvOS, iPadOS e/o macOS, i Profili di provisioning e qualsiasi altro software che Apple fornisce all’Utente nell’ambito del Programma, inclusi eventuali Aggiornamenti (se presenti) che potrebbero essere forniti da Apple ai sensi del Programma.

“SDK di Apple” indica i kit di sviluppo software (SDK) di proprietà Apple disciplinati dalle disposizioni di seguito, inclusi a mero titolo esemplificativo file di intestazione, API, librerie, simulatori e software (codice sorgente e codice oggetto) etichettati come parte dell’SDK iOS, watchOS, tvOS, iPadOS o Mac e inclusi nel pacchetto Xcode Developer Tools e Swift Playgrounds per i prodotti a marchio Apple con iOS, watchOS, tvOS, iPadOS e/o macOS, rispettivamente.

“Società controllata Apple” indica una società di cui almeno il cinquanta per cento (50%) delle quote o dei titoli (che rappresentano il diritto di voto per l’elezione dei direttori o di altre figure dirigenziali) sia di proprietà di Apple o soggetta al controllo di Apple, direttamente o indirettamente, e che sia coinvolta nella gestione di o altrimenti affiliata ad App Store, distribuzione di app personalizzate, TestFlight, nonché secondo ogni altro riferimento indicato nel presente documento (ad esempio, nell’Appendice 4).

“Apple TV” indica un prodotto a marchio Apple che esegue tvOS.

“Apple Watch” indica un prodotto a marchio Apple che esegue watchOS.

“Applicazione” indica uno o più programmi software (inclusi estensioni, supporti e Librerie che sono racchiusi in un unico pacchetto software) sviluppati dall’Utente in conformità alla Documentazione e ai Requisiti del programma, per la distribuzione con il proprio marchio o marchio commerciale e per uso specifico con un prodotto a marchio Apple con iOS, iPadOS, watchOS, tvOS o macOS, a seconda dei casi, inclusi correzioni di bug, aggiornamenti, upgrade, modifiche, miglioramenti, supplementi, revisioni, nuove versioni e nuove versioni di tali programmi software.

“Sviluppatori autorizzati” indica i dipendenti e appaltatori dell’Utente, i membri della sua organizzazione o, nel caso di un istituto scolastico, i docenti e il personale che (a) hanno ciascuno un account sviluppatore Apple attivo e valido con Apple, (b) hanno una necessità dimostrabile di sapere o utilizzare il Software Apple al fine di sviluppare e testare i Prodotti interessati e (c) nella misura in cui tali persone avranno accesso alle Informazioni riservate di Apple, ciascuna ha accordi scritti e vincolanti con l’Utente per proteggere l’uso non autorizzato e la divulgazione di tali Informazioni riservate Apple.

“Unità di prova autorizzate” indica le unità hardware a marchio Apple possedute o controllate dall’Utente che sono stati designate dallo stesso per scopi di test e sviluppo nell’ambito di questo Programma e, ove autorizzato, unità hardware a marchio Apple possedute o controllate dagli Sviluppatori autorizzati dell’Utente a condizione che tali unità siano utilizzate per scopi di test e sviluppo per conto dell’Utente e solo nei limiti di quanto consentito di seguito.

“Beta tester” indica gli utenti finali che l’Utente ha invitato a registrarsi a TestFlight per testare le versioni preliminari della sua Applicazione e che hanno accettato i termini e le condizioni dell’Applicazione TestFlight.

“API ClassKit” indica le API documentate che consentono di inviare i dati sui progressi degli studenti da utilizzare in un ambiente gestito dalla scuola.

“API CloudKit” indica le API documentate che consentono alle Applicazioni a uso interno, al Software Web e/o agli utenti finali (se consentito dall’Utente) di leggere, scrivere, interrogare e/o recuperare dati strutturati da archivi pubblici e/o privati su iCloud.

“Profili di configurazione” indica un file XML che consente all’Utente di distribuire le informazioni di configurazione (ad esempio, impostazioni VPN o Wi-Fi) e le limitazioni sulle funzionalità del dispositivo (ad esempio, la disattivazione della fotocamera) a prodotti compatibili con il marchio Apple tramite Apple Configurator o altri software, strumenti, posta elettronica, una pagina Web o distribuzione over-the-air a marchio Apple, oppure tramite MDM. Per chiarezza, a meno che non sia espressamente consentito per iscritto da Apple, MDM è disponibile solo per uso aziendale ed è concesso in licenza separatamente in base all’Apple Developer Enterprise Program License Agreement.

“Prodotti corrispondenti” indica le versioni basate sul Web o altre versioni delle applicazioni software dell’Utente che hanno lo stesso titolo e caratteristiche e funzionalità sostanzialmente equivalenti dell’Applicazione concessa in licenza (ad esempio, parità di funzionalità).

“Prodotti interessati” indica le Applicazioni a uso interno, le Librerie, i Pass, le estensioni Safari, le Notifiche push di Safari e/o le implementazioni FPS sviluppate ai sensi del presente Accordo.

“Distribuzione di app personalizzate” indica la funzionalità del negozio o della vetrina che abilita gli utenti a ottenere Applicazioni con licenza tramite l’uso di Apple Business Manager, Apple School Manager o come altrimenti consentito da Apple.

“API DeviceCheck” indica l’insieme di API, comprese le API lato server, che consentono di impostare e interrogare due bit di dati associati a un dispositivo e la data in cui tali bit sono stati aggiornati l’ultima volta.

“Dati DeviceCheck” indica i dati archiviati e restituiti tramite le API DeviceCheck.

“Documentazione” indica qualsiasi specifica tecnica o documentazione tecnica o di altro tipo che Apple può fornire all’Utente per l’utilizzo in relazione a Software Apple, Servizi Apple, Certificati Apple o altro nell’ambito del Programma.

“API documentate” indica le Interfacce di programmazione dell’applicazione documentate da Apple nella Documentazione Apple pubblicata e che sono contenute nel Software Apple.

“Dati del viso” indica le informazioni relative ai volti umani (ad esempio i dati della mesh del viso, i dati della mappa facciale, i dati di modellazione del viso, le coordinate del viso o i dati dei punti di riferimento del viso, compresi i dati di una foto caricata) ottenute dal dispositivo dell’utente e/o tramite il Software Apple (ad esempio tramite ARKit, le API della fotocamera o le API delle foto) oppure fornite o inserite da un utente in un’Applicazione (ad esempio, caricamenti per un servizio di analisi del viso).

“FPS” o **“FairPlay Streaming”** indica il meccanismo di consegna delle chiavi FairPlay Streaming Server di Apple come descritto nell’SDK FPS.

“Pacchetto di distribuzione FPS” indica la specifica della funzione D per la distribuzione commerciale di FPS, l’implementazione di riferimento della funzione D, il codice di esempio di FPS e un set di chiavi di produzione univoche specificatamente per l’utilizzo da parte dell’Utente con un’implementazione di FPS, se fornito da Apple all’Utente.

“SDK FPS” indica la specifica FPS, l’implementazione di riferimento del server FPS, il codice di esempio FPS e le chiavi di sviluppo FPS, fornite da Apple all’Utente.

“FOSS” (Free and Open Source Software, software gratuito e open source) indica qualsiasi software soggetto a termini che, come condizione per l’uso, la copia, la modifica o la ridistribuzione, richiedono che tale software e/o le sue opere derivate siano divulgate o distribuite sotto forma di codice sorgente, concesse in licenza allo scopo di realizzare lavori derivati o ridistribuite gratuitamente, incluso a mero titolo esemplificativo ogni software distribuito ai sensi della GNU General Public License o GNU Lesser/Library GPL.

“Game Center” indica il servizio della comunità di gaming e le API correlate fornite da Apple per l’utilizzo da parte dell’Utente in relazione alle Applicazioni associate al proprio account sviluppatore.

“API HealthKit” indica le API documentate che consentono la lettura, la scrittura, l’interrogazione e/o il recupero delle informazioni sulla salute e/o sulla forma fisica di un utente finale nell’applicazione Salute di Apple.

“Protocollo degli accessori HomeKit” indica il protocollo proprietario concesso in licenza da Apple in base a MFi Program che consente agli accessori per la casa progettati per funzionare con le API HomeKit (ad es. luci o serrature) di comunicare con i prodotti iOS, Apple Watch e altri prodotti a marchio Apple supportati.

“API HomeKit” indica le API documentate che consentono la lettura, la scrittura, l’interrogazione e/o il recupero della configurazione domestica di un utente finale o delle informazioni di automazione domestica dall’area designata dell’utente finale del Database HomeKit di Apple.

“Database HomeKit” indica la banca dati di Apple per l’archiviazione e la gestione delle informazioni sugli accessori HomeKit concessi in licenza di un utente finale e sulle informazioni associate.

“iCloud” o **“Servizio iCloud”** indica il servizio online iCloud fornito da Apple, inclusa l’archiviazione online remota.

“API di archiviazione iCloud” indica le API documentate che consentono l’archiviazione e/o il recupero di documenti e altri file generati dagli utenti e consentono l’archiviazione e/o il recupero di dati sui valori chiave (ad esempio, un elenco di azioni in una app finanziaria, impostazioni per una app) per Applicazioni e Software Web tramite l’uso di iCloud.

“API per acquisti in-app” indica l’API documentata che consente la fornitura o la messa a disposizione di contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi per l’uso all’interno di un’Applicazione con o senza costi aggiuntivi.

“Parte intermediaria” indica una parte che trasmette il Payload Apple Pay di un utente finale di Apple Pay a un Commerciante per l’elaborazione di tale transazione di pagamento dell’utente finale al di fuori di un’Applicazione.

“iOS” indica il software del sistema operativo iOS fornito da Apple per l’utilizzo da parte dell’Utente solo in relazione allo sviluppo e al test dell’Applicazione, comprese eventuali versioni successive della stessa.

“Prodotto iOS” indica un prodotto a marchio Apple che esegue iOS o iPadOS.

“iPadOS” indica il software del sistema operativo iPadOS fornito da Apple per l’utilizzo esclusivo da parte dell’Utente in relazione allo sviluppo e al test della sua Applicazione, comprese eventuali versioni successive della stessa.

“iPod Accessory Protocol” o **“iAP”** indica il protocollo proprietario di Apple per la comunicazione con i prodotti a marchio Apple supportati e che è concesso in licenza in base a MFi Program.

“Libreria” indica un modulo di codice che non può essere installato o eseguito separatamente da un’Applicazione e che è sviluppata dall’Utente in conformità alla Documentazione e ai Requisiti del Programma per l’uso esclusivo con Prodotti iOS, Apple Watch o Apple TV.

“Applicazione con licenza” indica un’Applicazione che (a) soddisfa e rispetta tutta la Documentazione e i Requisiti del programma e (b) è stata selezionata e firmata digitalmente da Apple per la distribuzione e include qualsiasi funzionalità, contenuto o servizio aggiuntivo consentito fornito dall’Utente all’interno un’applicazione che utilizza l’API di acquisto in-app.

“Informazioni sull’applicazione con licenza” indica schermate, immagini, grafica, anteprime, icone e/o qualsiasi altro testo, descrizione, rappresentazione o informazione relativa a un’Applicazione con licenza che l’Utente fornisce ad Apple per l’uso in conformità al Modulo 1 o, se applicabile, al Modulo 2 o al Modulo 3.

“Accessori HomeKit con licenza” indica gli accessori hardware concessi in licenza in base a MFi Program che supportano il Protocollo degli accessori HomeKit.

“Notifica locale” indica un messaggio, incluso qualsiasi contenuto o dato in esso contenuto, che l’Applicazione fornisce agli utenti finali in un momento predeterminato o quando l’Applicazione dell’Utente è in esecuzione in background e un’altra applicazione è in esecuzione in primo piano.

“macOS” indica il software del sistema operativo macOS fornito da Apple per l’utilizzo da parte dell’Utente, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“Accessorio MFi” indica un dispositivo hardware non a marchio Apple che si interfaccia, comunica o interagisce in altro modo con un prodotto a marchio Apple oppure lo controlla, utilizzando la tecnologia concessa in licenza in base a MFi Program (ad esempio, la capacità di controllare un prodotto a marchio Apple supportato tramite il Protocollo per accessori iPod).

“Licenziatario MFi” indica una parte a cui è stata concessa una licenza da Apple nell’ambito di MFi Program.

“MFi Program” indica un programma Apple separato che offre agli sviluppatori, tra le altre cose, una licenza per incorporare o utilizzare determinate tecnologie Apple in o con accessori o dispositivi hardware allo scopo di interfacciare, comunicare o altrimenti interagire con o controllare prodotti selezionati a marchio Apple.

“Dati mappa” indica qualsiasi contenuto, dato o informazione fornito/a tramite il Servizio Mappe Apple inclusi a titolo meramente esemplificativo immagini, dati sul terreno, coordinate di latitudine e longitudine, dati di transito, punti di interesse e dati sul traffico.

“API MapKit” indica l’API documentata che consente all’Utente di aggiungere caratteristiche o funzionalità di mappatura alle Applicazioni a uso interno.

“JS MapKit” indica la libreria JavaScript che consente di aggiungere caratteristiche o funzionalità di mappatura alle Applicazioni a uso interno, ai siti Web o alle applicazioni Web.

“Commerciante” indica una parte che elabora le transazioni di pagamento Apple Pay con il proprio nome, marchio commerciale o marchio (ad esempio, il proprio nome compare sull’estratto conto della carta di credito dell’utente finale).

“API Motion & Fitness” indica le API documentate controllate dall’impostazione della privacy di Motion & Fitness in un prodotto compatibile con il marchio Apple e che consentono l’accesso ai dati dei sensori di movimento e fitness (ad es. movimento del corpo, conteggio di passi, gradini), a meno che l’utente finale non abbia disabilitato l’accesso a tali dati.

“Multitasking” indica la capacità delle Applicazioni di rimanere in esecuzione nel background mentre sono in esecuzione anche altre Applicazioni.

“API MusicKit” indica il set di API che consentono agli utenti di Apple Music di accedere al proprio abbonamento tramite l’Applicazione dell’Utente o come altrimenti consentito da Apple nella Documentazione.

“Contenuto di MusicKit” indica contenuti musicali, video e/o grafici resi tramite le API MusicKit.

“JS MusicKit” indica la libreria JavaScript che consente agli utenti di Apple Music di accedere al proprio abbonamento tramite le Applicazioni a uso interno, i siti Web o le applicazioni Web dell’Utente.

“Framework di estensione di rete” indica le API documentate che forniscono alle Applicazioni la capacità di personalizzare alcune funzionalità di rete dei prodotti compatibili con il marchio Apple (ad esempio, personalizzazione del processo di autenticazione per hotspot Wi-Fi, funzionalità VPN e meccanismi di filtro dei contenuti).

“Pass” indica uno o più pass digitali (ad es. biglietti del cinema, coupon, buoni premio fedeltà, carte d’imbarco, tessere associative, ecc.) sviluppati dall’Utente ai sensi del presente Accordo, con il proprio marchio commerciale o brand e firmati con l’ID tipo di Pass.

“Informazioni sul pass” indica il testo, le descrizioni, le rappresentazioni o le informazioni relative a un Pass che l’Utente fornisce o riceve dai suoi utenti finali su o in connessione con un Pass.

“ID tipo di Pass” indica la combinazione di un Certificato Apple e di un ID di applicazione push che viene utilizzata dall’Utente per firmare i suoi Pass e/o comunicare con l’APN.

“Programma” indica il programma complessivo di sviluppo, testing, firma digitale e distribuzione di Apple, contemplato nel presente Accordo.

“Requisiti del programma” indica la tecnica, l’interfaccia umana, il design, la categoria di prodotto, la sicurezza, le prestazioni e altri criteri e requisiti specificati da Apple, incluso a mero titolo esemplificativo l’attuale insieme di requisiti stabiliti all’**Articolo 3.3**, così come modificati di volta in volta da Apple in conformità al presente Accordo.

“Profili di provisioning” indica i file (inclusi i diritti applicabili o altri identificatori) forniti da Apple per l’utilizzo da parte dell’Utente in relazione allo sviluppo e al test dell’Applicazione e alla distribuzione limitata delle Applicazioni per l’uso sui Dispositivi registrati e/o sulle Unità di prova autorizzate.

“ID di applicazione push” indica il numero di identificazione univoco o altro identificatore che Apple assegna ad una Applicazione, ad un Pass o ad un Sito per consentirgli di accedere e utilizzare l’APN.

“Notifica push” o **“Notifica push di Safari”** indica una notifica, inclusi eventuali contenuti o dati ivi contenuti, che l’Utente trasmette agli utenti finali per la consegna nell’Applicazione, nel Pass e/o, nel caso di macOS, al desktop macOS degli utenti del Sito che hanno fornito il consenso per ricevere tali messaggi tramite Safari su macOS.

“Dispositivi registrati” indica le Unità hardware a marchio Apple possedute o controllate dall’Utente, o di proprietà di individui che sono affiliati all’Utente, laddove tali prodotti siano stati specificamente registrati con Apple nell’ambito del presente Programma.

“Estensioni di Safari” indica una o più estensioni software sviluppate dall’Utente ai sensi del presente Accordo solo per l’utilizzo con Safari in conformità al presente Accordo.

“Soluzione di sicurezza” indica il sistema proprietario di protezione dei contenuti Apple commercializzato come Fairplay, da applicare alle Applicazioni con licenza distribuite sull’App Store per amministrare le regole di utilizzo standard di Apple per le Applicazioni con licenza, in quanto tale sistema e tali regole possono essere modificati da Apple di volta in volta.

“API ShazamKit” indica le API documentate che consentono all’Utente di aggiungere caratteristiche o funzionalità di riconoscimento basato su audio all’Applicazione e ai Prodotti corrispondenti.

“Contenuti ShazamKit” indica metadati, musica e/o contenuto grafico forniti da Apple e resi disponibili tramite le API ShazamKit, inclusi, a titolo esemplificativo, i Contenuti MusicKit.

“Accedi con Apple” indica le API documentate e le librerie JavaScript che consentono all’Utente di far accedere gli utenti all’applicazione (e ai Prodotti corrispondenti) con il loro ID Apple o credenziali anonime.

“SiriKit” indica l’insieme di API che consentono all’Applicazione dell’Utente di accedere o fornire domini, intenti, scorciatoie, donazioni SiriKit e altre funzionalità correlate, come stabilito nella Documentazione.

“Sito” indica un sito Web fornito dall’Utente con il suo nome, marchio commerciale o brand.

“Specifica Single Sign-On” indica la Documentazione fornita da Apple di seguito per l’API Single Sign-On, come aggiornata di volta in volta.

“Periodo di validità” indica il periodo descritto all’**Articolo 11**.

“TestFlight” indica il servizio di beta testing di Apple per le applicazioni preliminari disponibili tramite l’applicazione TestFlight di Apple.

“Applicazione TestFlight” indica l’applicazione Apple che consente la distribuzione di versioni preliminari delle Applicazioni a un numero limitato di Sviluppatori autorizzati e a un numero limitato di Beta Tester (come specificato in App Store Connect) tramite TestFlight.

“API dell’app TV” indica l’API documentata nelle Specifiche dell’app TV che consente all’Utente di fornire ad Apple i Dati dell’app TV.

“Dati dell’app TV” indica i dati descritti nelle Specifiche dell’app TV da fornire ad Apple tramite l’API dell’app TV.

“Funzionalità dell’app TV” indica la funzionalità accessibile tramite l’app TV e/o i dispositivi tvOS, iOS, iPadOS e/o macOS, la cui funzionalità fornisce all’utente la possibilità di visualizzare informazioni e consigli personalizzati relativi al contenuto e di accedere a tali contenuti tramite le app dell’utente e/o fornisce all’utente la possibilità di continuare a riprodurre i contenuti visualizzati in precedenza.

“Specifiche dell’app TV” indica la documentazione fornita da Apple di seguito per l’API dell’app TV, aggiornata di volta in volta.

“tvOS” indica il software del sistema operativo tvOS, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“Aggiornamenti” indica correzioni di bug, aggiornamenti, upgrade, modifiche, miglioramenti, supplementi e nuove release o versioni del Software o dei Servizi Apple o di qualsiasi parte del Software o dei Servizi Apple.

“Wallet” indica l’applicazione Apple che ha la capacità di memorizzare e visualizzare i Pass da utilizzare su Prodotti iOS, Apple Watch o Safari su macOS.

“Estensione WatchKit” indica un’estensione compresa in un pacchetto come parte dell’Applicazione dell’Utente che accede al quadro WatchKit su iOS per eseguire e visualizzare un’app WatchKit su watchOS.

“watchOS” indica il software del sistema operativo watchOS, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“Software Web” indica le versioni basate sul Web delle applicazioni software che hanno lo stesso titolo e caratteristiche e funzionalità sostanzialmente equivalenti dell’Applicazione con licenza dell’Utente (ad esempio, parità di funzionalità).

“ID push del sito Web” indica la combinazione di un Certificato Apple e di un ID di applicazione push che viene utilizzata dall’Utente per firmare il Pacchetto di registrazione del suo Sito e/o per la comunicazione con l’APN.

“Xcode Cloud” o **“Servizio cloud Xcode”** indica il servizio di integrazione e distribuzione continua ospitato nel cloud di Apple e le tecnologie correlate.

“Contenuti Xcode Cloud” indica il software, i test, gli script, i dati, le informazioni, il testo, la grafica, i video o altri contenuti che l’Utente pubblica o rende disponibili quando accede a o utilizza il Servizio Xcode Cloud (incluso qualsiasi software che risiede in repository di codice sorgente a cui fornisce le credenziali di accesso), escluso qualsiasi materiale Apple concesso in licenza all’Utente.

“Utente” e **“suo”** indicano e si riferiscono alla persona giuridica (azienda, organizzazione, istituto di istruzione o agenzia governativa, ente strumentale o dipartimento) che ha accettato il presente Accordo con il proprio account sviluppatore ed utilizza il Software Apple ovvero esercita in altro modo i diritti previsti dal presente Accordo.

Nota: per chiarezza, l’Utente può autorizzare gli appaltatori a sviluppare Applicazioni a uso interno per suo conto, ma tutte queste Applicazioni a uso interno devono essere di proprietà dell’Utente, sviluppate nel suo account sviluppatore e distribuite come Applicazioni a uso interno esclusivamente nel modo espressamente consentito dal presente documento. L’Utente è responsabile nei confronti di Apple delle attività degli appaltatori che utilizzano il suo account (ad esempio, quando vengono aggiunti al team per eseguire il lavoro di sviluppo per l’Utente) e della loro conformità al presente Accordo. Qualsiasi azione intrapresa dagli appaltatori derivante dal presente Accordo sarà considerata come intrapresa dall’Utente; l’Utente (assieme ai suoi appaltatori) sarà responsabile nei confronti di Apple per ciascuna di queste azioni.

2. Licenza a uso interno e limitazioni

2.1 Usi consentiti e Limitazioni; Servizi di programma

Ai sensi dei termini e condizioni del presente Accordo, Apple concede all’Utente durante il Periodo di validità una licenza limitata, non esclusiva, personale, revocabile, non cedibile in sublicenza e non trasferibile per:

- (a) installare un numero ragionevole di copie del Software Apple sui prodotti a marchio Apple posseduti o controllati dall'Utente, per uso interno da parte dell'Utente o dei suoi Sviluppatori autorizzati al solo scopo di sviluppo o test di Prodotti interessati creati appositamente per il funzionamento nei prodotti a marchio Apple in questione, salvo quanto altrimenti espressamente consentito dal presente Accordo;
- (b) realizzare e distribuire un numero ragionevole di copie della Documentazione agli Sviluppatori autorizzati solo per il loro uso interno e al solo scopo di sviluppare o testare i Prodotti interessati, salvo quanto altrimenti espressamente consentito dal presente Accordo;
- (c) installare Profili di provisioning su ciascuna delle Unità di prova autorizzate fino al numero di Unità di prova autorizzate di cui l'Utente ha acquisito le licenze, per uso interno da parte dell'Utente o dei suoi Sviluppatori autorizzati e al solo scopo di sviluppo e test dei Prodotti interessati, salvo quanto altrimenti espressamente consentito dal presente Accordo;
- (d) installare Profili di provisioning su ciascuno dei Dispositivi registrati fino al numero di Dispositivi registrati di cui l'Utente ha richiesto la registrazione e acquisito le licenze, al solo scopo di permettere la distribuzione e l'utilizzo dell'Applicazione dell'Utente su tali Dispositivi registrati;
- (e) incorporare i Certificati Apple rilasciati all'Utente ai sensi del presente Accordo allo scopo di firmare digitalmente le Applicazioni, i Pass, le Notifiche push di Safari e come altrimenti espressamente consentito dal presente Accordo.

Apple si riserva il diritto di impostare il numero limitato di prodotti a marchio Apple per i quali ciascun licenziatario può registrarsi presso Apple e ottenere licenze ai sensi del presente Programma (un "**Blocco di licenze per dispositivi registrati**"). Ai fini della distribuzione limitata su Dispositivi registrati di cui all'**Articolo 7. 3 (Distribuzione ad hoc)**, ogni azienda, organizzazione, istituto di istruzione o gruppo affiliato può acquisire solo un (1) Blocco di licenze per dispositivi registrati per azienda, organizzazione, istituto di istruzione o gruppo, salvo quanto concordato diversamente per iscritto da parte di Apple. L'Utente accetta di non acquisire consapevolmente o di far acquisire ad altri più di un Blocco di licenze per dispositivi registrati per la stessa azienda, organizzazione, istituto scolastico o gruppo.

Apple può fornire l'accesso ai servizi da o tramite il Programma da utilizzare con l'account sviluppatore dell'Utente (ad esempio, provisioning di dispositivi o app, team di gestione o altre risorse dell'account). L'Utente accetta di accedere a tali servizi solo tramite il portale Web del Programma (a cui si accede tramite il sito Web degli sviluppatori di Apple) o tramite prodotti a marchio Apple progettati per funzionare insieme al Programma (ad es. Xcode, App Store Connect, Swift Playgrounds) e solo nella misura in cui autorizzato da Apple. Se l'Utente (o i suoi Sviluppatori autorizzati) accedono all'account sviluppatore tramite questi altri prodotti a marchio Apple, l'Utente riconosce e accetta che il presente Accordo continuerà ad applicarsi a qualsiasi utilizzo del suo account sviluppatore e a qualsiasi caratteristica o funzionalità del Programma che viene resa disponibili all'Utente (o ai suoi Sviluppatori autorizzati) in questo modo (ad esempio, i Certificati Apple e i Profili di provisioning possono essere utilizzati solo nella maniera limitata qui consentita, ecc.). L'Utente accetta di non creare o tentare di creare un servizio sostitutivo o simile tramite l'uso o l'accesso ai servizi forniti da o tramite il Programma. Se Apple fornisce metriche di potenza e prestazioni per l'Applicazione, l'Utente accetta che tali metriche possano essere utilizzate esclusivamente per uso interno e non possano essere fornite a terze parti (ad eccezione di quanto stabilito all'**Articolo 2.9**). Inoltre, l'Utente può accedere a tali servizi solo utilizzando l'ID Apple associato al suo account sviluppatore o alle credenziali di autenticazione (ad esempio chiavi, token, password) associate al suo account sviluppatore ed è pienamente responsabile della salvaguardia del suo ID Apple e delle credenziali di autenticazione contro ogni manomissione e ai fini di un utilizzo soltanto come autorizzato da Apple e in conformità ai termini del presente Accordo, inclusi a titolo esemplificativo gli **Articoli 2.8 e 5**. Salvo quanto espressamente consentito nel presente documento, l'Utente accetta di non condividere, vendere, rivendere, affittare, prestare o fornire in altro modo l'accesso al proprio account sviluppatore o ai servizi forniti con esso, in tutto o in parte, a chiunque non sia uno Sviluppatore autorizzato del suo team; l'Utente accetta di non sollecitare o richiedere ai membri di Apple Developer Program di fornire i loro ID Apple, le credenziali

di autenticazione e/o le informazioni e i materiali relativi all'account (ad esempio, i Certificati Apple utilizzati per la distribuzione o l'invio all'App Store o TestFlight). L'Utente comprende che ogni membro del team deve avere il proprio ID Apple o le credenziali di autenticazione per accedere all'account e sarà pienamente responsabile di tutte le attività eseguite tramite o in connessione con il suo account. Nella misura in cui possiede o controlla un computer a marchio Apple che esegue macOS Server o Xcode Server di Apple ("**Server**") e desidera utilizzarlo per scopi di sviluppo in connessione con il Programma, l'Utente accetta di utilizzare il suo ID Apple o altre credenziali di autenticazione per tale Server e che sarà responsabile per tutte le azioni eseguite da tale Server.

2.2 Unità di prova autorizzate e Software Apple in versioni preliminari

Finché un'Unità di prova autorizzata contiene versioni preliminari del software Apple o utilizza versioni di rilascio di Servizi, l'Utente accetta di limitare l'accesso a tale Unità di prova autorizzata ai suoi Sviluppatori autorizzati e di non divulgare, mostrare, affittare, noleggiare, prestare, vendere o trasferire in altro modo tale Unità di prova autorizzata a terzi. Accetta inoltre di prendere precauzioni ragionevoli per salvaguardare e istruire i suoi Sviluppatori autorizzati per salvaguardare tutte le Unità di test autorizzate da smarrimento o furto. Inoltre, in base ai termini del presente Accordo, l'Utente potrà distribuire le proprie applicazioni ai propri Sviluppatori autorizzati per l'utilizzo su un numero limitato di Unità di prova autorizzate per scopi di test e sviluppo interni.

L'Utente riconosce che installando qualsiasi Software Apple in versione preliminare o utilizzando qualsiasi versione preliminare dei Servizi sulle sue Unità di prova autorizzate, queste Unità possono essere "bloccate" in modalità di prova e potrebbero non essere in grado di essere ripristinate alla loro condizione originale. Qualsiasi utilizzo di qualsiasi versione preliminare del Software Apple o versione preliminare dei Servizi avviene solo a scopo di valutazione e sviluppo ed è vietato utilizzare qualsiasi Software Apple in versione preliminare o versione preliminare dei Servizi in un ambiente operativo commerciale o con dati importanti. È necessario eseguire il backup dei dati prima di utilizzare la versione preliminare del Software Apple o la versione preliminare dei Servizi. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa o altra responsabilità che potresti sostenere a seguito del provisioning del tuo test autorizzato Unità e dispositivi registrati, lo sviluppo del prodotto coperto o l'installazione o l'uso di questo software Apple o di qualsiasi versione non definitiva dei Servizi Apple, incluso ma non limitato a qualsiasi danno a qualsiasi apparecchiatura, o qualsiasi danno, perdita o corruzione di qualsiasi software, informazione o dato.

2.3 Natura riservata della versione preliminare del Software e dei Servizi Apple

Di volta in volta durante il Periodo di validità Apple potrebbe fornire all'Utente versioni preliminari del Software o dei Servizi Apple che costituiscono Informazioni riservate di Apple e sono soggette agli obblighi di riservatezza dell'Accordo, salvo quanto diversamente stabilito nel presente documento. Tale Software o Servizio Apple preliminare non è un esempio affidabile per un funzionamento allo stesso modo di un prodotto di livello commerciale definitivo, né deve essere utilizzato con dati di cui non viene eseguito un backup sufficiente e regolare e può includere caratteristiche, funzionalità o API per software o servizi che non sono ancora disponibili. L'Utente riconosce che Apple potrebbe non aver annunciato pubblicamente la disponibilità di tale Software o Servizio Apple preliminare, che Apple non ha promesso o garantito che tali software o servizi preliminari saranno annunciati o resi disponibili a chiunque in futuro e che Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito nei confronti dell'Utente di annunciare o introdurre commercialmente tali software o servizi o qualsiasi tecnologia simile o compatibile. L'Utente riconosce e accetta espressamente che qualsiasi ricerca o sviluppo che effettua in relazione alle versioni preliminari del Software o dei Servizi Apple avviene interamente a proprio rischio.

2.4 Copie

L'Utente accetta di conservare e riprodurre integralmente il copyright di Apple, le esclusioni di responsabilità e altri avvisi di proprietà (come appaiono nel Software e nella Documentazione Apple forniti) in tutte le copie del Software e della Documentazione Apple che è autorizzato a fare in base al presente Accordo.

2.5 Titolarità

Apple mantiene tutti i diritti, titoli e interesse nel e per il Software Apple, i Servizi e gli eventuali Aggiornamenti che può rendere disponibili all'Utente ai sensi del presente Accordo. L'Utente accetta di collaborare con Apple al fine di mantenere la titolarità da parte di Apple sul Software e sui Servizi Apple e, nella misura in cui venisse a conoscenza di eventuali rivendicazioni relative al Software o ai Servizi Apple, acconsente a compiere quanto ragionevolmente possibile per dare tempestivo avviso di tali rivendicazioni ad Apple. Le parti riconoscono che il presente Accordo non conferisce ad Apple alcun interesse di proprietà sui Prodotti interessati.

2.6 Nessun altro uso consentito

Salvo quanto diversamente stabilito nel presente Accordo, l'Utente accetta di non affittare, concedere in leasing, prestare, caricare o ospitare su alcun sito Web o server, vendere, ridistribuire o concedere in sublicenza il Software Apple, i Certificati Apple o qualsiasi Servizio, in tutto o in parte, o di consentire ad altri di farlo. All'Utente è vietato utilizzare il software Apple, i Certificati Apple o qualsiasi Servizio fornito di seguito per qualsiasi scopo non espressamente consentito dal presente Accordo, inclusi eventuali Moduli applicabili. L'Utente accetta di non installare, utilizzare o eseguire gli SDK Apple su computer non di marca Apple e di non installare, utilizzare o eseguire iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, macOS e Profili di provisioning su o in connessione con dispositivi diversi dai prodotti a marchio Apple o di consentire ad altri di farlo. All'Utente è vietato copiare (ad eccezione di quanto espressamente consentito dal presente Accordo), decompilare, decodificare, scomporre, tentare di risalire al codice sorgente, modificare, decrittografare o creare opere derivate del software Apple, dei Certificati Apple o di qualsiasi Servizio fornito dal Software Apple o altrimenti fornito ai sensi del presente documento, o qualsiasi parte di esso (eccetto e solo nella misura in cui qualsiasi restrizione precedente è vietata dalla legge applicabile o nella misura consentita dai termini della licenza che regolano l'uso di componenti o campioni di origine aperta codice incluso con il software Apple). L'Utente accetta di non sfruttare alcun Software Apple, Certificati Apple o Servizi disciplinati ai sensi del presente documento in qualsiasi modo non autorizzato, inclusi a mero titolo esemplificativo violazione o sovraccarico della capacità della rete, oppure raccolta o abuso dei dati forniti da tale Software Apple, Certificato o Servizio Apple. Qualsiasi tentativo in tal senso costituisce una violazione dei diritti di Apple e dei suoi licenziatari del Software o dei Servizi Apple. La violazione delle restrizioni di cui sopra da parte dell'Utente potrebbe essere perseguibile e passibile di risarcimento dei danni. Tutte le licenze non concesse espressamente nel presente Accordo sono riservate e nessun'altra licenza, immunità o diritto, espressi o impliciti, sono concessi da Apple, per implicazione, preclusione o altro. Il presente Accordo non concede all'Utente alcun diritto di utilizzare marchi commerciali, loghi o marchi di servizio appartenenti ad Apple, inclusi, a titolo esemplificativo, i marchi denominativi di iPhone o iPod. In caso di riferimento a qualsiasi prodotto o tecnologia Apple o di uso dei marchi di Apple, l'Utente accetta di attenersi alle linee guida pubblicate all'indirizzo <https://www.apple.com/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html>, che potrebbero essere modificate periodicamente da Apple.

2.7 SDK FPS e Pacchetto di distribuzione FPS

L'Utente potrà utilizzare l'SDK FPS per sviluppare e testare un'implementazione lato server di FPS, esclusivamente per l'utilizzo con video in streaming dell'Utente o per suo conto tramite le sue Applicazioni, o per video scaricati per la visualizzazione tramite le sue Applicazioni, su Prodotti iOS e/o Apple TV, tramite Safari su macOS o come altrimenti approvato per iscritto da Apple (collettivamente, "**Applicazioni FPS autorizzate**"). L'Utente comprende che dovrà richiedere il Pacchetto di distribuzione FPS sul portale Web del Programma prima di qualsiasi uso produttivo o commerciale di FPS. Come parte di tale richiesta, sarà necessario inviare le informazioni sull'utilizzo richiesto di FPS. Apple esaminerà la richiesta e si riserva il diritto di non fornire all'Utente il pacchetto di distribuzione FPS a sua esclusiva discrezione, nel qual caso l'Utente non sarà in grado di distribuire FPS. Qualsiasi sviluppo e test che l'Utente esegue con l'SDK FPS è a suo rischio e a sue spese e Apple non sarà responsabile nei suoi confronti per tale utilizzo o per aver rifiutato la richiesta di utilizzare FPS in un ambiente di produzione o commerciale.

Se Apple fornisce il pacchetto di distribuzione FPS, l'Utente accetta di utilizzarlo esclusivamente come approvato da Apple e solo in connessione con contenuti video trasmessi in streaming dall'Utente (o per suo conto) ad applicazioni FPS autorizzate o scaricati per la visualizzazione tramite le Applicazioni FPS autorizzate. Ad eccezione di quanto consentito all'**Articolo 2.9 (Fornitori di servizi di terze parti)**, l'Utente non fornirà il pacchetto di distribuzione FPS a terze parti né concederà in sublicenza, venderà, rivenderà, concederà in locazione, divulgherà o ridistribuirà il pacchetto di distribuzione FPS o l'SDK FPS a terze parti (o qualsiasi implementazione degli stessi) senza il previo consenso scritto di Apple.

L'Utente riconosce e accetta che il pacchetto di distribuzione FPS (incluso il set di chiavi di produzione FPS) costituisca Informazioni riservate di Apple come stabilito dall'**Articolo 9 (Riservatezza)**. Inoltre, tali chiavi FPS sono uniche per la sua azienda o organizzazione e l'Utente è l'unico responsabile della loro archiviazione e protezione. È possibile utilizzare tali chiavi FPS esclusivamente allo scopo di fornire e proteggere la chiave del contenuto utilizzata per decrittografare il contenuto video trasmesso in streaming alle Applicazioni FPS autorizzate o scaricato per la visualizzazione tramite le Applicazioni FPS autorizzate. Apple non avrà alcuna responsabilità per l'accesso o l'uso non autorizzato di qualsiasi chiave FPS o qualsiasi contenuto trasmesso in streaming o altrimenti fornito ai sensi del presente Accordo in relazione a FPS. Nel caso in cui la chiave FPS dell'Utente venga divulgata, scoperta, sottratta in modo improprio o persa, l'Utente può richiedere ad Apple di revocarla tramite email product-security@apple.com e comprende che Apple non avrà obbligo di fornire una chiave sostitutiva. Apple si riserva il diritto di revocare la chiave FPS in qualsiasi momento se richiesto dall'Utente, in caso di violazione del presente Accordo da parte dell'Utente, se altrimenti ritenuto prudente o ragionevole da Apple, ovvero alla scadenza o risoluzione del presente Accordo per qualsiasi motivo.

L'Utente riconosce e accetta che Apple si riserva il diritto di revocare o in altro modo rimuovere il suo accesso e utilizzo di FPS (o qualsiasi parte di esso) in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione. Inoltre, Apple non avrà alcun obbligo di fornire all'Utente alcuna versione modificata, aggiornata o successiva del Pacchetto di distribuzione FPS o dell'SDK FPS e non avrà alcun obbligo di mantenere la compatibilità con alcuna versione precedente. Se Apple mette a disposizione nuove versioni del pacchetto di distribuzione FPS o dell'SDK FPS, l'Utente accetta di aggiornarle entro un periodo di tempo ragionevole se richiesto da Apple.

2.8 Utilizzo dei Servizi Apple

Apple può fornire l'accesso ai Servizi Apple che i Prodotti interessati possono richiamare tramite API nel Software Apple e/o che Apple rende disponibili all'Utente tramite altri meccanismi, ad esempio tramite l'uso di chiavi che Apple può rendere accessibili all'Utente nell'ambito del Programma. L'Utente accetta di accedere a tali Servizi Apple solo attraverso i meccanismi forniti da Apple per tale accesso e solo per l'utilizzo su prodotti a marchio Apple. Ad eccezione di quanto consentito all'**Articolo 2.9 (Terzi Fornitori di servizi)** o come altrimenti stabilito nel presente documento, l'Utente accetta di non condividere l'accesso ai meccanismi forniti da Apple per l'utilizzo dei Servizi con terze parti. Inoltre, l'Utente accetta di non utilizzare i Servizi Apple né di accedervi per creare o tentare di creare un servizio analogo o sostitutivo.

Accetta di accedere e utilizzare tali Servizi solo se necessario per fornire servizi e funzionalità per i suoi Prodotti interessati che sono idonei a utilizzare tali Servizi e solo come consentito da Apple per iscritto, incluso nella Documentazione. L'Utente non potrà utilizzare i Servizi Apple in alcun modo che non sia coerente con i termini del presente Accordo o che violi i diritti di proprietà intellettuale di terzi o di Apple o che violi qualsiasi legge o regolamento applicabile. L'Utente accetta che i Servizi Apple contengano contenuti, informazioni e materiali proprietari di proprietà di Apple e dei suoi licenziatari e protetti dalla normativa sulla proprietà intellettuale e da altre leggi applicabili. È vietato utilizzare tali contenuti, informazioni o materiali proprietari in alcun modo, ad eccezione degli usi consentiti dei Servizi Apple ai sensi del presente Accordo o come diversamente concordato con Apple per iscritto.

L'Utente comprende che potrebbero esserci limiti di capacità di archiviazione, trasmissione e/o transazioni per i Servizi Apple sia per l'Utente come sviluppatore che per i suoi utenti finali. Se l'Utente o l'utente finale raggiunge tali limiti, l'Utente o l'utente finale potrebbero non essere in grado di utilizzare i Servizi Apple o potrebbero non essere in grado di accedere o recuperare dati da tali Servizi tramite i Prodotti interessati o tramite i relativi account degli utenti finali. L'Utente accetta di non addebitare alcuna commissione agli utenti finali esclusivamente per l'accesso o l'utilizzo dei Servizi Apple tramite i suoi Prodotti interessati o per qualsiasi contenuto, dato o informazione ivi forniti e accetta di non vendere l'accesso ai Servizi Apple in alcun modo. Accetta inoltre di non creare in modo fraudolento alcun account utente finale o di indurre qualsiasi utente finale a violare i termini delle condizioni per l'utente finale applicabili o del contratto di servizio con Apple oppure a violare le politiche di utilizzo di Apple per tali servizi forniti all'utente finale. Ad eccezione di quanto espressamente stabilito nel presente documento, l'Utente accetta di non interferire con la capacità di un utente finale di accedere a o utilizzare tali servizi.

Apple si riserva il diritto di modificare, sospendere, deprecare, negare, limitare o disabilitare l'accesso ai Servizi Apple, o a qualsiasi parte di essi, in qualsiasi momento senza preavviso (incluso a mero titolo esemplificativo la revoca dei diritti o la modifica di qualsiasi API nel Software Apple che consente l'accesso ai Servizi o la mancata fornitura all'Utente di un diritto). In nessun caso Apple sarà responsabile per la rimozione o la disabilitazione dell'accesso a quanto sopra. Apple può anche imporre limiti e restrizioni sull'uso o l'accesso ai Servizi Apple, può rimuovere i Servizi Apple per periodi di tempo indefiniti, può revocare l'accesso dell'Utente ai Servizi Apple o può annullare i Servizi Apple (o parte di essi) su in qualsiasi momento senza preavviso o responsabilità nei confronti dell'Utente e a sua esclusiva discrezione.

Apple non garantisce la disponibilità, l'accuratezza, la completezza, l'affidabilità o la tempestività di qualunque dato o informazione mostrati da qualsiasi Servizio Apple. Nella misura in cui l'Utente sceglie di utilizzare i Servizi Apple per i Prodotti interessati, si assume la responsabilità dell'affidamento su tali dati o informazioni. L'Utente è responsabile dell'utilizzo del Software Apple e dei Servizi Apple e, se utilizza tali Servizi, è sua responsabilità mantenere un backup alternativo appropriato di tutti i contenuti, informazioni e dati, incluso a mero titolo esemplificativo qualsiasi contenuto che fornisce ad Apple per l'hosting come parte dell'utilizzo dei Servizi. L'Utente comprende e accetta che potrebbe non essere in grado di accedere a determinati Servizi Apple alla scadenza o alla risoluzione del presente Accordo e che Apple si riserva il diritto di sospendere l'accesso o eliminare contenuti, dati o informazioni che l'Utente o il Prodotto interessato hanno memorizzato tramite l'utilizzo dei Servizi come disposto di seguito. È necessario esaminare la Documentazione e gli avvisi sulle norme pubblicati da Apple prima di utilizzare qualsiasi servizio Apple.

I Servizi Apple potrebbero non essere disponibili in tutte le lingue o in tutti i paesi e Apple non garantisce che tali Servizi siano appropriati, accurati o disponibili per l'uso in un luogo o per un prodotto particolare. Nella misura in cui sceglie di utilizzare i Servizi Apple per le Applicazioni, l'Utente lo fa di propria iniziativa ed è responsabile del rispetto delle leggi applicabili. Apple si riserva il diritto di addebitare commissioni per l'utilizzo dei Servizi Apple da parte dell'Utente. Apple informerà l'Utente di eventuali tariffe dei Servizi Apple o modifiche delle tariffe tramite e-mail e le informazioni su tali tariffe verranno pubblicate nel portale Web del programma, in App Store Connect o nella console di CloudKit. La disponibilità e i prezzi dei Servizi Apple sono soggetti a modifiche. Inoltre, i Servizi Apple potrebbero non essere disponibili per tutti i Prodotti interessati e potrebbero non essere disponibili per tutti gli sviluppatori. Apple si riserva il diritto di non fornire i Servizi Apple, o di interromperne la fornitura, in qualsiasi momento e a propria esclusiva discrezione, per uno o per tutti gli sviluppatori.

2.9 Terzi Fornitori di servizi

Se non diversamente proibito da Apple nella Documentazione o nel presente Accordo, è consentito assumere o impiegare una terza parte ("**Fornitore di servizi**") affinché assista l'Utente nell'utilizzo del Software e dei Servizi Apple disciplinati ai sensi del presente Accordo, incluso a mero titolo

esemplificativo il coinvolgimento di tali Fornitori di servizi per mantenere e amministrare i server delle Applicazioni per conto dell'Utente, a condizione che l'utilizzo del Software e dei Servizi Apple o di qualsiasi materiale ad essi associato venga effettuato esclusivamente per conto dell'Utente e solo in conformità ai presenti termini. Nonostante quanto sopra, non l'Utente può utilizzare un fornitore di servizi per inviare un'Applicazione all'App Store o utilizzare TestFlight per suo conto. L'Utente accetta di stipulare un accordo scritto vincolante con il suo Fornitore di servizi con termini almeno altrettanto restrittivi e protettivi nei confronti di Apple rispetto a quelli qui stabiliti. Qualsiasi azione intrapresa da uno qualsiasi di tali Fornitori di servizi in relazione alle Applicazioni dell'Utente o all'uso del Software Apple o dei Servizi Apple e/o derivante dal presente Accordo sarà considerata come intrapresa dall'Utente e l'Utente (in solido con il Fornitore di servizi) sarà responsabile nei confronti di Apple per tutte queste azioni (o eventuali omissioni). Nel caso in cui una qualsiasi azione o omissione da parte del Fornitore di servizi possa costituire una violazione del presente Accordo o causare altrimenti un qualsiasi danno, Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di non ricorrere più a tale Fornitore di servizi.

2.10 Aggiornamenti; nessuna assistenza né manutenzione

Apple può estendere, migliorare o modificare in altro modo il Software o i Servizi Apple (o parte di essi) disciplinati ai sensi del presente documento in qualsiasi momento senza preavviso, ma Apple non sarà obbligata a fornire all'Utente alcun aggiornamento al Software o al Servizio Apple. Se gli Aggiornamenti sono resi disponibili da Apple, i termini del presente Accordo regoleranno tali Aggiornamenti, a meno che l'Aggiornamento non sia accompagnato da una licenza separata, nel qual caso prevarranno i termini di tale licenza. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento dei Prodotti interessati. Inoltre, riconosce e accetta che tali modifiche possano influire sulla sua capacità di utilizzare, accedere o interagire con il Software e i Servizi Apple. Apple non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o di altro tipo per il Software o i Servizi Apple. L'Utente riconosce che Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di annunciare o rendere disponibili Aggiornamenti al Software Apple o ad altri Servizi a chiunque in futuro. Se un Aggiornamento viene reso disponibile, potrebbe avere API, caratteristiche, servizi o funzionalità diversi da quelli del Software Apple concesso in licenza in base al presente documento o dai Servizi forniti di seguito.

3. Obblighi in capo all'Utente

3.1 Informazioni generali

L'Utente dichiara ad Apple e accetta che:

- (a) Ha raggiunto la maggiore età legale nella giurisdizione in cui risiede (almeno 18 anni di età nella maggior parte dei paesi) e ha il diritto e l'autorità di stipulare il presente Accordo per conto della sua azienda, organizzazione, istituto scolastico o agenzia, ente strumentale o dipartimento del governo federale e per vincolare legalmente tale entità o organizzazione ai termini e agli obblighi del presente Accordo;
- (b) Tutte le informazioni fornite ad Apple o ai suoi utenti finali in relazione al presente Accordo o ai suoi Prodotti interessati saranno aggiornate, veritiere, accurate, comprovabili e complete e, per quanto riguarda le informazioni che l'Utente fornirà ad Apple, quest'ultima verrà avvisata tempestivamente di eventuali modifiche a tali informazioni. Inoltre, l'Utente accetta che Apple possa condividere tali informazioni (inclusi indirizzo e-mail e indirizzo postale) con terze parti che hanno necessità di conoscerle per scopi correlati (ad esempio, domande sulla proprietà intellettuale, richieste di assistenza clienti, ecc.);
- (c) L'Utente rispetterà i termini e adempierà agli obblighi derivanti dal presente Accordo, incluso l'ottenimento di eventuali consensi necessari per l'utilizzo del Software e dei Servizi Apple da parte degli Sviluppatori autorizzati, e l'Utente accetta di monitorare ed essere pienamente responsabile di tale utilizzo da parte dei propri Sviluppatori autorizzati e della loro conformità ai termini del presente Accordo;
- (d) L'Utente sarà l'unico responsabile di tutti i costi, spese, perdite e responsabilità sostenute e delle attività intraprese dall'Utente stesso e dagli Sviluppatori autorizzati in connessione con

il Software e i Servizi Apple, le Unità di prova autorizzate, i Dispositivi registrati, i Prodotti interessati e il lavoro di sviluppo e distribuzione correlato svolto dall'Utente, inclusi a mero titolo esemplificativo i lavori di sviluppo, attrezzatura di rete e di server, servizi internet o qualsiasi altro hardware, software o servizio utilizzato dall'Utente in relazione al suo utilizzo di qualsiasi servizio;

(e) Ai fini del Modulo 1 (se applicabile), l'Utente dichiara e garantisce di possedere o controllare i diritti necessari al fine di nominare Apple e le Consociate Apple come suo agente mondiale per la consegna delle Applicazioni con licenza e che l'adempimento di tale nomina da parte di Apple e delle Consociate Apple non violerà i diritti di terzi;

(f) Non agirà in alcun modo che sia in conflitto o interferisca con qualsiasi eventuale impegno o obbligo esistente, e nessun accordo precedentemente stipulato dall'Utente interferirà con l'adempimento dei suoi obblighi ai sensi del presente Accordo.

3.2 Utilizzo del Software Apple e dei Servizi Apple

Come condizione per l'utilizzo del Software Apple e di qualsiasi Servizio Apple, l'Utente accetta che:

(a) Utilizzerà il Software Apple e qualsiasi servizio solo per gli scopi e secondo le modalità espressamente consentite dal presente Accordo e in conformità a tutte le leggi e ai regolamenti vigenti;

(b) Non utilizzerà il Software o alcun Servizio Apple: (1) per qualsiasi attività illecita o illegale, né per sviluppare alcun Prodotto interessato che potrebbe costituire o facilitare la commissione di un crimine, o altro atto illecito o illegale; (2) per minacciare, incitare o promuovere violenza, terrorismo o altri danni seri; né (3) per creare o distribuire contenuti o attività che promuovono abuso o sfruttamento sessuale di minori.

(c) L'Applicazione, la Libreria e/o il Pass saranno sviluppati in conformità alla Documentazione e ai Requisiti del programma, il cui insieme attuale è stabilito al seguente **Articolo 3.3**;

(d) In base alle conoscenze e convinzioni dell'Utente, i Prodotti interessati, le informazioni sull'applicazione concessa in licenza, i Contenuti Xcode Cloud e le informazioni sui Pass non violano, non si appropriano indebitamente o non infrangono alcun copyright, marchio commerciale, diritto di privacy e pubblicità di Apple o di terze parti, né segreti commerciali, brevetti o altri diritti di proprietà o diritti legali (es. composizione musicale o diritti di esecuzione, diritti video, diritti di fotografia o immagine, diritti di logo, diritti di dati di terze parti, ecc. per contenuti e materiali che possono essere inclusi nell'Applicazione dell'Utente), né ora né in futuro;

(e) Attraverso l'uso del Software Apple, dei Certificati Apple, dei Servizi o in altro modo, l'Utente ha il divieto di creare qualsiasi Prodotto interessato o altro codice o programma che possa: (1) disabilitare, hackerare o interferire in altro modo con la soluzione di sicurezza o qualsiasi meccanismo di sicurezza, firma digitale, gestione dei diritti digitali, verifica o autenticazione implementato in o da iOS, watchOS, iPadOS, tvOS, il Software Apple o qualsiasi Servizio o altro software o tecnologia Apple, o consentire ad altri di farlo (salvo nella misura espressamente consentita da Apple per iscritto); (2) violate the security, integrity, or availability of any user, network, computer or communications system; o (2) violare la sicurezza, integrità o disponibilità di qualsiasi utente, rete, computer o sistema di comunicazione;

(f) L'Utente ha il divieto di commettere, direttamente o indirettamente, alcun atto inteso a interferire con il Software o i Servizi Apple, con l'intento del presente Accordo o con le pratiche commerciali di Apple, incluse, a mero titolo esemplificativo, le azioni che potrebbero ostacolare le prestazioni o l'uso dell'App Store, la Distribuzione di app personalizzate, TestFlight, Xcode Cloud, la distribuzione ad hoc o il Programma (ad esempio, invio di revisioni fraudolente della propria Applicazione o di qualsiasi applicazione di terze parti, scelta di un nome per la propria applicazione che sia sostanzialmente simile al nome di un'applicazione di terzi al fine di creare confusione nei consumatori o occupare i nomi delle applicazioni per prevenire un legittimo utilizzo da parte di terzi). Inoltre, non intraprenderà né incoraggerà altri a intraprendere azioni o pratiche commerciali illegali, sleali, fuorvianti, fraudolente, improprie o disoneste relative ai Prodotti interessati (ad esempio determinazione dei prezzi ingannevole, dichiarazioni ingannevoli ai consumatori, pratiche commerciali ingannevoli, concorrenza sleale verso altri sviluppatori);

(g) Le applicazioni per prodotti iOS, Apple Watch o Apple TV sviluppate utilizzando il Software Apple possono essere distribuite solo se selezionate da Apple (a sua esclusiva discrezione) per

la distribuzione tramite App Store, Distribuzione di app personalizzate, per la distribuzione beta tramite TestFlight, o tramite distribuzione ad hoc come previsto nel presente Accordo. I Pass sviluppati utilizzando il Software Apple possono essere distribuiti agli utenti finali tramite e-mail, sito Web o Applicazione in conformità ai termini del presente Accordo, incluso l'Allegato 5. Le Estensioni di Safari firmate con un Certificato Apple possono essere distribuite agli utenti finali in conformità ai termini del presente Accordo, incluso l'Allegato 7. Le applicazioni per macOS possono essere distribuite al di fuori dell'App Store utilizzando Certificati Apple e/o biglietti come stabilito agli **Articoli 5.3 e 5.4**.

3.3 Requisiti del programma

Qualsiasi Applicazione inviata all'App Store, alla Distribuzione di app personalizzate o a TestFlight, o che sarà distribuita tramite la distribuzione ad hoc, deve essere sviluppata in conformità alla Documentazione e ai Requisiti del programma, il cui set attuale è esposto di seguito nel presente **Articolo 3.3**. Le Librerie e i Pass sono soggetti agli stessi criteri:

API e funzionalità:

3.3.1 Le Applicazioni possono utilizzare solo API documentate nel modo prescritto da Apple e non devono utilizzare o richiamare alcuna API privata. Inoltre, le applicazioni macOS inviate ad Apple per la distribuzione sull'App Store possono utilizzare solo API documentate incluse nell'installazione predefinita di macOS, in pacchetto con Xcode e l'SDK Mac o in pacchetto con Swift Playgrounds; le tecnologie obsolete (come Java) non possono essere utilizzate.

3.3.2 Ad eccezione di quanto stabilito nel paragrafo successivo, un'Applicazione non può scaricare o installare codice eseguibile. Il codice interpretato può essere scaricato su un'Applicazione, ma solo a condizione che tale codice: (a) non modifichi lo scopo principale dell'Applicazione fornendo caratteristiche o funzionalità che non sono coerenti con lo scopo previsto e pubblicizzato dell'Applicazione come inviato all'App Store, (b) non crei un negozio o una vetrina per altro codice o applicazioni e (c) non aggiri la firma, la sandbox o altre funzionalità di sicurezza del sistema operativo.

Un'Applicazione che è un ambiente di programmazione destinato all'uso per imparare a programmare può scaricare ed eseguire codice eseguibile purché siano soddisfatti i seguenti requisiti: (i) non più dell'80% dell'area di visualizzazione o dello schermo dell'Applicazione può essere occupato con codice eseguibile, salvo quanto diversamente consentito nella Documentazione, (ii) l'Applicazione deve presentare un indicatore ragionevolmente evidente all'utente all'interno dell'Applicazione per indicare che l'utente si trova in un ambiente di programmazione, (iii) l'Applicazione non deve creare un negozio o una vetrina per altro codice o applicazioni e (iv) il codice sorgente fornito dall'Applicazione deve essere completamente visualizzabile e modificabile dall'utente (ad es. nessuna libreria o framework precompilato può essere incluso con il codice scaricato).

3.3.3 Senza il previo consenso scritto di Apple o come consentito ai sensi dell'**Articolo 3.3.25 (API per acquisti in-app)**, un'Applicazione non può fornire, sbloccare o abilitare caratteristiche o funzionalità aggiuntive tramite meccanismi di distribuzione diversi da App Store, Distribuzione di app personalizzate o TestFlight.

3.3.4 Un'Applicazione per iOS, watchOS, iPadOS o tvOS può solo leggere o scrivere dati nell'area del contenitore designata dell'Applicazione sul dispositivo, salvo diversamente specificato da Apple. Per le applicazioni macOS inviate ad Apple per la distribuzione sull'App Store: (a) tutti i file necessari per l'esecuzione dell'Applicazione su macOS devono trovarsi nel pacchetto dell'Applicazione inviato ad Apple e devono essere installati dall'App Store; (b) tutte le localizzazioni devono essere nello stesso pacchetto e non possono includere una suite o una raccolta di applicazioni indipendenti all'interno di un singolo pacchetto dell'Applicazione; (c)

gli elementi nativi dell'interfaccia utente o i comportamenti di macOS (ad esempio il menu di sistema, le dimensioni delle finestre, i colori, ecc.) non possono essere alterati, modificati o in altro modo cambiati; (d) non è possibile utilizzare alcuna gestione dei diritti digitali o altri meccanismi di controllo della copia o dell'accesso in tali Applicazioni senza l'autorizzazione scritta di Apple o come specificato nella Documentazione; (e) salvo quanto diversamente consentito dall'**Articolo 3.3.25 (API per acquisti in-app)**, tali Applicazioni non possono funzionare come un meccanismo di distribuzione per il software e non possono includere caratteristiche o funzionalità che creano o abilitano un negozio di software, un canale di distribuzione o un altro meccanismo per la consegna del software all'interno di tali Applicazioni (ad esempio, un'applicazione audio potrebbe non includere un audio filtro plug-in store all'interno dell'applicazione).

3.3.5 Un'Applicazione per un prodotto iOS deve avere almeno le stesse caratteristiche e funzionalità quando eseguita da un utente in modalità di compatibilità su un iPad (ad esempio, un'app per iPhone in esecuzione in una finestra di dimensioni equivalenti per iPhone su un iPad deve funzionare sostanzialmente allo stesso modo come quando viene eseguito su iPhone; a condizione che questo obbligo non si applichi a qualsiasi caratteristica o funzionalità che non è supportata da un particolare dispositivo hardware, come una funzione di registrazione video su un dispositivo che non dispone di una fotocamera). Inoltre, l'Utente accetta di non interferire o tentare di interferire con il funzionamento dell'Applicazione in modalità di compatibilità.

3.3.6 L'Utente potrà utilizzare i servizi Multitasking solo per gli scopi previsti, come descritto nella Documentazione.

Interfaccia utente, raccolta dati, leggi locali e privacy:

3.3.7 Le Applicazioni devono essere conformi alle Linee guida per l'interfaccia umana (HIG) e ad altra documentazione fornita da Apple. L'Utente accetta di seguire l'HIG per sviluppare un'interfaccia utente e una funzionalità appropriate per l'Applicazione che sia compatibile con il design dei prodotti a marchio Apple (ad esempio, un'app per l'orologio dovrebbe avere un'interfaccia utente progettata per interazioni rapide in conformità ai temi di design watchOS dell'HIG).

3.3.8 Se l'Applicazione acquisisce o fa qualsiasi registrazione video, microfono, registrazione dello schermo o videocamera, che vengano salvati sul dispositivo o inviati tramite un server (ad es. un'immagine, foto, voce o discorso o altra registrazione) (collettivamente "**Registrazioni**"), deve essere mostrato all'utente un indicatore sonoro, visivo o di altro tipo ragionevolmente evidente come parte dell'Applicazione per indicare che è in corso una registrazione.

- Inoltre, qualsiasi forma di raccolta, elaborazione, manutenzione, caricamento, sincronizzazione, archiviazione, trasmissione, condivisione, divulgazione o utilizzo di dati, contenuti o informazioni eseguita da, tramite o in connessione con l'Applicazione dell'Utente deve essere conforme a tutte le leggi e ai regolamenti sulla privacy applicabili, nonché ad eventuali Requisiti del programma correlati, inclusi, a mero titolo esemplificativo, eventuali requisiti di avviso o consenso.

3.3.9 L'Utente e le sue Applicazioni (e qualsiasi terza parte con cui abbia stipulato un contratto per la pubblicazione di pubblicità) non possono raccogliere dati dell'utente o del dispositivo senza il previo consenso dell'utente, indipendentemente dal fatto che tali dati siano ottenuti direttamente dall'utente o tramite l'uso del Software Apple, dei Servizi Apple o degli SDK di Apple e quindi solo per fornire un servizio o una funzione direttamente pertinente per l'uso dell'Applicazione o per presentare pubblicità in conformità agli **Articoli 3.3.12**. Non è possibile ampliare o modificare in altro modo l'ambito di utilizzo dei dati dell'utente o del dispositivo raccolti in precedenza senza ottenere il previo consenso dell'utente per tale raccolta di dati ampliata o altrimenti modificata. L'Utente non può utilizzare software di analisi nella sua Applicazione per raccogliere e inviare dati del dispositivo a terze parti. Inoltre, né l'Utente né l'Applicazione utilizzeranno alcun identificativo permanente basato sul dispositivo o alcun dato derivato da esso, allo scopo di identificare in modo univoco un dispositivo.

3.3.10 È necessario fornire informazioni chiare e complete agli utenti in merito alla raccolta, all'uso e alla divulgazione dei dati dell'utente o del dispositivo, ad esempio una descrizione del proprio utilizzo dei dati dell'utente e del dispositivo nella Descrizione dell'App sull'App Store. Inoltre, è necessario adottare misure appropriate per proteggere tali dati dall'uso, dalla divulgazione o dall'accesso non autorizzati da parte di terzi. Se un utente cessa di acconsentire o revoca esplicitamente il consenso per la raccolta, l'uso o la divulgazione dei propri dati utente o dati del dispositivo, l'Utente (e qualsiasi terza parte con cui ha stipulato un contratto per la pubblicazione di pubblicità) deve immediatamente cessare tale uso. È necessario fornire una politica sulla privacy nella propria applicazione, sull'App Store e/o sul sito Web che spieghi la raccolta, l'utilizzo, la divulgazione, la condivisione, la conservazione e la cancellazione dei dati dell'utente o del dispositivo. L'Utente accetta di informare gli utenti, in conformità alla legge applicabile, in caso di violazione dei dati in cui i dati degli utenti raccolti dall'Applicazione sono compromessi (ad esempio inviando un'e-mail di notifica ai tuoi utenti se c'è stata una divulgazione involontaria o un uso improprio dei loro dati utente).

3.3.11 Le Applicazioni devono essere conformi a tutte le leggi e normative penali, civili e legali applicabili, comprese quelle in qualsiasi giurisdizione in cui le Applicazioni possono essere offerte o rese disponibili. Inoltre:

- L'Utente e l'Applicazione devono rispettare tutte le leggi e i regolamenti applicabili sulla privacy e sulla raccolta dei dati in relazione a qualsiasi raccolta, utilizzo o divulgazione dei dati dell'utente o del dispositivo (ad esempio, l'indirizzo IP di un utente, il nome del dispositivo dell'utente e qualsiasi app installata associata a un utente);

- Le Applicazioni non possono essere progettate o commercializzate allo scopo di perpetuare molestie, abusi, spamming, stalking, minacce o qualsiasi altra violazione dei diritti legali (come i diritti di privacy e pubblicità) di terzi;

- Né l'Utente né la sua Applicazione possono eseguire qualsiasi funzione o collegamento a qualsiasi contenuto, servizio, informazione o dato o utilizzare qualsiasi robot, spider, ricerca sul sito o altra applicazione o dispositivo di recupero per raschiare, estrarre, recuperare, memorizzare nella cache, analizzare o indicizzare software, dati o servizi forniti da Apple o dai suoi licenziatari, oppure ottenere (o tentare di ottenere) tali dati, ad eccezione dei dati che Apple fornisce o rende espressamente disponibili all'Utente in relazione a tali servizi. L'Utente accetta di non raccogliere, diffondere o utilizzare tali dati per scopi non autorizzati;

- Se l'Applicazione è intesa per la ricerca su soggetti umani o utilizza le API HealthKit per usi clinici relativi alla salute che possono coinvolgere dati personali (ad esempio, archiviazione di cartelle cliniche), l'Utente accetta di informare i partecipanti degli usi previsti e della divulgazione dei loro dati di identificazione come parte di tale ricerca o per usi sanitari clinici e di ottenere il consenso da tali partecipanti (o dai loro tutori) che useranno l'Applicazione per tali scopi di ricerca o di salute clinica. Inoltre, l'Utente deve vietare a terzi a cui fornisce dati anonimizzati o codificati di reidentificare (o tentare di reidentificare) i partecipanti che utilizzano tali dati senza il consenso del partecipante, e l'Utente accetta di richiedere che tali terze parti sottomettano alla suddetta limitazione qualsiasi altra parte che riceva tali dati anonimizzati o codificati.

Identificatore pubblicitario e preferenza; API della rete pubblicitaria:

3.3.12 L'Utente e la sua Applicazione (e qualsiasi terza parte con cui abbia stipulato un contratto per la fornitura di pubblicità) possono utilizzare l'Identificatore pubblicitario e qualsiasi informazione ottenuta tramite l'uso dell'Identificatore pubblicitario, solo allo scopo di fornire pubblicità. Se un utente reimposta l'Identificatore pubblicitario, l'Utente accetta di non combinare, correlare, collegare o associare in altro modo, direttamente o indirettamente, l'Identificatore pubblicitario precedente e qualsiasi informazione derivata con l'Identificatore

pubblicitario reimpostato. Per le applicazioni compilate per qualsiasi prodotto a marchio Apple che fornisce accesso alle API del supporto pubblicitario, l'Utente accetta di controllare la preferenza pubblicitaria di un utente prima di pubblicare qualsiasi pubblicità utilizzando l'identificatore pubblicitario e accetta di rispettare l'impostazione di un utente nelle preferenze pubblicitarie nel proprio utilizzo dell'identificativo pubblicitario. Inoltre, può richiedere di utilizzare le API della rete pubblicitaria per monitorare gli eventi di conversione della pubblicità dell'applicazione. Se viene concessa l'autorizzazione a utilizzare le API della rete pubblicitaria, l'Utente accetta di non utilizzare tali API o qualsiasi informazione ottenuta tramite l'uso delle API della rete pubblicitaria per scopi diversi dalla verifica delle informazioni di convalida degli annunci come parte di un evento di conversione pubblicitaria. L'Utente accetta di non combinare, correlare, collegare o altrimenti associare, direttamente o indirettamente, le informazioni fornite come parte della convalida dell'annuncio tramite l'uso delle API della rete pubblicitaria con altre informazioni di cui potrebbe essere in possesso su un utente. Apple si riserva il diritto di rifiutare qualsiasi richiesta di utilizzo delle API della rete pubblicitaria, a sua esclusiva discrezione.

Posizione e mappe; Consensi dell'utente:

3.3.13 Le Applicazioni che utilizzano API basate sulla posizione (ad es. Core Location, API MapKit) o che forniscono in altro modo servizi basati sulla posizione non possono essere progettate o commercializzate per il controllo automatico o autonomo del comportamento del veicolo, o per scopi di emergenza o salvavita.

3.3.14 Le Applicazioni che offrono servizi o funzionalità basati sulla posizione, o che ottengono o tentano di ottenere la posizione di un utente tramite l'uso del Software Apple o dei Servizi Apple in altro modo, devono notificare e ottenere il consenso da un utente prima che i suoi dati sulla posizione vengano raccolti, trasmessi o altrimenti utilizzati dall'Applicazione e successivamente tali dati devono essere utilizzati solo in base al consenso prestato dall'utente e come consentito nel presente documento. Ad esempio, se si utilizza l'opzione "Sempre" nell'Applicazione allo scopo di raccogliere e utilizzare continuamente i dati sulla posizione di un utente, è necessario fornire una giustificazione chiaramente definita e un vantaggio per l'utente che viene presentato all'utente al momento della richiesta di consenso.

3.3.15 Se l'Utente sceglie di fornire il suo servizio basato sulla posizione, i dati e/o le informazioni insieme alle mappe Apple fornite tramite il Servizio Mappe Apple (ad esempio, sovrapponendo una mappa o un percorso creato su una mappa Apple), l'Utente è l'unico responsabile per garantire che il servizio, i dati e/o le informazioni siano correttamente allineati con le mappe Apple utilizzate. Per le Applicazioni che utilizzano API basate sulla posizione per la navigazione in tempo reale (incluse, a mero titolo esemplificativo, indicazioni stradali passo passo e altri percorsi abilitati tramite l'uso di un sensore), è necessario disporre di un contratto di licenza per l'utente finale che include il seguente avviso: L'UTILIZZO DI QUESTA APPLICAZIONE DI GUIDA DEL PERCORSO IN TEMPO REALE È A ESCLUSIVO RISCHIO DELL'UTENTE. I DATI SULLA POSIZIONE POTREBBERO NON ESSERE ACCURATI.

3.3.16 Le Applicazioni non devono disabilitare, ignorare o interferire in altro modo con avvisi di sistema, notifiche, pannelli di visualizzazione, pannelli di consenso e simili implementati da Apple, inclusi, a mero titolo esemplificativo, quelli destinati a notificare all'utente che i dati sulla posizione dell'utente, la rubrica, il calendario, le foto, i dati audio e/o i promemoria vengono raccolti, trasmessi, mantenuti, elaborati o utilizzati o sono intesi a ottenere il consenso per tale uso. Inoltre, se l'Utente ha la possibilità di aggiungere una descrizione in tali avvisi, notifiche e pannelli di visualizzazione (ad esempio, le informazioni nelle stringhe dello scopo per le API della fotocamera), qualsiasi descrizione di questo tipo deve essere accurata e non travisare l'ambito di utilizzo. Se il consenso viene negato o revocato, le Applicazioni non possono raccogliere, trasmettere, mantenere, elaborare o utilizzare tali dati o eseguire altre azioni per le quali il consenso dell'utente è stato negato o revocato.

3.3.17 Se l'Applicazione (o il sito Web o applicazione Web, a seconda dei casi) utilizza o accede all'API MapKit o al JS MapKit da un dispositivo con iOS versione 6 o successiva, l'Applicazione (o il sito Web o applicazione Web, a seconda dei casi) accederà e utilizzerà il Servizio Mappe Apple. Qualsiasi utilizzo dell'API MapKit, del JS MapKit e del Servizio Mappe Apple deve essere conforme ai termini del presente Accordo (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 6 (Termini aggiuntivi per l'utilizzo del Servizio Mappe Apple).

Contenuto e materiali:

3.3.18 Eventuali registrazioni master e composizioni musicali incorporate nell'Applicazione dell'Utente deve essere interamente di sua proprietà o concessa in licenza su base interamente pagata e in modo tale da non richiedere il pagamento di commissioni, royalty e/o somme da parte di Apple all'Utente o a terzi. Inoltre, se l'Applicazione sarà distribuita al di fuori degli Stati Uniti, tutte le registrazioni master e le composizioni musicali incorporate nell'Applicazione (a) non devono rientrare nel repertorio di alcuna organizzazione di raccolta o concessione di licenze di diritti meccanici o di esecuzione/comunicazione ora o in futuro e (b) se soggette a licenza, devono essere concesse in licenza esclusivamente all'Utente per l'Applicazione da parte di ciascun titolare del copyright applicabile.

3.3.19 Se l'Applicazione include o includerà qualsiasi altro contenuto, è necessario possedere i diritti di tale contenuto nella loro interezza o avere l'autorizzazione del proprietario del contenuto per utilizzarlo nella propria Applicazione.

3.3.20 Le Applicazioni potranno essere respinte se presentano contenuti o materiali di qualsiasi tipo (testo, grafica, immagini, fotografie, ecc.) che, a ragionevole giudizio di Apple possono essere ritenuti discutibili o inappropriati, ad esempio materiali che possono essere considerati osceni, pornografici o diffamatori.

3.3.21 Le Applicazioni non devono contenere malware, codice, programma o altro componente interno dannoso o nocivo (ad es. virus informatici, trojan horse, "backdoor") che potrebbero danneggiare, distruggere o influenzare negativamente il Software Apple, i Servizi, i Prodotti a marchio Apple o altri software, firmware, hardware, dati, sistemi, servizi o reti.

3.3.22 Se l'Applicazione include qualsiasi FOSS, l'Utente accetta di rispettare tutti i termini di licenza FOSS applicabili. L'Utente accetta inoltre di non utilizzare alcun FOSS nello sviluppo della sua Applicazione in modo tale che le parti non FOSS del Software Apple siano soggette a termini o obblighi di licenza FOSS.

3.3.23 L'Applicazione può includere lotterie promozionali o funzionalità di concorso a condizione che l'Utente sia l'unico sponsor della promozione e che l'Utente e l'Applicazione rispettino qualsiasi legge applicabile e soddisfino i requisiti di registrazione applicabili nel paese o territorio in cui si rende disponibile tale applicazione e che la promozione sia aperta. L'Utente accetta di essere l'unico responsabile di qualsiasi promozione e premio e l'Utente accetta inoltre di dichiarare chiaramente in regole ufficiali vincolanti per ciascuna promozione che Apple non è sponsor o responsabile della conduzione della promozione.

3.3.24 L'Applicazione può includere un collegamento diretto a una pagina del sito Web dell'Utente in cui si include la possibilità per un utente finale di offrire un contributo di beneficenza, a condizione che siano rispettate le leggi applicabili (che possono includere la fornitura di una ricevuta) nonché qualsiasi normativa applicabile o requisiti di registrazione nel paese o territorio in cui l'Utente abilita il contributo di beneficenza. L'Utente accetta inoltre di affermare chiaramente che Apple non è responsabile della raccolta fondi.

API per gli acquisti in-app:

3.3.25 Tutti gli utilizzi dell'API di acquisto in-app e dei servizi correlati devono essere conformi ai termini del presente Accordo (inclusi i Requisiti del programma) e all'Allegato 2 (Termini aggiuntivi per l'utilizzo dell'API di acquisto in-app).

Framework di estensione di rete:

3.3.26 L'Applicazione non deve accedere al Framework di estensione di rete: a meno che l'Applicazione non sia progettata principalmente per fornire funzionalità di rete e l'Utente abbia ricevuto un diritto da Apple per tale accesso. Qualora riceva tale diritto, l'Utente accetta quanto segue:

- L'Utente accetta di comunicare chiaramente agli utenti finali come lui e la sua Applicazione useranno le loro informazioni di rete e, ove applicabile, filtrando i loro dati di rete, e l'Utente accetta di utilizzare tali dati e informazioni solo come espressamente acconsentito dall'utente finale e come espressamente consentito nel presente documento;
- L'Utente accetta di archiviare e trasmettere informazioni o dati di rete da un utente finale in modo sicuro e appropriato;
- L'Utente accetta di non deviare i dati o le informazioni della rete di un utente finale attraverso processi non comunicati, impropri o fuorvianti, ad esempio filtrandoli attraverso un sito Web per ottenere entrate pubblicitarie o falsificando un sito Web;
- L'Utente accetta di non utilizzare i dati di rete o le informazioni degli utenti finali per aggirare o sovrascrivere le impostazioni dell'utente finale, ad esempio ha il divieto di tenere traccia dell'utilizzo della rete Wi-Fi di un utente finale per determinare la sua posizione se tale utente finale ha disabilitato i servizi di localizzazione nell'Applicazione;
- Fatta salva qualsiasi disposizione contraria all'**Articolo 3.3.9**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare il Framework di estensione di rete o qualsiasi dato o informazione ottenuta tramite tale Framework di estensione di rete per scopi diversi dalla fornitura di funzionalità di rete in connessione con l'Applicazione (ad esempio, non potranno utilizzarlo per usare il un traffico internet dell'utente per scopi pubblicitari o creare in altro modo profili utente per la pubblicità).

Apple si riserva il diritto di non concedere all'Utente il diritto di utilizzare il Framework di estensione di rete a sua esclusiva discrezione e di revocare tale diritto in qualsiasi momento. Inoltre, qualora l'Utente desideri utilizzare le API di informazioni di accesso Wi-Fi (che forniscono la rete Wi-Fi a cui è connesso un dispositivo), dovrà richiedere un'autorizzazione ad Apple per tale utilizzo e, fatta salva qualsiasi disposizione contraria all'**Articolo 3.3.9**, l'Utente potrà utilizzare tali API solo per fornire un servizio o una funzione che sia direttamente rilevante per l'Applicazione (ad esempio, non per scopi pubblicitari).

Accessori MFi:

3.3.27 L'Applicazione può interfacciarsi, comunicare o altrimenti interagire con o controllare un Accessorio MFi (come definito sopra) tramite connessione wireless o tramite connettori Lightning o 30 pin di Apple solo se (i) tale Accessorio MFi è concesso in licenza in base a MFi/Works with Apple Program di Apple nel momento in cui viene presentata per la prima volta l'Applicazione, (ii) il licenziatario MFi ha aggiunto l'Applicazione a un elenco di quelli approvati per l'interoperabilità con il loro Accessorio MFi e (iii) il licenziatario MFi ha ricevuto l'approvazione da MFi/Works with Apple Program di Apple per tale aggiunta.

Conformità normativa:

3.3.28 L'Utente si impegna a soddisfare tutti i requisiti normativi applicabili, inclusa la piena conformità a tutte le leggi, i regolamenti e le politiche applicabili relativi a produzione e uso della sua Applicazione negli Stati Uniti ai sensi del presente Accordo, e in particolare i requisiti della Food and Drug Administration statunitense ("FDA") così come altri organismi di regolamentazione degli Stati Uniti come FAA, HHS, FTC e FCC e le leggi, i regolamenti e le politiche di qualsiasi altro organismo di regolamentazione applicabile in qualsiasi paese o territorio in cui l'Applicazione è resa disponibile, ad es. MHRA o CFDA. Tuttavia, l'Utente accetta di non richiedere alcuna autorizzazione di marketing regolamentare né di prendere decisioni che possano comportare che i prodotti Apple vengano considerati regolamentati o che possano imporre obblighi o limitazioni ad Apple. Inviando la tua domanda ad Apple per la selezione per la distribuzione, l'Utente dichiara e garantisce di essere pienamente conforme a tutte le leggi, i regolamenti e le politiche applicabili, incluse ma non limitate a tutte le leggi, i regolamenti e le politiche della FDA relative alla produzione, al marketing, vendita e distribuzione dell'Applicazione negli Stati Uniti, così come in altri paesi o territori in cui l'Utente prevede di rendere disponibile la sua Applicazione. Inoltre, l'Utente dichiara e garantisce di utilizzare l'Applicazione esclusivamente secondo l'utilizzo approvato e autorizzato/le indicazioni d'uso e solo in rigorosa conformità ai requisiti normativi applicabili. Su richiesta di Apple, l'Utente accetta di fornire prontamente tale documentazione di autorizzazione per supportare la commercializzazione dell'Applicazione. Se richiesto dalla FDA o da un altro ente governativo che ha la necessità di rivedere o testare l'Applicazione come parte del suo processo di revisione normativa, l'Utente fornirà l'Applicazione a tale entità a fini di revisione. Inoltre, l'Utente accetta di informare tempestivamente Apple in conformità alle procedure stabilite all'**Articolo 14.5** di eventuali reclami o minacce di reclami riguardanti l'Applicazione in relazione a tali requisiti normativi, nel qual caso Apple potrebbe rimuovere dalla distribuzione l'Applicazione.

Rete cellulare:

3.3.29 Se un'Applicazione richiede l'accesso o avrà accesso alla rete cellulare, tale Applicazione deve soddisfare i seguenti requisiti ulteriori:

- Deve essere conforme alle migliori pratiche di Apple e ad altre linee guida su come le Applicazioni devono accedere e utilizzare la rete cellulare;
- Secondo il ragionevole giudizio di Apple, non deve utilizzare eccessivamente o appesantire indebitamente la capacità di rete o la larghezza di banda.

3.3.30 Alcuni operatori di rete mobile possono vietare o limitare l'uso della funzionalità Voice over Internet Protocol (VoIP) sulla loro rete, ad esempio l'uso della telefonia VoIP su una rete cellulare, e possono anche imporre tariffe aggiuntive o altri costi in connessione con VoIP. L'Utente accetta per questo di informare gli utenti finali, prima dell'acquisto, di verificare i termini del contratto con il loro operatore, ad esempio, fornendo tale avviso nel testo di marketing che accompagna l'Applicazione sull'App Store. Inoltre, se l'Applicazione consente agli utenti finali di inviare messaggi SMS o effettuare chiamate vocali cellulari, è necessario informare l'utente finale, prima di utilizzare tale funzionalità, che a tale utilizzo potrebbero essere applicate tariffe standard per i messaggi di testo o altre tariffe dell'operatore.

Servizio di Notifiche push di Apple e Notifiche locali:

3.3.31 Tutti gli utilizzi delle Notifiche push tramite il servizio di Notifiche push di Apple o delle Notifiche locali devono essere conformi ai termini del presente Accordo (inclusi i Requisiti del programma) e dell'Allegato 1 (Termini aggiuntivi per il servizio di Notifiche push di Apple e Notifiche locali).

Game Center:

3.3.32 Qualsiasi utilizzo del Game Center deve essere conforme ai termini del presente Accordo (inclusi i Requisiti del programma) e all'Allegato 3 (Termini aggiuntivi per il Game Center).

iCloud:

3.3.33 Qualsiasi utilizzo delle API di archiviazione iCloud e delle API CloudKit, nonché l'utilizzo del servizio iCloud ai sensi del presente Accordo, deve essere conforme ai termini del presente Accordo (inclusi i Requisiti del programma) e dell'Allegato 4 (Termini aggiuntivi per l'uso di iCloud).

Wallet:

3.3.34 Lo sviluppo dei Pass e l'utilizzo dell'ID del tipo di pass e del Wallet ai sensi del presente Accordo devono essere conformi ai termini del presente Accordo (inclusi i Requisiti del programma) e all'Allegato 5 (Termini aggiuntivi per i Pass).

Servizi aggiuntivi o Software preliminare per l'utente finale:

3.3.35 Di tanto in tanto, Apple può fornire l'accesso a Servizi aggiuntivi o Software Apple preliminari da utilizzare in relazione all'Applicazione o in qualità di utente finale a scopo di valutazione. Alcuni di questi servizi o software possono essere soggetti a termini e condizioni separati oltre al presente Accordo, nel qual caso anche il rispettivo utilizzo sarà soggetto a tali termini e condizioni. Tali servizi o software potrebbero non essere disponibili in tutte le lingue o in tutti i paesi e Apple non garantisce che saranno appropriati o disponibili per l'uso in un luogo particolare. Nella misura in cui l'Utente sceglie di accedere a tali servizi o software, lo farà di sua iniziativa e sarà responsabile del rispetto delle leggi applicabili, incluse a mero titolo esemplificativo le leggi locali applicabili. Nella misura in cui tale software include la funzione FaceTime o Messaggi di Apple, l'Utente riconosce e accetta che quando utilizza tali funzionalità i numeri di telefono e gli identificatori del dispositivo associati alle Unità di prova autorizzate, nonché gli indirizzi e-mail e/o le informazioni sull'ID Apple fornite, possono essere utilizzati e gestiti da Apple per fornire e migliorare tale software e funzionalità. Alcuni servizi resi accessibili all'Utente tramite il Software Apple potrebbero essere forniti da terze parti. L'Utente riconosce che Apple non avrà alcuna responsabilità nei suoi confronti o nei confronti di qualsiasi altra persona (incluso qualsiasi utente finale) per i servizi di terze parti o per alcuno dei servizi Apple. Apple e i suoi licenziatari si riservano il diritto di modificare, sospendere, rimuovere o disabilitare l'accesso a qualsiasi servizio in qualsiasi momento. In nessun caso Apple sarà responsabile per la rimozione o la disabilitazione dell'accesso a tali servizi. Inoltre, in occasione di qualsiasi rilascio commerciale di tale software o servizi, o anche precedentemente a tale evento se richiesto da Apple, l'Utente accetta di cessare qualsiasi utilizzo del Software o dei Servizi Apple preliminari forniti all'Utente come utente finale a fini di valutazione ai sensi del presente Accordo.

3.3.36 Se l'Applicazione accede al servizio di Navigazione sicura di Google tramite il Software Apple, tale accesso è soggetto ai termini di servizio di Google stabiliti su: <https://developers.google.com/safe-browsing/terms>. Se l'Utente non accetta tali termini di servizio, non potrà utilizzare il servizio di Navigazione sicura di Google nell'Applicazione e l'Utente riconosce e accetta di converso l'utilizzo costituirà l'accettazione di tali termini di servizio.

3.3.37 Se l'Applicazione accede ai dati dalla Rubrica di un utente finale tramite l'API della Rubrica, è necessario notificare e ottenere il consenso dall'utente prima che i suoi dati della Rubrica siano accessibili o utilizzati dalla propria Applicazione. Inoltre, l'Applicazione potrebbe non fornire un meccanismo automatizzato che trasferisca solo le porzioni di dati di Facebook dell'intera Rubrica dell'utente finale in una ubicazione esterna al dispositivo dell'utente finale. Per chiarezza, ciò non vieta il trasferimento automatico dell'intera Rubrica dell'utente nel suo insieme, a condizione che siano stati

soddisfatti i requisiti di notifica e consenso dell'utente; non vieta nemmeno di consentire agli utenti di trasferire manualmente qualsiasi parte dei dati della loro Rubrica (ad es. tramite un copia e incolla) o di consentire loro di selezionare dati particolari da trasferire.

Espansioni:

3.3.38 Le Applicazioni che includono estensioni nel pacchetto dell'applicazione devono fornire alcune funzionalità oltre alle semplici estensioni (ad esempio, schermate della guida, impostazioni aggiuntive), a meno che un'Applicazione non includa un'estensione WatchKit. Inoltre:

- Le estensioni (escluse le estensioni WatchKit) non possono includere pubblicità, promozione di prodotti, marketing diretto o offerte di acquisto in-app nella visualizzazione delle estensioni;
- Le estensioni non possono bloccare lo schermo intero di un Prodotto iOS o Apple TV, o reindirizzare, ostacolare o interferire in modo non comunicato o inaspettato con l'utilizzo da parte di un utente dell'applicazione di un altro sviluppatore o di qualsiasi funzionalità o servizio fornito da Apple;
- Le estensioni possono funzionare solo nelle aree di iOS, watchOS, iPadOS o tvOS designate da Apple come stabilito nella Documentazione;
- Le estensioni che forniscono la funzionalità della tastiera devono essere in grado di funzionare indipendentemente da qualsiasi accesso alla rete e devono includere caratteri Unicode (rispetto alle sole immagini illustrate);
- Qualsiasi registrazione di battitura eseguita da qualsiasi estensione di questo tipo deve essere chiaramente rivelata all'utente finale prima che tali dati vengano inviati da un Prodotto iOS e fatta salva qualsiasi altra disposizione all'**Articolo 3.3.9** tali dati possono essere utilizzati solo allo scopo di fornire o migliorare la funzionalità della tastiera dell'Applicazione dell'Utente (ad esempio, non per fornire pubblicità);
- Qualsiasi filtraggio dei messaggi eseguito da un'estensione deve essere chiaramente comunicato all'utente finale e fatta salva qualsiasi altra disposizione all'**Articolo 3.3.9** qualsiasi dato SMS o MMS (sia esso accessibile tramite un'estensione di filtro dei messaggi o inviato da iOS al server corrispondente di un'estensione di messaggistica) può essere utilizzato solo allo scopo di fornire o migliorare l'esperienza di messaggistica dell'utente, riducendo lo spam o i messaggi da fonti sconosciute, e non deve essere utilizzato per presentare pubblicità o per qualsiasi altro scopo. Inoltre, i dati SMS o MMS a cui un utente accede all'interno dell'estensione non possono essere esportati in alcun modo dall'area del contenitore designata;
- L'Applicazione non deve automatizzare l'installazione di estensioni o altrimenti causare l'installazione di estensioni all'insaputa dell'utente; l'Utente deve specificare accuratamente all'utente finale lo scopo e la funzionalità dell'estensione.

API HealthKit e API Motion & Fitness:

3.3.39 L'Applicazione ha il divieto di accedere alle API HealthKit o Motion & Fitness a meno che l'uso di tali API non sia a scopo di salute, movimento e/o fitness e questo utilizzo sia chiaramente evidente nel testo di marketing e nell'interfaccia utente. Inoltre:

- Fatta salva qualsiasi disposizione contraria all'**Articolo 3.3.9**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare le API HealthKit o le API Motion & Fitness, o qualsiasi informazione ottenuta tramite le API HealthKit o le API Motion & Fitness, per scopi diversi dalla fornitura di servizi di salute, movimento e/o fitness in connessione con l'Applicazione dell'Utente (ad esempio, non potranno usarle per la pubblicazione di pubblicità);

- Non è permesso utilizzare le API HealthKit o le API Motion & Fitness, o qualsiasi informazione ottenuta tramite le API HealthKit o le API Motion & Fitness, per divulgare o fornire a terzi informazioni su salute, movimento e/o fitness a terze parti senza il previo consenso espresso dell'utente finale, e anche in tal caso solo allo scopo di consentire alla terza parte di fornire servizi di salute, movimento e/o fitness come consentito ai sensi del presente documento. Ad esempio, è vietato condividere o vendere le informazioni sulla salute di un utente finale raccolte tramite le API HealthKit o le API Motion & Fitness a piattaforme pubblicitarie, data broker o rivenditori di informazioni. Per chiarezza, è possibile consentire agli utenti finali di acconsentire alla condivisione dei propri dati con terze parti per scopi di ricerca medica;

- L'Utente accetta di comunicare chiaramente agli utenti finali come lui e la sua Applicazione useranno le informazioni su salute, movimento e/o fitness e di usarle solo come espressamente acconsentito dall'utente finale e come espressamente consentito nel presente documento.

Profili di configurazione:

3.3.40 I Profili di configurazione non possono essere forniti ai consumatori se non ai fini della configurazione delle impostazioni Wi-Fi, APN o VPN, o come altrimenti espressamente consentito da Apple nella Documentazione di riferimento del Profilo di configurazione in vigore. È necessario dichiarare in modo chiaro quali dati utente verranno raccolti e come verranno utilizzati sulla schermata di un'app o in un altro meccanismo di notifica prima di qualsiasi azione dell'utente volta ad utilizzare un Profilo di configurazione. Sono vietate la condivisione o la vendita dei dati utente ottenuti tramite un Profilo di configurazione a piattaforme pubblicitarie, data broker o rivenditori di informazioni. Inoltre, è vietato sovrascrivere la finestra di consenso per un Profilo di configurazione o qualsiasi altro meccanismo di un Profilo di configurazione.

API HomeKit:

3.3.41 L'Applicazione non può accedere alle API di HomeKit a meno che non sia progettata principalmente per fornire configurazione domestica o servizi di automazione domestica (ad esempio accendere una luce, sollevare la porta del garage) per gli Accessori HomeKit con licenza e questo utilizzo sia chiaramente evidente nel testo di marketing e nell'interfaccia utente. L'Utente accetta di non utilizzare le API di HomeKit per scopi diversi dall'interfacciamento, comunicazione, interoperabilità o altrimenti controllo di un Accessorio HomeKit con licenza o per l'utilizzo del Database HomeKit, e quindi solo per la configurazione domestica o per scopi di automazione domestica in connessione con l'Applicazione. Inoltre:

- L'Applicazione può utilizzare le informazioni ottenute dalle API HomeKit e/o dal Database HomeKit solo su un prodotto compatibile con il marchio Apple e non può esportare, accedere in remoto o trasferire tali informazioni al di fuori del prodotto applicabile (ad esempio, non è possibile inviare una password di blocco dal dispositivo di un utente finale per essere archiviato in un database esterno non Apple), salvo diversamente espressamente consentito da Apple nella Documentazione;

- Fatta salva qualsiasi disposizione contraria all'**Articolo 3.3.9**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare le API HomeKit, o qualsiasi informazione ottenuta tramite le API HomeKit o tramite il Database HomeKit, per scopi diversi dalla fornitura o dal miglioramento della configurazione domestica o dei servizi di automazione domestica in connessione con l'Applicazione (ad esempio, non potranno usarle per scopi pubblicitari).

API di Apple Pay:

3.3.42 L'Applicazione può utilizzare le API di Apple Pay esclusivamente allo scopo di facilitare le transazioni di pagamento effettuate da o tramite l'Applicazione e solo per l'acquisto di beni e

servizi per l'utilizzo al di fuori di qualsiasi Prodotto iOS o Apple Watch, se non diversamente consentito da Apple per iscritto. Per chiarezza, nulla nel presente **Articolo 3.3.42** sostituisce qualsiasi regola o requisito per l'utilizzo dell'API di acquisto in-app, inclusi a mero titolo esemplificativo l'**Articolo 3.3.3** e le linee guida. Inoltre:

- L'Utente accetta e riconosce che Apple non è parte di alcuna transazione di pagamento agevolata tramite l'uso delle API di Apple Pay e non è responsabile di tali transazioni, inclusa, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, l'indisponibilità di carte di pagamento dell'utente finale o frodi nei pagamenti. Tali transazioni di pagamento sono da considerarsi tra l'Utente e la sua banca, il suo acquirente, le reti di carte o altre parti che l'Utente utilizza per l'elaborazione delle transazioni; l'Utente è responsabile del rispetto degli accordi che ha sottoscritto con tali terze parti. In alcuni casi, tali accordi possono contenere termini che specificano diritti, obblighi o limitazioni che specificano che l'Utente debba accettare e assumersi ogni responsabilità in relazione alla sua decisione di utilizzare la funzionalità delle API di Apple Pay;

- L'Utente accetta di archiviare le chiavi private fornite all'Utente come parte dell'utilizzo delle API di Apple Pay in modo sicuro (ad esempio, crittografate su un server) e in conformità alla Documentazione. L'Utente accetta di non memorizzare le informazioni di pagamento dell'utente finale in modo non crittografato su un Prodotto iOS. Per chiarezza, non è possibile decrittografare alcuna di tali informazioni di pagamento per l'utente finale su un Prodotto iOS;

- L'Utente accetta di non richiamare le API di Apple Pay o di non tentare in altro modo di ottenere informazioni tramite le API di Apple Pay per scopi estranei alla facilitazione delle transazioni di pagamento dell'utente finale;

- Se utilizza le API di Apple Pay nella sua Applicazione, l'Utente accetta di compiere ogni sforzo commercialmente ragionevole per includere Apple Pay Cash come opzione di pagamento con il suo utilizzo delle API di Apple Pay in conformità alla Documentazione e a condizione che Apple Pay Cash sia disponibile nella giurisdizione in cui è distribuita l'Applicazione.

3.3.43 Come parte dell'agevolazione di una transazione di pagamento dell'utente finale tramite le API di Apple Pay, Apple può fornire all'Utente (indipendentemente dal fatto che agisca in qualità di Commerciante o Intermediario) un Payload di Apple Pay. Se riceve un Payload Apple Pay, l'Utente accetta quanto segue:

- Se agisce in qualità di Commerciante, l'Utente può utilizzare Apple Pay Payload per elaborare la transazione di pagamento dell'utente finale e per altri usi che comunicherà all'utente finale, e solo in conformità alla legge vigente;

- Se agisce in qualità di parte intermediaria, allora:

(a) l'Utente può utilizzare Apple Pay Payload solo allo scopo di facilitare la transazione di pagamento tra il Commerciante e l'utente finale e per scopi di gestione degli ordini (ad esempio, servizio clienti) come parte di tale transazione;

(b) l'Utente accetta di non conservare i dati di Payload di Apple Pay per un periodo più lungo del necessario per completare la transazione di pagamento e per gli scopi di gestione degli ordini per i quali sono stati raccolti;

(c) l'Utente accetta di non combinare i dati ottenuti tramite le API di Apple Pay, incluso a mero titolo esemplificativo il Payload di Apple Pay, con qualsiasi altro dato che potrebbe avere su tale utente finale (tranne nella misura limitata necessaria per scopi di gestione degli ordini). Per chiarezza, un Intermediario non può utilizzare i dati ottenuti tramite le API di Apple Pay per scopi pubblicitari o di marketing, per sviluppare o migliorare un profilo utente o per indirizzare in altro modo gli utenti finali;

(d) l'Utente accetta di rivelare agli utenti finali di essere un Intermediario della transazione e di fornire l'identità del Commerciante per una particolare transazione sul foglio di pagamento di Apple Pay (oltre a includere il suo nome come Intermediario);

(e) se utilizza un Commerciante, l'Utente sarà responsabile di garantire che il Commerciante selezionato utilizzi l'Apple Pay Payload fornitogli dall'Utente solo ai fini dell'elaborazione della transazione di pagamento dell'utente finale e per altri usi comunicati all'utente finale, e solo in conformità alla legge applicabile. L'Utente accetta di avere un accordo scritto vincolante con tale Commerciante con termini almeno altrettanto restrittivi e protettivi per Apple quanto quelli qui stabiliti. Qualsiasi azione intrapresa da tale Commerciante in relazione a tale Payload di Apple Pay o alla transazione di pagamento sarà considerata come intrapresa dall'Utente e l'Utente (assieme a tale Commerciante) sarà responsabile nei confronti di Apple di tutte queste azioni (o di qualsiasi omissione). In caso di azioni o omissioni da parte di tale Commerciante che costituirebbero una violazione del presente Accordo o altrimenti causerebbero qualsiasi danno, Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di cessare di utilizzare tale Commerciante.

SiriKit:

3.3.44 L'Applicazione può registrarsi come destinazione per utilizzare i domini SiriKit definiti da Apple, ma solo se l'Applicazione è progettata per fornire risposte pertinenti a un utente, o per eseguire in altro modo la richiesta o l'intenzione dell'utente in relazione al dominio SiriKit applicabile (ad esempio, la condivisione di un passaggio in auto) che è supportato dall'Applicazione e questo utilizzo sia chiaramente evidente nel testo di marketing e nell'interfaccia utente. Inoltre, l'Applicazione può contribuire fornendo azioni a SiriKit, ma solo se tali azioni sono legate al comportamento dell'utente o all'attività all'interno dell'Applicazione e se per tali azioni l'Utente può fornire una risposta pertinente all'utente. L'Utente accetta di non inviare false informazioni tramite SiriKit su tali attività o comportamenti degli utenti o di interferire in altro modo con le previsioni fornite da SiriKit (ad esempio, le donazioni di SiriKit dovrebbero essere basate sul comportamento effettivo dell'utente).

3.3.45 L'Applicazione può utilizzare le informazioni ottenute tramite SiriKit solo sui prodotti Apple supportati e non può esportare, accedere in remoto o trasferire tali informazioni da un dispositivo se non nella misura necessaria per fornire o migliorare le risposte pertinenti a un utente o eseguire la richiesta di un utente oppure in connessione con l'Applicazione. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria all'**Articolo 3.3.9**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare SiriKit, o qualsiasi informazione ottenuta tramite SiriKit, per scopi diversi dal fornire risposte pertinenti a un utente o altrimenti eseguire la richiesta o l'intento di un utente in relazione a un dominio, intento o azione di SiriKit supportato dall'Applicazione e/o per migliorare la reattività dell'Applicazione alle richieste degli utenti (ad esempio, non per scopi pubblicitari).

3.3.46 Se l'Applicazione utilizza SiriKit per consentire l'elaborazione dei dati audio da parte di Apple, l'Utente accetta di rivelare chiaramente agli utenti finali che lui e la sua Applicazione invieranno i dati audio registrati ad Apple per il riconoscimento vocale, l'elaborazione e/o per scopi di trascrizione e che tali dati audio possano essere utilizzati per migliorare e fornire prodotti e servizi Apple. L'Utente accetta inoltre di utilizzare tali dati audio, nonché il relativo testo riconosciuto che può essere restituito da SiriKit, solo se espressamente acconsentito dall'utente finale e come espressamente consentito nel presente documento.

API Single Sign-On:

3.3.47 L'Applicazione non può accedere o utilizzare l'API Single Sign-On a meno che l'Utente non sia un distributore di programmazione video multicanale (MVPD) o a meno che l'Applicazione non sia progettata principalmente per fornire programmazione video basata su abbonamento e che l'Utente non abbia ricevuto un diritto da Apple ovvero il permesso scritto di Apple in tal senso. Se ha ricevuto tale diritto, l'Utente è autorizzato a utilizzare l'API Single Sign-On esclusivamente

allo scopo di autenticare il diritto di un utente ad accedere ai contenuti MVPD per la visualizzazione su un prodotto Apple, in conformità alla Specifica Single Sign-On. Qualsiasi utilizzo di questo tipo deve essere conforme alla Documentazione per la Specifica Single Sign-On. L'Utente riconosce che Apple si riserva il diritto di non fornirgli tale diritto o autorizzazione e di revocare tale diritto o autorizzazione in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione.

Se utilizza l'API Single Sign-On, l'Utente sarà responsabile di fornire la pagina di accesso a cui gli utenti accedono tramite l'API Single Sign-On dove gli utenti accedono per autenticare il loro diritto di accedere ai contenuti del suo MVPD. L'Utente accetta che tale pagina di accesso non visualizzerà pubblicità e che il contenuto e l'aspetto di tale pagina saranno soggetti alla previa revisione e approvazione di Apple. Se utilizza l'API Single Sign-On e Apple fornisce una versione aggiornata di tale API e/o della Specifica Single Sign-on, l'Utente accetta di aggiornare la sua implementazione in modo che sia conforme alla versione e alle specifiche più recenti entro 3 mesi dalla ricezione dell'aggiornamento da Apple.

L'Utente autorizza Apple a utilizzare, riprodurre e visualizzare i marchi commerciali forniti dall'Utente per l'utilizzo in relazione alla funzione Single Sign-On, compreso l'uso nelle schermate dell'interfaccia utente nei prodotti Apple in cui l'utente seleziona il provider e si autentica tramite Single Sign-on e/o fornire all'utente un elenco di app accessibili a tale utente tramite Single Sign-On. L'Utente concede inoltre ad Apple il diritto di utilizzare schermate e immagini di tale interfaccia utente, incluso a mero titolo esemplificativo l'uso in materiali didattici, materiali di formazione, materiali di marketing e pubblicità con qualsiasi mezzo. I dati forniti tramite l'API Single Sign-On saranno considerati Informazioni sull'applicazione con licenza ai sensi del presente documento, ma saranno soggetti alle limitazioni d'uso stabilite nel presente Articolo.

All'Utente è vietato raccogliere, archiviare o utilizzare i dati forniti tramite l'API Single Sign-On per scopi diversi dall'autenticazione del diritto di un utente ad accedere ai contenuti MVPD su un prodotto Apple, fornire all'utente l'accesso ai contenuti MVPD e/o risolvere problemi tecnici e di prestazioni con il servizio MVPD. L'Utente non fornirà né divulgherà dati, contenuti o informazioni ottenuti dall'utilizzo dell'API Single Sign-On a terzi, ad eccezione delle informazioni di autenticazione fornite a un provider di programmazione video la cui programmazione è offerta come parte di un abbonamento MVPD offerto dall'Utente, ed esclusivamente allo scopo di autenticare il diritto dell'utente ad accedere a tale programmazione video su un prodotto Apple con l'abbonamento MVPD dell'utente.

API dell'app TV:

3.3.48 L'Utente non può utilizzare l'API dell'app TV a meno che (a) l'Applicazione non sia progettata principalmente per fornire la programmazione video, (b) abbia ricevuto un diritto da Apple e (c) il suo utilizzo sia conforme alle specifiche dell'app TV. Nella misura in cui l'Utente fornisce ad Apple i Dati delle app TV, Apple può archiviare, utilizzare, riprodurre e visualizzare tali dati esclusivamente allo scopo di: (a) fornire informazioni e consigli agli utenti delle Funzionalità dell'app TV, (b) consentire agli utenti di collegarsi da tali consigli e/o informazioni al contenuto per la visualizzazione tramite l'Applicazione con licenza dell'utente e/o (c) assistenza, manutenzione e ottimizzazione di Funzionalità dell'app TV. Per quanto riguarda i Dati delle app TV che sono stati inviati dall'Utente prima della risoluzione del presente Accordo, Apple può continuare a utilizzare tali dati in conformità all'**Articolo 3.3.48** dopo la risoluzione del presente Accordo. I Dati delle app TV saranno considerati Informazioni sull'applicazione con licenza ai sensi del presente Accordo, ma saranno soggetti alle limitazioni d'uso stabilite nel presente Articolo. L'Utente riconosce che Apple si riserva il diritto di non includere l'Applicazione con licenza nelle Funzionalità dell'app TV, a sua esclusiva discrezione.

Apple otterrà il consenso dell'utente in base all'ID Apple dell'utente prima di includere l'Applicazione con licenza nelle Funzionalità dell'app TV visualizzate in tale ID Apple. Apple fornirà inoltre agli utenti la possibilità di revocare tale consenso in qualsiasi momento successivo e di eliminare i propri Dati delle app TV dai sistemi Apple. Inoltre, l'Utente può richiedere il

consenso dell'utente in base al suo sistema di ID abbonato. L'Utente è responsabile della conformità a tutte le leggi applicabili, comprese le leggi locali applicabili per ottenere il consenso dell'utente in relazione alla fornitura dei Dati delle app TV ad Apple.

Servizio di ricerca di immagini in evidenza:

3.3.49 Nella misura in cui l'Utente fornisce al servizio di ricerca di immagini in evidenza di Apple l'accesso a uno dei suoi domini associati alle sue Applicazioni con licenza (i "Domini associati"), l'Utente concede ad Apple il permesso di eseguire la scansione, lo scraping, la copia, la trasmissione e/o la memorizzazione nella cache del contenuto rilevato nei Domini associati (il "Contenuto concesso in licenza") per gli scopi indicati al presente articolo. Il Contenuto concesso in licenza deve essere considerato come Informazioni sull'applicazione concessa in licenza ai sensi del presente Accordo. Con il presente Accordo l'Utente fornisce inoltre ad Apple una licenza per utilizzare, creare, fare, riprodurre, ritagliare e/o modificare il formato del file, la risoluzione e l'aspetto del Contenuto concesso in licenza (allo scopo di ridurre le dimensioni del file, convertirlo in un tipo di file supportato e/o o per la visualizzazione di miniature) e per visualizzare pubblicamente, eseguire pubblicamente, integrare, incorporare e distribuire il Contenuto concesso in licenza per migliorare la ricerca, la scoperta e la distribuzione da parte dell'utente finale del Contenuto concesso in licenza nella funzione Messaggi di Apple. Alla risoluzione del presente Accordo per qualsiasi motivo, gli utenti finali dei prodotti a marchio Apple potranno continuare a utilizzare e distribuire tutti i Contenuti concessi in licenza che hanno ottenuto tramite l'uso di prodotti a marchio Apple prima di tale risoluzione.

MusicKit:

3.3.50 L'Utente accetta di non richiamare le API MusicKit o utilizzare JS MusicKit (o tentare in altro modo di ottenere informazioni tramite le API MusicKit o JS MusicKit) per scopi non correlati alla facilitazione dell'accesso agli abbonamenti Apple Music degli utenti finali. Se l'Utente accede alle API MusicKit o JS MusicKit, dovrà seguire le linee guida sull'identità di Apple Music. L'Utente accetta di non richiedere il pagamento o di monetizzare indirettamente l'accesso al servizio Apple Music (ad es. tramite acquisto in-app, pubblicità, richiesta di informazioni sull'utente) tramite l'utilizzo delle API MusicKit, JS MusicKit o altro in qualsiasi modo. Inoltre:

- Se l'Utente sceglie di offrire la riproduzione musicale tramite le API MusicKit o JS MusicKit, i brani completi devono essere abilitati per la riproduzione e gli utenti devono avviare la riproduzione ed essere in grado di navigare nella riproduzione utilizzando i controlli multimediali standard come "riproduci", "pausa" e "salta" e l'Utente accetta di non presentare in modo fuorviante la funzionalità di questi controlli;

- L'Utente non può e non deve consentire ai suoi utenti finali di scaricare, caricare o modificare qualsiasi Contenuto di MusicKit e il Contenuto di MusicKit non può essere sincronizzato con altri contenuti, se non diversamente consentito da Apple nella Documentazione;

- È possibile riprodurre il Contenuto MusicKit solo come reso dalle API MusicKit o JS MusicKit e solo come consentito nella Documentazione (ad esempio, le copertine degli album e il testo relativo alla musica dall'API MusicKit non possono essere utilizzati separatamente dalla riproduzione musicale o dalla gestione delle playlist);

- I metadati degli utenti (come playlist e preferiti) possono essere utilizzati solo per fornire un servizio o una funzione che è chiaramente comunicata agli utenti finali e che è direttamente rilevante per l'uso dell'Applicazione, del sito Web o dell'applicazione Web, come determinato ad esclusiva discrezione di Apple;

- È possibile utilizzare JS MusicKit solo come libreria autonoma nell'Applicazione, sito Web o applicazione Web e solo come consentito nella Documentazione (ad esempio, l'utente accetta di non ricombinare JS MusicKit con qualsiasi altro codice JavaScript o di scaricarlo e riusparlo).

API DeviceCheck:

3.3.51 Se l'Utente usa le API DeviceCheck per archiviare i Dati DeviceCheck, deve fornire ai clienti un meccanismo di contatto per reimpostare tali valori, ove applicabile (ad esempio per reimpostare un abbonamento di prova o autorizzare nuovamente un determinato utilizzo quando un nuovo utente acquisisce il dispositivo). L'Utente non può basarsi sui Dati DeviceCheck come un unico identificatore di condotta fraudolenta e deve utilizzare i Dati DeviceCheck solo in connessione con altri dati o informazioni: ad esempio, i Dati DeviceCheck non possono essere l'unico punto dati, poiché un dispositivo potrebbe essere stato ceduto o rivenduto. Apple si riserva il diritto di eliminare qualsiasi Dato DeviceCheck in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione e l'Utente accetta di non fare affidamento su tali Dati. Inoltre, l'Utente accetta di non condividere i token DeviceCheck che riceve da Apple con terze parti, ad eccezione del Fornitore di servizi che agisce per suo conto.

Dati del viso:

3.3.52 Se l'Applicazione accede ai Dati del viso, l'Utente potrà utilizzare tale accesso solo per fornire un servizio o una funzione che sia direttamente rilevante per l'uso dell'Applicazione e l'Utente accetta di informare gli utenti degli usi previsti e della divulgazione dei Dati del viso da parte dell'Applicazione dell'Utente e di ottenere un consenso chiaro e inequivocabile da tali utenti prima di qualsiasi raccolta o utilizzo dei Dati del viso. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria all'**Articolo 3.3.9**, né l'Utente né la sua Applicazione (né terze parti con cui ha stipulato un contratto per la fornitura di pubblicità) possono utilizzare i Dati del viso per fornire pubblicità o per altri scopi non correlati. Inoltre:

- Non è possibile utilizzare i Dati del viso in un modo che violi i diritti legali degli utenti (o di terze parti) o per fornire un'esperienza utente illecita, iniqua, fuorviante, fraudolenta, impropria, di sfruttamento o discutibile, bensì utilizzarli solo in conformità alla Documentazione;

- Non è possibile utilizzare i Dati del viso per scopi di autenticazione, pubblicità o marketing o per indirizzare in altro modo un utente finale in modo simile;

- Non è possibile utilizzare i Dati del viso per creare un profilo utente o tentare, facilitare o incoraggiare terze parti in altro modo a identificare utenti anonimi o ricostruire profili utente basati sui Dati del viso;

- L'Utente accetta di non trasferire, condividere, vendere o altrimenti fornire i Dati del viso a piattaforme pubblicitarie, fornitori di analisi, broker di dati, rivenditori di informazioni o altre parti simili;

- I Dati del viso non possono essere condivisi o trasferiti dal dispositivo dell'utente a meno che l'Utente non abbia ottenuto un consenso chiaro e inequivocabile per il trasferimento e i Dati del viso siano utilizzati solo per adempiere a un servizio o una funzione specifica per l'Applicazione (ad es. utilizzati per visualizzare un'immagine dell'utente all'interno dell'Applicazione) e solo in conformità ai presenti termini e alla Documentazione. L'Utente accetta di richiedere che i suoi fornitori di servizi utilizzino i Dati del viso solo nella misura limitata consentita dall'utente e solo in conformità ai presenti termini.

API ClassKit:

3.3.53 L'Applicazione non deve includere le API ClassKit a meno che non sia progettata principalmente per fornire servizi educativi e questo utilizzo sia chiaramente evidente nel testo

di marketing e nell'interfaccia utente. L'Utente accetta di non inviare dati falsi o imprecisi tramite le API ClassKit o di tentare di ridefinire le categorie di dati assegnate per i dati inviati tramite le API ClassKit (ad esempio, i dati sulla posizione degli studenti non sono un tipo di dati supportato e non devono essere inviati).

Accedi con Apple:

3.3.54 È possibile utilizzare Accedi con Apple nei Prodotti corrispondenti solo a condizione che il proprio utilizzo sia paragonabile all'inclusione di Accedi con Apple nella propria Applicazione. L'Utente non può condividere o vendere i dati degli utenti ottenuti tramite Accedi con Apple a piattaforme pubblicitarie, data broker o rivenditori di informazioni. Se un utente ha scelto di rendere anonimi i propri dati utente come parte di Accedi con Apple, l'Utente accetta di non tentare di collegare tali dati resi anonimi con informazioni che identificano direttamente l'individuo e che vengono ottenute al di fuori di Accedi con Apple senza aver prima ottenuto il consenso dell'utente.

ShazamKit:

3.3.55 Tutto l'utilizzo delle API ShazamKit deve essere conforme ai termini del presente Accordo (incluse le Linee guida per l'identità di Apple Music e i Requisiti del programma) e la Documentazione. Se l'Utente sceglie di visualizzare i Contenuti ShazamKit corrispondenti ai brani disponibili su Apple Music, deve fornire un link al rispettivo contenuto all'interno di Apple Music in conformità alle Linee guida sull'identità di Apple Music. Salvo nella misura espressamente consentita nel presente documento, l'Utente accetta di non copiare, modificare, tradurre, creare un'opera derivata, pubblicare o mostrare pubblicamente i Contenuti ShazamKit in alcun modo. Inoltre, non può utilizzare o confrontare i dati forniti dalle API ShazamKit allo scopo di migliorare o creare un altro servizio di riconoscimento audio. Le applicazioni che utilizzano le API ShazamKit non possono essere progettate o commercializzate per scopi di conformità (ad esempio, licenze musicali e controllo delle royalty).

Xcode Cloud:

3.3.56 Nella misura in cui l'Utente utilizza il Servizio Xcode Cloud per gestire i suoi Contenuti Xcode Cloud e creare le Applicazioni, concede ad Apple, alle sue affiliate e agenti, una licenza non esclusiva, mondiale, interamente pagata, esente da royalty per riprodurre, ospitare, elaborare, visualizzare, trasmettere, modificare, creare opere derivate e utilizzare in altro modo i Contenuti Xcode Cloud esclusivamente al fine di consentire ad Apple di fornire il Servizio Xcode Cloud. L'Utente riconosce e accetta che: (a) L'Utente è il solo responsabile di tali Contenuti Xcode Cloud, in cui Apple non ha diritti di proprietà, (b) se sceglie di utilizzare un servizio di terze parti (ad esempio, servizi di hosting di codice sorgente, archiviazione di prodotti, messaggistica o test) con il Servizio Xcode Cloud, è responsabile della conformità ai termini e condizioni che regolano tale servizio di terze parti, (c) la fornitura di contenuti generati dall'utente (ad esempio, build) da parte del Servizio Xcode Cloud non sarà considerata una distribuzione per obblighi contrattuali o di licenza, (d) qualsiasi esecuzione dei Contenuti Xcode Cloud in Xcode Cloud sarà limitata al test dei Contenuti Xcode Cloud, (e) L'Utente si impegna a non effettuare il mining di criptovaluta utilizzando Xcode Cloud, e (f) i Contenuti Xcode Cloud sono conformi ai requisiti definiti per le Applicazioni negli Articoli 3.3.21 e 3.3.22.

3.3.57 Senza limitare in alcun modo gli altri diritti di Apple ai sensi del presente Accordo, Apple si riserva il diritto di adottare ogni iniziativa ritenuta opportuna, a propria esclusiva discrezione, qualora Apple determini o abbia motivo di ritenere che l'Utente ha violato uno dei termini del presente Accordo. Tali azioni possono includere la limitazione, la sospensione o la revoca dell'accesso al Servizio Xcode Cloud o la cessazione della build dell'Utente.

4. Modifiche ai termini o ai Requisiti del programma

Apple può modificare i Requisiti del programma o i termini del presente Accordo in qualsiasi momento. I Requisiti del programma nuovi o modificati non si applicheranno retroattivamente alle Applicazioni già in fase di distribuzione attraverso l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate, fermo restando tuttavia che l'Utente accetta che Apple si riservi il diritto di rimuovere le Applicazioni dall'App Store o dalla Distribuzione di app personalizzate qualora non siano conformi ai Requisiti del programma nuovi o modificati, in qualsiasi momento. Per continuare a utilizzare il Software Apple, i Certificati Apple o qualsiasi Servizio, l'Utente deve accettare e acconsentire ai nuovi Requisiti del programma e/o ai nuovi termini del presente Accordo. Se l'Utente non accetta i nuovi Requisiti del programma o i nuovi termini, il suo utilizzo del Software Apple, dei Certificati Apple e di qualsiasi Servizio verrà sospeso o interrotto da Apple. L'Utente è consapevole che la sua accettazione dei nuovi termini del presente Accordo possa essere espressa elettronicamente, compresa, a titolo esemplificativo, l'accettazione espressa selezionando una casella o facendo clic su un pulsante con la dicitura "accetto" o dicitura analoga. Nulla nel presente Articolo inficerà i diritti di Apple ai sensi dell'**Articolo 5 (Certificati Apple; Revoca)** di seguito.

5. Certificati Apple; Revoca

5.1 Requisiti del certificato

Tutte le Applicazioni devono essere firmate con un Certificato Apple per essere installate su Unità di prova autorizzate, Dispositivi registrati o inviate ad Apple per la distribuzione tramite App Store, Distribuzione di app personalizzate o TestFlight. Allo stesso modo, tutti i Pass devono essere firmati con un Certificato Apple per essere riconosciuti e accettati da Wallet. Le Estensioni di Safari devono essere firmate con un Certificato Apple per essere eseguite in Safari su macOS. L'Utente deve utilizzare un ID sito Web per inviare Notifiche push Safari al desktop macOS degli utenti che hanno scelto di ricevere tali notifiche per il sito tramite Safari su macOS. È inoltre possibile ottenere altri Certificati e chiavi Apple per altri scopi come stabilito nel presente documento e nella Documentazione.

In relazione a ciò, l'Utente dichiara e garantisce ad Apple che:

- (a) non intraprenderà alcuna azione per interferire con il normale funzionamento dei Certificati digitali emessi da Apple, delle chiavi o dei Profili di provisioning;
- (b) è l'unico responsabile per impedire a qualsiasi persona o organizzazione non autorizzata di accedere ai suoi Profili di provisioning, Certificati Apple e chiavi corrispondenti e farà quanto in suo potere per salvaguardare i Certificati Apple e le suddette chiavi da manomissioni (ad esempio, non caricare il suo Certificato Apple per la distribuzione dell'App Store in un repository cloud per l'utilizzo da parte di terze parti);
- (c) accetta di notificare immediatamente ad Apple per iscritto se ha motivo di ritenere che uno dei Certificati Apple o chiavi sia stato manomesso;
- (d) non fornirà o trasferirà i Certificati Apple o le chiavi forniti ai sensi del presente Programma a terze parti, ad eccezione di un Fornitore di servizi che li utilizza per suo conto in conformità al presente Accordo e solo nella misura limitata espressamente consentita da Apple nella Documentazione o nel presente Accordo (ad esempio, è vietato fornire o trasferire i Certificati Apple utilizzati per la distribuzione o l'invio all'App Store a un Fornitore di servizi) e non utilizzerà i Certificati Apple per firmare qualsiasi applicazione, pass, estensione, notifica, implementazione o sito di terzi;
- (e) utilizzerà qualsiasi Certificato o chiave Apple fornito in base al presente Accordo esclusivamente come consentito da Apple e in conformità alla Documentazione;
- (f) utilizzerà i Certificati Apple forniti in base a questo Programma esclusivamente allo scopo di firmare i Pass, firmare le Estensioni di Safari, firmare il bundle di registrazione del suo sito, accedere al servizio APN e/o firmare le Applicazioni a scopo di test, invio ad Apple e/o distribuzione limitata per l'uso su Dispositivi registrati o Unità di prova autorizzate come contemplato nel presente Programma o come altrimenti consentito da Apple e solo in conformità al presente Accordo. Come eccezione limitata a quanto sopra, l'Utente può fornire versioni delle sue Applicazioni ai Fornitori di servizi per la firma con i loro certificati di sviluppo rilasciati da

Apple, ma esclusivamente allo scopo di fargli eseguire test per suo conto delle Applicazioni sui prodotti a marchio Apple che eseguono iOS, watchOS, iPadOS e/o tvOS e a condizione che tutti questi test siano condotti internamente dai suoi Fornitori di servizi (ad esempio, senza distribuzione esterna delle Applicazioni) e che le Applicazioni vengano eliminate entro un ragionevole periodo di tempo dopo l'esecuzione di tali test. Inoltre, l'Utente accetta che il suo Fornitore di servizi possa utilizzare i dati ottenuti dall'esecuzione di tali servizi di test esclusivamente allo scopo di fornirgli informazioni sulle prestazioni delle Applicazioni (ad esempio, al suo Fornitore di servizi è vietato aggregare i risultati dei test delle Applicazioni con altri risultati del test per altri sviluppatori).

L'Utente dichiara e garantisce inoltre ad Apple che i termini di licenza che regolano l'Applicazione, l'Estensione per Safari, il pacchetto di registrazione del suo Sito e/o il suo Pass, o che disciplinano qualsiasi codice di terze parti o FOSS incluso nei Prodotti interessati, sarà coerente e non sarà in conflitto con la firma digitale o gli aspetti di protezione del contenuto del Programma o qualsiasi termine, condizione o requisito del Programma o del presente Accordo. In particolare, tali termini di licenza non pretenderanno di richiedere ad Apple (o ai suoi agenti) di divulgare o rendere disponibili chiavi, codici di autorizzazione, metodi, procedure, dati o altre informazioni relative alla Soluzione per la sicurezza, firma digitale o gestione, meccanismi o sicurezza dei diritti digitali utilizzati come parte di qualsiasi software Apple, incluso l'App Store. Se rileva una tale incoerenza o conflitto, l'Utente accetta di notificarlo immediatamente ad Apple e collaborerà con Apple per risolvere tale questione. L'Utente riconosce e accetta che Apple possa cessare immediatamente la distribuzione di qualsiasi Applicazione o Pass con licenza interessati e può rifiutare di accettare qualsiasi richiesta successiva o invio di Pass da parte dell'Utente fino a quando tale questione non sarà risolta con ragionevole soddisfazione di Apple.

5.2 Certificati di Parte Affidante

Il Software e i Servizi Apple possono anche contenere funzionalità che consentono ai certificati digitali, Certificati Apple o altri certificati di terze parti, di essere accettati dal Software o dai Servizi Apple (ad es. Apple Pay) e/o di essere utilizzati per fornire informazioni all'Utente (ad esempio ricevute di transazione, ricevute di attestazione dell'app). È responsabilità dell'Utente verificare la validità di eventuali certificazioni o ricevute che potrebbe ricevere da Apple prima di fare affidamento su di esse (ad esempio, verificare che la ricevuta provenga da Apple prima di qualsiasi consegna del contenuto a un utente finale tramite l'uso di API di acquisto in-app). L'Utente è l'unico responsabile della sua decisione di fare affidamento su tali certificati e ricevute e Apple non sarà responsabile per la sua mancata verifica rispetto al fatto che tali certificati o ricevute provengano da Apple (o da terze parti) o per l'aver fatto affidamento su Certificati Apple o altri certificati digitali.

5.3 Applicazioni notarili per macOS

Per far autenticare la propria Applicazione per macOS, è possibile richiedere un file digitale per l'autenticazione della propria Applicazione al servizio notarile digitale di Apple (un "**Biglietto**"). L'Utente potrà utilizzare tale Biglietto con il Certificato Apple per ricevere una firma sviluppatore e un'esperienza utente migliorate per la sua Applicazione su macOS. Per richiedere tale Biglietto al servizio notarile digitale di Apple, è necessario caricare la propria Applicazione su Apple tramite gli strumenti di sviluppo di Apple (o altri meccanismi richiesti) ai fini del controllo di sicurezza continuo. Questo controllo di sicurezza continuo comporterà la scansione, il test e l'analisi automatizzati dell'Applicazione da parte di Apple contro malware o altro codice o componenti dannosi o sospetti o falle di sicurezza e, in casi limitati, un'indagine tecnica manuale sull'Applicazione da Apple per tali scopi. Caricando l'Applicazione su Apple per questo servizio notarile digitale, l'Utente accetta che Apple possa eseguire tali controlli di sicurezza sulla sua Applicazione allo scopo di rilevare malware o altri codici o componenti dannosi o sospetti e l'Utente accetta che Apple possa conservare e utilizzare l'Applicazione per i successivi controlli di sicurezza per gli stessi scopi.

Se Apple autentica la firma da sviluppatore e l'Applicazione supera i controlli di sicurezza iniziali, Apple potrà fornire all'Utente un Biglietto da utilizzare con il Certificato Apple. Apple si riserva il diritto di emettere tali Biglietti a sua esclusiva discrezione e Apple può revocare i Biglietti in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione nel caso in cui Apple abbia motivo di credere, o sospetti ragionevolmente, che l'Applicazione contenga malware o codice o componenti dannosi o che la firma dell'identità dello sviluppatore sia stata compromessa. L'Utente può richiedere ad Apple di revocare il Biglietto in qualsiasi momento inviando un'e-mail a: product-security@apple.com. Se Apple revoca il Biglietto o il Certificato Apple, l'Applicazione potrebbe non funzionare più su macOS.

L'Utente accetta di collaborare con Apple per quanto riguarda le richieste del suo Biglietto e di non nascondere, tentare di aggirare o travisare qualsiasi parte dell'Applicazione dai controlli di sicurezza di Apple o impedire in altro modo ad Apple di essere in grado di eseguire tali controlli di sicurezza. L'Utente accetta di non dichiarare che Apple abbia eseguito un controllo di sicurezza o un rilevamento di malware per l'Applicazione o che Apple abbia esaminato o approvato l'Applicazione allo scopo di emettere un Biglietto dal servizio notarile digitale di Apple. L'Utente riconosce e accetta che Apple esegue i controlli di sicurezza esclusivamente in connessione con il servizio notarile digitale di Apple e che tali controlli di sicurezza non dovrebbero essere considerati affidabili per il rilevamento di malware o per la verifica della sicurezza di alcun tipo. L'Utente è pienamente responsabile per la sua Applicazione e per garantire che tale Applicazione sia sicura, protetta e operativa per gli utenti finali (ad esempio, informando gli utenti finali che l'Applicazione potrebbe cessare di funzionare se esiste un problema con il malware). L'Utente accetta di rispettare i requisiti di esportazione nella sua giurisdizione quando carica l'Applicazione su Apple e l'Utente accetta di non caricare alcuna Applicazione che sia: (a) soggetta alle Export Administration Regulations degli Stati Uniti, 15 C.F.R. parti 730-774 o alla normativa internazionale sul traffico di armi, 22 C.F.R. parti 120-130; o (b) che non possa essere esportata senza previa autorizzazione scritta da parte del governo, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, alcuni tipi di software crittografico e codice sorgente. Apple non sarà responsabile nei confronti dell'Utente o di terze parti per qualsiasi incapacità o mancato rilevamento di malware o altri codici o componenti sospetti e dannosi nell'Applicazione o altri problemi di sicurezza o per l'emissione o la revoca di Biglietti. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita o altra responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere in conseguenza dello sviluppo della sua Applicazione, dell'uso del Software Apple, dei Servizi Apple (incluso il servizio notarile digitale in questione) o dei Certificati Apple, Biglietti o partecipazione al Programma, incluso, a titolo esemplificativo, il fatto che Apple esegua controlli di sicurezza sull'Applicazione dell'Utente.

5.4 Revoca del certificato

Salvo quanto diversamente stabilito nel presente documento, l'Utente potrà revocare i Certificati Apple emessi in qualsiasi momento. Se desidera revocare i Certificati Apple utilizzati per firmare i Pass e/o rilasciati per l'utilizzo con le sue Applicazioni macOS distribuite al di fuori dell'App Store, l'Utente può richiedere che Apple revochi questi Certificati Apple in qualsiasi momento inviando un'e-mail a: product-security@apple.com. Apple si riserva inoltre il diritto di revocare qualsiasi Certificato Apple in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione. A mero titolo esemplificativo, Apple può scegliere di farlo se: (a) uno qualsiasi dei Certificati Apple dell'Utente o delle chiavi private corrispondenti è stato compromesso o Apple ha motivo di ritenere che sia stato compromesso; (b) Apple ha motivo di credere o ha ragionevoli sospetti che i Prodotti interessati contengano malware o codice o componenti dannosi, sospetti o dannosi (ad es. un virus software); (c) Apple ha motivo di ritenere che i Prodotti interessati dall'Utente influiscano negativamente sulla sicurezza dei prodotti a marchio Apple o di qualsiasi altro software, firmware, hardware, dati, sistemi o reti a cui tali prodotti accedono o utilizzati da tali prodotti; (d) il processo di emissione del Certificato Apple è compromesso o Apple ha motivo di ritenere che tale processo sia stato compromesso; (e) l'Utente viola qualsiasi termine o condizione del presente Accordo; (f) Apple cessa di emettere i Certificati Apple per il Prodotto interessato nell'ambito del Programma; (g) il Prodotto interessato usa in modo improprio o sovraccarica i Servizi illustrati di seguito; ovvero (h) Apple ha motivo di ritenere che tale azione sia prudente o necessaria. Inoltre, l'Utente comprende e accetta che Apple possa informare gli utenti finali

dei Prodotti interessati che hanno firmato con i Certificati Apple quando Apple ritiene che tale azione sia necessaria per proteggere la privacy, l'incolumità o la sicurezza degli utenti finali o sia altrimenti prudente o necessaria secondo quanto stabilito dal ragionevole giudizio di Apple. La Politica sui certificati e le Dichiarazioni sulla pratica dei certificati di Apple sono disponibili all'indirizzo: <http://www.apple.com/certificateauthority>.

6. Presentazione e selezione dell'Applicazione

6.1 Presentazione a Apple per App Store o Distribuzione di app personalizzate

L'Utente può inviare la sua Applicazione affinché venga presa in considerazione da Apple per la distribuzione tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate una volta deciso che l'Applicazione è stata adeguatamente testata ed è completa. Inviando la domanda, l'Utente dichiara e garantisce che la sua Applicazione è conforme alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore in quel momento, nonché a qualsiasi linea guida aggiuntiva che Apple potrebbe pubblicare sul portale Web del Programma o su App Store Connect. L'Utente accetta inoltre che non tenterà di nascondere, travisare o oscurare alcuna caratteristica, contenuto, servizio o funzionalità delle Applicazioni inviate dalla revisione di Apple e non impedirà in altro modo ad Apple di essere in grado di esaminare completamente tali Applicazioni. Inoltre, l'Utente accetta di informare Apple per iscritto tramite App Store Connect se l'Applicazione si connette a un dispositivo fisico, incluso a mero titolo esemplificativo a un accessorio MFi, e, in tal caso, di rivelare i mezzi di tale connessione (se iAP, Bluetooth Low Energia (BLE), il jack per cuffie o qualsiasi altro protocollo o standard di comunicazione) e identificare almeno un dispositivo fisico con cui l'Applicazione è progettata per comunicare. Se richiesto da Apple, l'Utente accetta di fornire l'accesso a tali dispositivi o dei campioni a sue spese (i campioni non verranno restituiti). L'Utente accetta di collaborare con Apple in questo processo di invio e di rispondere a domande e fornire informazioni e materiali ragionevolmente richiesti da Apple in merito all'Applicazione presentata, comprese le informazioni assicurative potenzialmente presenti in relazione all'Applicazione, al funzionamento dell'attività o agli obblighi ai sensi del presente Accordo. Apple potrebbe richiedere all'Utente di portare determinati livelli di assicurazione per determinati tipi di Applicazioni e nominare Apple come assicurato aggiuntivo. Se si apportano modifiche a un'Applicazione (inclusa qualsiasi funzionalità resa disponibile tramite l'uso dell'API di acquisto in-app) dopo l'invio ad Apple, è necessario inviare nuovamente l'Applicazione ad Apple. Allo stesso modo, tutte le correzioni di bug, gli aggiornamenti, gli upgrade, le modifiche, i miglioramenti, i supplementi, le revisioni, le nuove funzionalità e le nuove versioni dell'Applicazione devono essere sottoposti ad Apple per la revisione affinché possano essere presi in considerazione per la distribuzione tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate, ad eccezione di quanto diversamente consentito da Apple.

6.2 Assottigliamento delle App e risorse in pacchetto

Come parte della presentazione dell'Applicazione per l'App Store o Distribuzione di app personalizzate, Apple può ottimizzare l'Applicazione per indirizzare dispositivi specifici riconfezionando determinate funzionalità e risorse fornite (come descritto nella Documentazione) nell'Applicazione in modo che venga eseguita in modo più efficiente e utilizzi meno spazio sui dispositivi di destinazione ("**Assottigliamento delle app**"). Ad esempio, Apple potrebbe fornire solo la versione a 32 o 64 bit dell'Applicazione a un dispositivo di destinazione e potrebbe non fornire icone o schermate di avvio che non verrebbero visualizzate sul display di un dispositivo di destinazione. L'Utente accetta che Apple possa utilizzare tale Assottigliamento delle app per riconfezionare l'Applicazione al fine di fornire una versione ottimizzata dell'Applicazione ai dispositivi di destinazione.

Come parte dell'Assottigliamento delle app, l'Utente può anche richiedere che Apple fornisca risorse specifiche per l'Applicazione (ad es. risorse GPU) per scegliere come target i dispositivi identificando tali risorse in pacchetto come parte dell'invio del suo codice ("**Risorse in pacchetto**"). È possibile definire tali Risorse in pacchetto per variare la tempistica

o la consegna delle risorse a un dispositivo di destinazione (ad esempio, quando un utente raggiunge un certo livello di un gioco, il contenuto viene consegnato su richiesta al dispositivo di destinazione). L'Assottigliamento delle app e le Risorse in pacchetto non sono disponibili per tutti i sistemi operativi Apple e Apple potrebbe continuare a fornire i file binari dell'Applicazione completi ad alcuni dispositivi di destinazione.

6.3 App iOS e iPadOS su Mac

Se l'Utente compila l'Applicazione per iOS o iPadOS (collettivamente "iOS" ai fini del presente Articolo 6.3) e invia tale Applicazione per la distribuzione sull'App Store, l'Utente accetta che Apple renderà disponibile l'Applicazione sia su iOS che su macOS tramite l'App Store, a meno che non si scelga di disattivare la disponibilità della propria Applicazione su macOS seguendo la procedura di disattivazione in App Store Connect. L'Utente accetta che quanto sopra si applichi a un'Applicazione per iOS presentata dall'Utente stesso e attualmente disponibile su App Store e a qualsiasi futura Applicazione compilata per iOS e inviata all'App Store. Fatto salvo quanto precede, tale disponibilità sull'App Store si applicherà solo se l'Applicazione è stata selezionata da Apple per la distribuzione sull'App Store ai sensi dell'Articolo 7 e solo se tale Applicazione può funzionare in modo appropriato ed essere compatibile con macOS, come determinato a sola discrezione di Apple. L'Utente è responsabile di ottenere i diritti appropriati per far funzionare l'Applicazione su macOS, o determinare se ne dispone. Se non dispone di tali diritti, l'Utente accetta di rinunciare a rendere disponibile tale Applicazione su macOS. L'Utente è responsabile del test di tale Applicazione su macOS.

6.4 Invio di Bitcode

Per l'invio di Applicazioni all'App Store o alla Distribuzione di app personalizzate per alcuni sistemi operativi Apple (ad esempio, per watchOS), Apple potrebbe richiedere all'Utente di inviare una rappresentazione intermedia della propria Applicazione in formato file binario per il compilatore LLVM ("**Bitcode**"). L'Utente può anche inviare il Bitcode per altri sistemi operativi Apple supportati. Tale invio di Bitcode consentirà ad Apple di compilare il Bitcode dell'Utente per indirizzare specifici dispositivi a marchio Apple e di ricompilare il Bitcode per le versioni successive dell'Applicazione per nuovi hardware, software e/o modifiche al compilatore Apple. Quando si invia il Bitcode, è possibile scegliere se includere o meno i simboli per la propria applicazione nel Bitcode; tuttavia, se non si includono simboli, Apple non sarà in grado di fornire registri di arresto anomalo simbolici o altre informazioni diagnostiche come stabilito all'**Articolo 6.6 (Miglioramento dell'Applicazione)** di seguito. Inoltre, potrebbe essere richiesto all'Utente di inviare un file binario compilato dell'Applicazione con il suo Bitcode.

Inviando Bitcode ad Apple, l'Utente autorizza Apple a compilare il suo Bitcode in un binario risultante che sarà destinato a dispositivi specifici a marchio Apple e a ricompilare il Bitcode per la successiva ricostruzione e ricompilazione dell'Applicazione per hardware, software e/o compilatore aggiornati (ad esempio, se Apple rilascia un nuovo dispositivo, Apple potrebbe utilizzare il Bitcode dell'Utente per aggiornare l'Applicazione senza richiederne il reinvio). L'Utente accetta che Apple possa compilare tale Bitcode per il proprio uso interno nel testare e migliorare gli strumenti di sviluppo di Apple e allo scopo di analizzare e migliorare il modo in cui le applicazioni possono essere ottimizzate per essere eseguite sui sistemi operativi Apple (ad esempio, quali framework vengono utilizzati più frequentemente, come un determinato framework consuma memoria, ecc.). L'Utente può utilizzare gli strumenti per sviluppatori di Apple per visualizzare e testare come Apple può elaborare il Bitcode in formato binario di codice macchina. Il Bitcode non è disponibile per tutti i sistemi operativi Apple.

6.5 Presentazione TestFlight

Se l'Utente desidera distribuire l'Applicazione a Beta tester al di fuori della sua azienda o organizzazione tramite TestFlight, deve prima inviare la sua Applicazione ad Apple per la revisione. Inviando tale Applicazione, l'Utente dichiara e garantisce che l'Applicazione è conforme alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore in quel momento, nonché a qualsiasi linea guida aggiuntiva che Apple potrebbe pubblicare sul portale Web del Programma

o in App Store Connect. Successivamente, Apple può consentire all'Utente di distribuire aggiornamenti a tale Applicazione direttamente ai Beta Testers senza il controllo di Apple, a meno che tale aggiornamento non includa modifiche significative, nel qual caso l'Utente accetta di informare Apple in App Store Connect e di tale Applicazione è stata riesaminata. Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di interrompere la distribuzione dell'Applicazione tramite TestFlight e/o un determinato Beta tester, in qualsiasi momento e a sua esclusiva discrezione.

6.6 Migliorare l'Applicazione

Inoltre, se l'Applicazione viene inviata per la distribuzione tramite l'App Store, la Distribuzione di app personalizzate o TestFlight, l'Utente accetta che Apple possa utilizzare l'Applicazione allo scopo limitato di test di compatibilità dell'Applicazione con i prodotti e servizi Apple, per trovare e correggere bug e problemi nei prodotti e servizi Apple e/o nelle Applicazioni dell'Utente, per uso interno nella valutazione di problemi di prestazioni di iOS, watchOS, tvOS, iPadOS e/o macOS nella o con l'Applicazione, per test di sicurezza e allo scopo di fornire altre informazioni all'Utente (ad esempio, registri di arresto anomalo). Salvo quanto diversamente stabilito nel presente documento, l'Utente può scegliere di inviare le informazioni sui simboli delle app per l'Applicazione ad Apple e, in tal caso, l'Utente accetta che Apple possa utilizzare tali simboli per simbolizzare l'Applicazione allo scopo di fornire log simbolici dei crash e altre informazioni diagnostiche, test di compatibilità dell'Applicazione con i prodotti e servizi Apple, per trovare e correggere bug e problemi nei prodotti e servizi Apple e/o nelle Applicazioni dell'Utente. Nel caso in cui Apple fornisca registri di arresto anomalo o altre informazioni diagnostiche per l'Applicazione, l'Utente accetta di utilizzare tali registri di arresto anomalo e informazioni solo allo scopo di correggere bug e migliorare le prestazioni della sua Applicazione e dei prodotti correlati. L'Utente può anche raccogliere stringhe numeriche e variabili dalla sua Applicazione quando si arresta in modo anomalo, a condizione che raccolga tali informazioni solo in modo anonimo e non personale e non ricombini, metta in correlazione o utilizzi tali informazioni per tentare di identificare o ricavare informazioni su qualsiasi particolare utente finale o dispositivo.

6.7 App Analytics

Nella misura in cui Apple fornisce un servizio di Analytics tramite App Store Connect per le applicazioni distribuite tramite l'App Store, l'Utente accetta di utilizzare i dati forniti tramite tale servizio di App Analytics esclusivamente allo scopo di migliorare le proprie Applicazioni e prodotti correlati. Inoltre, l'Utente accetta di non fornire tali informazioni a terze parti, ad eccezione di un Fornitore di servizi che lo assiste nell'elaborazione e nell'analisi di tali dati per suo conto e che non è autorizzato a utilizzarli per altri scopi o a divulgarli a qualsiasi altra parte. Per chiarezza, l'Utente non può aggregare (o consentire a terze parti di aggregare) le informazioni di analisi fornite da Apple per le sue Applicazioni come parte di questo servizio di analisi delle app con le informazioni di analisi di altri sviluppatori, o inserire tali informazioni in un repository per analisi incrociata tra sviluppatori. L'Utente non può utilizzare il servizio di App Analytics o i dati di analisi per tentare di identificare o ricavare informazioni su un particolare utente finale o dispositivo.

6.8 Requisiti di compatibilità con l'attuale versione del sistema operativo

Le Applicazioni selezionate per la distribuzione tramite l'App Store devono essere compatibili con la versione attualmente in vendita del software del sistema operativo (OS) applicabile di Apple al momento dell'invio ad Apple e tali Applicazioni devono rimanere aggiornate e mantenere la compatibilità con ogni nuova versione del sistema operativo applicabile, a condizione che tali Applicazioni siano distribuite tramite l'App Store. L'Utente comprende e accetta che Apple possa rimuovere le Applicazioni dall'App Store quando non sono compatibili con la versione di spedizione corrente del sistema operativo in qualsiasi momento e a sua esclusiva discrezione.

6.9 Selezione da parte di Apple per la Distribuzione

L'Utente comprende e accetta che tramite l'invio della sua Applicazione ad Apple per la distribuzione tramite l'App Store, la Distribuzione app personalizzata o TestFlight, Apple può, a sua esclusiva discrezione:

- (a) determinare che l'Applicazione non soddisfa in tutto o in parte la Documentazione o i Requisiti del programma in vigore in quel momento;
- (b) rifiutare l'Applicazione per la distribuzione per qualsiasi motivo, anche se l'Applicazione soddisfa i Requisiti della documentazione e del Programma;
- (c) selezionare e firmare digitalmente la propria Applicazione per la distribuzione tramite l'App Store, la Distribuzione app personalizzata o TestFlight.

Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita (inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, la perdita di opportunità commerciali o la perdita di profitti) o altre responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere in conseguenza dello sviluppo della sua Applicazione, dell'uso del Software Apple, dei Servizi Apple o di Certificati Apple o partecipazione al Programma, incluso, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il fatto che l'Applicazione potrebbe non essere selezionata per la distribuzione tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate. L'Utente sarà l'unico responsabile dello sviluppo di Applicazioni sicure, prive di difetti di progettazione e funzionamento e conformi alle leggi e ai regolamenti applicabili. L'Utente sarà inoltre l'unico responsabile per qualsiasi documentazione, assistenza clienti per l'utente finale e garanzia per tali Applicazioni. Il fatto che Apple possa aver esaminato, testato, approvato o selezionato un'Applicazione non solleva l'Utente da nessuna di queste responsabilità.

7. Distribuzione di Applicazioni e Librerie

Applicazioni:

Le Applicazioni sviluppate ai sensi del presente Accordo per iOS, watchOS, iPadOS o tvOS possono essere distribuite in quattro modi: (1) tramite l'App Store, se selezionato da Apple, (2) tramite la Distribuzione di app personalizzate, se selezionato da Apple, (3) attraverso la distribuzione Ad Hoc in conformità all'**Articolo 7.3** e (4) per beta testing tramite TestFlight in conformità all'**Articolo 7.4**. Le applicazioni per macOS possono essere distribuite: (a) tramite l'App Store, se selezionato da Apple, (b) separatamente ai sensi del presente Accordo e (c) per il beta test tramite TestFlight in conformità all'**Articolo 7.4**.

7.1 Consegna di Applicazioni con licenza gratuita tramite App Store o Distribuzione di app personalizzate

Se l'Applicazione si qualifica come Applicazione con licenza, è idonea per la consegna agli utenti finali tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate da parte di Apple e/o di una Società controllata Apple. Se l'Utente desidera che Apple e/o una Società controllata Apple forniscano la sua Applicazione con licenza o autorizzino contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi che rende disponibili nell'Applicazione con licenza tramite l'uso dell'API di acquisto in-app agli utenti finali in modo gratuito tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate, l'Utente nomina Apple e le Consociate Apple come agente legale e/o commissionario in conformità ai termini del Modulo 1 per le Applicazioni con licenza designate dall'Utente come applicazioni gratuite.

7.2 Modulo 2 e Modulo 3 per Applicazioni con licenza a pagamento; Ricevute

Se l'Applicazione si qualifica come Applicazione con licenza e l'Utente intende addebitare agli utenti finali una tariffa di qualsiasi tipo per la sua Applicazione con licenza o all'interno della sua Applicazione con licenza attraverso l'uso dell'API di acquisto in-app, deve sottoscrivere un accordo separato (Modulo 2) con Apple e/o una Società controllata Apple prima che tale distribuzione commerciale dell'Applicazione con licenza possa aver luogo tramite l'App Store o prima che la consegna commerciale di contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi per i quali l'Utente addebita una commissione agli utenti finali possa essere autorizzata tramite l'uso dell'API di acquisto in-app nell'Applicazione con licenza. Se l'Utente desidera che Apple firmi e distribuisca la sua Applicazione a pagamento tramite la Distribuzione di app personalizzate, deve stipulare un contratto separato

(Modulo 3) con Apple e/o una Società controllata Apple prima che tale distribuzione possa aver luogo. Nella misura in cui l'Utente stipula (o ha stipulato) l'accordo di cui al Modulo 2 o al Modulo 3 con Apple e/o una Società controllata Apple, i termini del Modulo 2 o 3 saranno considerati incorporati nel presente Accordo mediante il presente riferimento.

Quando un utente finale installa l'Applicazione con licenza, Apple fornirà all'Utente una ricevuta di transazione firmata con un Certificato Apple. È responsabilità dell'Utente verificare che tale certificato e ricevuta siano stati emessi da Apple, come stabilito nella Documentazione. L'Utente è l'unico responsabile della sua decisione di fare affidamento su tali certificati e ricevute. L'UTILIZZO O L'AFFIDAMENTO SU TALI CERTIFICATI E RICEVUTE IN RELAZIONE ALL'ACQUISTO DI UN'APPLICAZIONE CON LICENZA È A ESCLUSIVO RISCHIO E PERICOLO DELL'UTENTE. APPLE NON FORNISCE ALCUNA GARANZIA O DICHIARAZIONE, ESPLICITA O IMPLICITA, IN MATERIA DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ A SCOPI PARTICOLARI, PRECISIONE, AFFIDABILITÀ, SICUREZZA O NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZI RISPETTO A TALI CERTIFICATI E RICEVUTE APPLE. L'Utente accetta di utilizzare tali ricevute e certificati solo in conformità alla Documentazione e di non interferire o manomettere il normale funzionamento di tali certificati o ricevute digitali, inclusa a mero titolo esemplificativo qualsiasi falsificazione o altro uso improprio.

7.3 Distribuzione su Dispositivi registrati (Distribuzione ad hoc)

Ai sensi dei termini e condizioni del presente Accordo, l'Utente può anche distribuire le Applicazioni per iOS, watchOS, iPadOS e tvOS a individui all'interno della sua azienda, organizzazione, istituto scolastico, gruppo o a enti che sono altrimenti affiliati con l'Utente per l'uso su un numero limitato di Dispositivi registrati (come specificato sul portale Web del Programma), se l'Applicazione è stata firmata digitalmente utilizzando il Certificato Apple come descritto nel presente Accordo. Distribuendo la sua Applicazione in questo modo sui Dispositivi registrati, l'Utente dichiara e garantisce ad Apple che la sua Applicazione è conforme alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore in quel momento e l'Utente accetta di collaborare con Apple e di rispondere a domande e fornire informazioni sulla sua Applicazione, come ragionevolmente richiesto da Apple. L'Utente accetta inoltre di essere l'unico responsabile per determinare quali persone all'interno della sua azienda, organizzazione, istituto scolastico o gruppo affiliato dovrebbero avere accesso e possibilità d'uso rispetto alle Applicazioni e ai Dispositivi registrati e alla gestione di tali Dispositivi registrati. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita (inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, la perdita di opportunità commerciali o la perdita di profitti) o altre responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere a seguito della distribuzione delle Applicazioni in questo modo o per gestione inadeguata, mancata limitazione o mancato controllo di accesso e utilizzo delle Applicazioni e dei Dispositivi registrati dell'Utente. L'Utente sarà responsabile di allegare o altrimenti includere, a sua discrezione, eventuali termini di utilizzo pertinenti con le sue Applicazioni. Apple non sarà responsabile per eventuali violazioni dei termini di utilizzo dell'Utente. L'Utente sarà l'unico responsabile di tutta l'assistenza utente, la garanzia e il supporto delle sue Applicazioni.

7.4 Distribuzione TestFlight

A. Distribuzione interna agli Sviluppatori autorizzati e agli utenti di App Store Connect

L'Utente può utilizzare TestFlight per la distribuzione interna delle versioni preliminari delle Applicazioni a un numero limitato (come specificato nel sito Web per gli sviluppatori di TestFlight) di Sviluppatori autorizzati o utenti di App Store Connect che sono membri della sua azienda o organizzazione, ma esclusivamente per il loro uso interno per test, valutazione e/o sviluppo delle Applicazioni. Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di cessare la distribuzione di tali Applicazioni ai suoi Sviluppatori autorizzati o agli utenti di App Store Connect tramite TestFlight, o a qualsiasi particolare Sviluppatore autorizzato o utente di App Store Connect, in qualsiasi momento e a sua esclusiva discrezione.

B. Distribuzione esterna ai beta tester

L'Utente può anche utilizzare TestFlight per la distribuzione esterna di versioni preliminari delle Applicazioni a un numero limitato di Beta tester (come specificato nel sito Web per gli sviluppatori di TestFlight), ma esclusivamente a scopo di test e valutazione di tali versioni preliminari delle Applicazioni e solo se l'Applicazione è stata approvata per tale distribuzione da Apple come stabilito all'**Articolo 6.5 (Presentazione TestFlight)**. L'Utente non può addebitare ai Beta tester commissioni di alcun tipo per partecipare al TestFlight di Apple o per l'utilizzo di tali versioni preliminari. Non è possibile utilizzare TestFlight per scopi non correlati al miglioramento della qualità, delle prestazioni o dell'usabilità delle versioni preliminari della propria Applicazione (ad esempio, la distribuzione continua di versioni demo della propria applicazione nel tentativo di aggirare l'App Store o fornire le versioni di prova delle Applicazioni dell'Utente allo scopo di sollecitare valutazioni favorevoli dell'App Store sono usi vietati). Inoltre, se la sua Applicazione è destinata principalmente ai minori, l'Utente deve verificare che i Beta tester siano maggiorenni nella loro giurisdizione. Se sceglie di aggiungere Beta tester a TestFlight, l'Utente si assume la responsabilità per qualsiasi invito inviato a tali utenti finali e per ottenere il loro consenso a contattarli. Apple utilizzerà gli indirizzi e-mail forniti tramite TestFlight solo allo scopo di inviare inviti a tali utenti finali tramite TestFlight. Caricando indirizzi e-mail allo scopo di inviare inviti ai Beta tester, l'Utente garantisce di disporre di una base giuridica appropriata per l'utilizzo di tali indirizzi e-mail ai fini dell'invio di inviti. Se un Beta tester richiede che l'Utente smetta di contattarlo (tramite TestFlight o in altro modo), l'Utente accetta di farlo prontamente.

C. Utilizzo delle informazioni di TestFlight

Nella misura in cui TestFlight fornisce all'Utente informazioni di analisi beta sull'utilizzo da parte dell'utente finale delle versioni preliminari dell'Applicazione (ad esempio, tempo di installazione, frequenza dell'utilizzo di un'app da parte di un individuo, ecc.) e/o altre informazioni correlate (es. suggerimenti di tester, feedback, screenshot), l'Utente accetta di utilizzare tali dati esclusivamente allo scopo di migliorare le Applicazioni e i prodotti correlati. L'Utente accetta di non fornire tali informazioni a terze parti, ad eccezione di un Fornitore di servizi che lo assiste nell'elaborazione e nell'analisi di tali dati per suo conto e che non è autorizzato a utilizzarli per altri scopi o a divulgarli a terzi (e quindi solo nella misura limitata non proibita da Apple). Per chiarezza, l'Utente non può aggregare (o consentire a terze parti di aggregare) le informazioni di analisi beta fornite da Apple per le Applicazioni come parte di TestFlight con le informazioni di analisi beta di altri sviluppatori, o inserire tali informazioni in un repository per informazioni incrociate tra sviluppatori sull'analisi beta. Inoltre, l'Utente non può utilizzare alcuna informazione di analisi beta fornita tramite TestFlight allo scopo di de-anonimizzare le informazioni ottenute da o riguardanti un particolare dispositivo o utente finale al di fuori di TestFlight (ad esempio, l'Utente non può tentare di connettere i dati raccolti tramite TestFlight per un particolare utente finale con informazioni fornite in forma anonima tramite il servizio di analisi di Apple).

Librerie:

7.5 Distribuzione delle Librerie

L'Utente potrà sviluppare Librerie utilizzando il Software Apple. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria nell'Accordo Xcode e Apple SDK o Swift Playgrounds, in base al presente Accordo l'Utente può sviluppare Librerie per iOS, watchOS, iPadOS e tvOS utilizzando gli SDK Apple applicabili forniti come parte della licenza Xcode e Apple SDK o Swift Playgrounds, a condizione che tali Librerie sono sviluppate e distribuite esclusivamente per l'uso con un Prodotto iOS, Apple Watch o Apple TV e che l'Utente limiti l'uso di tali Librerie solo per l'utilizzo con tali prodotti. Se Apple determina che la sua Libreria non è progettata per essere utilizzata con un Prodotto iOS, Apple Watch o Apple TV, Apple potrebbe richiedere all'Utente di cessare la distribuzione della sua Libreria in qualsiasi momento e l'Utente accetta di cessare prontamente ogni distribuzione di tale Libreria su avviso da parte di Apple e collaborare con Apple per rimuovere eventuali copie rimanenti. Per chiarezza, la limitazione precedente non intende vietare lo sviluppo di librerie per macOS.

7.6 Nessun'altra distribuzione autorizzata ai sensi del presente Accordo

Fatta eccezione per la distribuzione di Applicazioni con licenza disponibili gratuitamente tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate in conformità agli **Articoli 7.1 e 7.2**, la distribuzione di applicazioni da utilizzare su Dispositivi registrati come stabilito nell'**Articolo 7.2** (Distribuzione ad hoc), la distribuzione di Applicazioni per beta testing tramite TestFlight come stabilito nell'**Articolo 7.4**, la distribuzione delle Librerie in conformità all'**Articolo 7.5**, la distribuzione dei Pass in conformità all'Allegato 5, la consegna delle Notifiche push di Safari su macOS, la distribuzione di Estensioni Safari su macOS, la distribuzione di Applicazioni e Librerie sviluppate per macOS e/o come altrimenti consentito nel presente documento, nessun'altra distribuzione di programmi o applicazioni sviluppate utilizzando il Software Apple è autorizzata o consentita ai sensi del presente documento. In assenza di un accordo separato con Apple, l'Utente accetta di non distribuire la sua Applicazione per prodotti iOS, Apple Watch o Apple TV a terzi tramite altri metodi di distribuzione o di consentire o permettere ad altri di farlo. L'Utente accetta di distribuire i Prodotti interessati solo in conformità ai termini del presente Accordo.

8. Tariffe del programma

In considerazione dei diritti e delle licenze concessi all'Utente ai sensi del presente Contratto e della partecipazione al Programma, l'Utente accetta di pagare ad Apple la quota annuale del Programma stabilita sul sito Web del Programma, a meno che non abbia ricevuto una valida rinuncia alla tariffa da parte di Apple. Tale commissione non è rimborsabile e qualsiasi tassa che potrebbe essere applicata sul Software Apple, sui Servizi Apple o sull'utilizzo del Programma da parte dell'Utente sarà responsabilità dell'Utente. Le tariffe del Programma devono essere pagate e non in arretrato nel momento in cui l'Utente invia (o invia nuovamente) le Applicazioni ad Apple ai sensi del presente Contratto e l'uso continuato del portale Web e dei Servizi del Programma è soggetto al pagamento di tali tariffe, ove applicabile. Se l'Utente accetta di effettuare il pagamento delle tariffe annuali del Programma sulla base di un rinnovo automatico, l'Utente accetta che Apple possa addebitare tali commissioni sulla carta di credito che ha in archivio presso Apple, in base ai termini concordati sul portale Web del Programma quando ha scelto di iscriversi a un abbonamento con rinnovo automatico.

9. Riservatezza

9.1 Informazioni ritenute riservate di Apple

L'Utente accetta che tutte le versioni preliminari del Software Apple e dei Servizi Apple (inclusa la Documentazione preliminare), le versioni preliminari dell'hardware Apple, il Pacchetto di distribuzione FPS ed eventuali termini e condizioni contenuti nel presente documento che rivelano le funzionalità preliminari saranno considerate "Informazioni riservate Apple"; a condizione, tuttavia, che al momento del rilascio commerciale del Software o dei Servizi Apple i termini e le condizioni che rivelano le funzionalità preliminari del Software o dei Servizi Apple non saranno più riservati. In deroga a quanto precede, le Informazioni riservate di Apple non includeranno: (i) informazioni che sono generalmente e legittimamente disponibili al pubblico senza colpa o violazione da parte dell'Utente, (ii) informazioni che sono generalmente rese disponibili al pubblico da Apple, (iii) informazioni sviluppate in modo indipendente dall'Utente senza l'uso di Informazioni riservate Apple, (iv) informazioni ottenute legittimamente da una terza parte che aveva il diritto di trasferirle o divulgarle senza limitazioni, o (v) qualsiasi FOSS incluso nel Software Apple e accompagnato da termini di licenza che non impongono obblighi di riservatezza sull'uso o la divulgazione di tali FOSS. Inoltre, Apple accetta di non essere vincolato dai suddetti termini di riservatezza per quanto riguarda le informazioni tecniche sul Software e sui Servizi Apple preliminari divulgate da Apple alla WWDC (Conferenza mondiale degli sviluppatori di Apple), salvo il divieto di pubblicare schermate, scrivere recensioni pubbliche o ridistribuire qualsiasi software Apple, Servizio Apple o hardware preliminare.

9.2 Obblighi relativi alle Informazioni riservate di Apple

L'Utente accetta di proteggere le Informazioni riservate di Apple utilizzando almeno lo stesso grado di cura con cui tratterebbe le proprie informazioni riservate e proprietarie di pari importanza, esercitando sempre almeno un ragionevole livello di cura in tale protezione. L'Utente accetta di utilizzare le Informazioni riservate di Apple esclusivamente allo scopo di esercitare i suoi diritti e adempiere ai suoi obblighi ai sensi del presente Accordo e l'Utente accetta di non utilizzare le Informazioni riservate di Apple per nessun altro scopo, a vantaggio suo o di terzi, senza il previo consenso scritto di Apple. L'Utente accetta inoltre di non divulgare o diffondere Informazioni riservate di Apple a soggetti diversi da: (i) quelli dei dipendenti e appaltatori, o quelli della sua facoltà e del personale se l'Utente è un istituto scolastico, che hanno bisogno di sapere e che sono vincolati da un accordo scritto che vieta l'uso non autorizzato o la divulgazione delle Informazioni riservate di Apple; o (ii) salvo quanto diversamente concordato o consentito per iscritto da Apple. L'Utente può divulgare le Informazioni riservate di Apple nella misura in cui sia richiesto dalla legge, a condizione che adotti le dovute precauzioni per informare Apple di tale richiesta prima della divulgazione e affinché tali Informazioni riservate siano trattate con cautela. L'Utente prende atto che i danni a seguito di una divulgazione impropria delle Informazioni riservate di Apple potrebbero essere irreparabili. Pertanto, Apple ha il diritto di chiedere un equo risarcimento, comprese ordinanze e misure cautelari, oltre a tutti gli altri rimedi.

9.3 Informazioni inviate ad Apple non ritenute riservate

Apple collabora con molti sviluppatori di applicazioni e software e alcuni dei loro prodotti potrebbero essere simili o competere con le Applicazioni dell'Utente. Apple potrebbe anche sviluppare applicazioni e prodotti simili o concorrenti o potrebbe decidere di farlo in futuro. Per evitare potenziali malintesi e salvo quanto diversamente espressamente stabilito nel presente documento, Apple non può accettare, ed espressamente nega, alcun obbligo di riservatezza o restrizione d'uso, espressa o implicita, in relazione a qualsiasi informazione che l'Utente può fornire in relazione al presente Accordo o al Programma, incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le informazioni sull'Applicazione dell'Utente, le informazioni sull'applicazione con licenza e i metadati (tali divulgazioni saranno denominate "**Divulgazioni del licenziatario**"). L'Utente accetta che qualsiasi Informazione comunicata dal licenziatario sarà **non riservata**. Salvo quanto espressamente stabilito nel presente documento, Apple sarà libera di utilizzare e divulgare qualsiasi Divulgazione del licenziatario su base illimitata senza avvisare o compensare l'Utente. L'Utente esonera Apple da ogni responsabilità e obbligo che possa derivare dalla ricezione, revisione, utilizzo o divulgazione di qualsiasi parte delle Informazioni comunicate dal licenziatario. Qualsiasi materiale fisico inviato ad Apple diventerà proprietà di Apple e Apple non avrà alcun obbligo di restituire tali materiali o di certificarne la distruzione.

9.4 Comunicati stampa e altra pubblicità

L'Utente non è autorizzato a rilasciare comunicati stampa o altro tipo di dichiarazioni pubbliche in relazione al presente Accordo, ai relativi termini e alle relative condizioni, né alla relazione tra le parti senza la previa autorizzazione scritta di Apple, la quale, a sua discrezione, avrà facoltà di non fornire l'approvazione.

10. Indennità

Nella misura consentita dalla legge applicabile, l'Utente accetta di indennizzare, difendere e manlevare Apple e, su richiesta di Apple, difendere Apple, i suoi amministratori, funzionari, dipendenti, appaltatori e agenti indipendenti (ciascuno un "Parte indennizzata da Apple") da qualsiasi reclamo, perdita, responsabilità, danno, spesa e costo, comprese, a mero titolo esemplificativo, le spese legali e le spese processuali, (collettivamente "Perdite") sostenute da una Parte indennizzata Apple e derivanti da o correlati a uno dei seguenti aspetti (ma escludendo ai fini del presente Articolo qualsiasi Applicazione per macOS distribuita al di fuori dell'App Store che non utilizza alcun Servizio o Certificato Apple): (i) la violazione da parte dell'Utente di qualsiasi certificazione, patto, obbligo, dichiarazione o garanzia nel presente Accordo, inclusi i Moduli 2 e 3 (ove applicabile); (ii) qualsiasi reclamo che il Prodotto interessato o i metadati oppure la distribuzione, la consegna, l'utilizzo o l'importazione del Prodotto interessato (da solo o come parte

essenziale di una combinazione) viola qualsiasi proprietà intellettuale o diritti di proprietà di terzi; (iii) la violazione da parte dell'Utente dei suoi obblighi ai sensi dell'EULA (come indicati ai Moduli 1, 2 o 3, ove applicabili) per la sua Applicazione con licenza; (iv) l'utilizzo permesso ad Apple, la promozione o la consegna dell'Applicazione con licenza, delle Informazioni sull'Applicazione con licenza, delle Notifiche push di Safari, delle Estensioni Safari (ove applicabili), dei Pass e delle Informazioni dei Passi, dei metadati, dei marchi commerciali e dei loghi, delle immagini o di altri materiali che l'Utente fornisce ad Apple ai sensi del presente Accordo, inclusi i Moduli 2 e 3 ove applicabili; (v) qualsiasi reclamo, incluso a titolo esemplificativo da parte di utenti finali, sul Prodotto interessato, l'informazione sull'Applicazione con licenza, sul Pass o sui loghi, marchi commerciali, contenuti o immagini; oppure (vi) l'utilizzo da parte dell'Utente (inclusi gli Sviluppatori autorizzati) dei Software o Servizi Apple, dell'informazione sull'Applicazione con licenza, sui Passi, dei metadati, delle Unità di prova autorizzate, dei Dispositivi registrati, dei Prodotti interessati o dello sviluppo e distribuzione di quanto precede da parte dell'Utente.

L'Utente riconosce che né il Software Apple né alcun servizio sono destinati all'uso in sviluppo di Prodotti interessati in cui errori o imprecisioni nel contenuto, funzionalità, servizi, dati o informazioni forniti da uno qualsiasi dei precedenti o il mancato rispetto di uno qualsiasi dei precedenti potrebbero causare morte, lesioni personali o gravi danni fisici o ambientali, e, nella misura consentita dalla legge in vigore, l'Utente accetta di indennizzare, difendere e manlevare ciascuna Parte indennizzata da Apple da eventuali Perdite sostenute da tale Parte indennizzata da Apple in ragione di tale utilizzo.

In nessun caso l'Utente potrà prendere parte ad accordi con terzi che ledano i diritti di Apple o che vincolino Apple in qualsiasi modo, senza il previo consenso scritto di Apple.

11. Periodo di validità e risoluzione

11.1 Periodo di validità

Il Periodo di validità del presente Accordo si estenderà fino al primo (1) anno dalla data di attivazione originale dell'account del Programma. In seguito, subordinatamente al pagamento delle tariffe di rinnovo annuale e al rispetto dei termini del presente Accordo, si rinnoverà automaticamente per periodi successivi di un (1) anno, a meno che non venga risolto in conformità al presente Accordo.

11.2 Risoluzione

Il presente Accordo e tutti i diritti e le licenze concessi da Apple in virtù del presente e qualsiasi servizio fornito in base al presente Accordo cesseranno, con effetto immediato, previa comunicazione da parte di Apple:

- (a) se l'Utente o uno degli Sviluppatori autorizzati non ottempera a qualsiasi termine del presente Accordo diverso da quelli indicati di seguito al presente **Articolo 11.2** e non riesce a porre rimedio a tale violazione entro 30 giorni dopo esserne venuto a conoscenza o aver ricevuto notifica di tale violazione;
- (b) se l'Utente o uno degli Sviluppatori autorizzati non rispetta i termini dell'**Articolo 9 (Riservatezza)**;
- (c) nel caso delle circostanze descritte nella sottosezione intitolata "Clausola salvatoria" di seguito;
- (d) se l'Utente, in qualsiasi momento durante il Periodo di validità, avvia un'azione per violazione di brevetto nei confronti di Apple;
- (e) se l'Utente diventa insolvente, non è in grado di pagare i propri debiti alla scadenza, cessa di esistere o di commerciare, presenta istanza di fallimento o viene presentata nei suoi confronti istanza di fallimento;
- (f) se l'Utente o per qualsiasi persona fisica o giuridica da cui è controllato in modo diretto o indiretto o che è sottoposta a controllo comune con l'Utente (dove "controllare" ha il significato definito nell'Articolo 14.8) è o diventa soggetto a sanzioni o altre restrizioni nei Paesi in cui è disponibile App Store Connect; oppure

(g) se l'Utente impegna, o incoraggia altri a impegnarsi, in qualsiasi atto fuorviante, fraudolento, improprio, illegale o disonesto relativo al presente Accordo, incluso a mero titolo esemplificativo, travisare la natura dell'Applicazione (ad esempio, nascondere o tentare di nascondere funzionalità alla revisione di Apple, falsificare le recensioni dei consumatori per la sua Applicazione, commettere frodi nei pagamenti, ecc.).

Apple può anche risolvere il presente Accordo o sospendere i diritti dell'Utente di utilizzare il Software o i Servizi Apple, se l'Utente non accetta i nuovi Requisiti del programma o termini dell'Accordo come descritto all'**Articolo 4**. Ciascuna parte può risolvere il presente Accordo in base alle proprie esigenze per qualsiasi motivo, o anche senza alcun motivo, con effetto decorsi 30 giorni dall'invio all'altra parte di una comunicazione scritta che conferma la propria decisione di risolvere l'Accordo.

11.3 Effetto della risoluzione

In caso di risoluzione del presente Accordo per qualsiasi motivo, l'Utente accetta di cessare immediatamente qualsiasi utilizzo del Software e dei Servizi Apple e di cancellare e distruggere tutte le copie, complete o parziali, del Software Apple e qualsiasi informazione relativa ai servizi (inclusa l'Applicazione Push ID) e tutte le copie delle informazioni riservate di Apple in possesso o controllo dell'Utente e degli Sviluppatori autorizzati. Su richiesta di Apple, l'Utente accetta di fornire ad Apple una certificazione scritta di tale distruzione. Alla scadenza del Periodo di consegna definito e stabilito al Modulo 1, tutte le Applicazioni con licenza e le informazioni sulle Applicazioni con licenza in possesso o controllo di Apple saranno eliminate o distrutte entro un periodo di tempo ragionevole successivo, escluse eventuali copie di archivio mantenute in conformità alle pratiche commerciali standard di Apple o che devono essere mantenute ai sensi di qualsiasi legge, norma o regolamento applicabile. Le seguenti disposizioni rimarranno valide anche dopo la risoluzione del presente Accordo: Articoli 1, 2.3, 2.5, 2.6, 3.1(d), 3.1(e), 3.1(f), 3.2(d), 3.2(e), 3.2(f), 3.2(g), e 3.3, il secondo paragrafo dell'Articolo 5.1 (escluse le ultime due frasi per quanto non concerne le limitazioni, le quali rimarranno valide), il terzo paragrafo dell'Articolo 5.1, l'ultima frase del primo paragrafo dell'Articolo 5.3 e le limitazioni e restrizioni all'Articolo 5.3, Articolo 5.4, la prima frase e le restrizioni all'Articolo 6.6, le restrizioni all'Articolo 6.7, il secondo paragrafo all'Articolo 6.9, l'Articolo 7.1 (Modulo 1 per il periodo di consegna), le restrizioni all'Articolo 7.3, 7.4, e 7.5, l'Articolo 7.6, Articoli da 9 a 14 incluso; nell'Appendice 1, l'ultima frase all'Articolo 1.1, Articolo 2, Articolo 3.2 (soltanto per promozioni esistenti), la seconda e la terza frase agli Articoli 4, 5 e 6; nell'Appendice 2, Articoli 1.3, 2, 3, 4, 5, 6, e 7; nell'Appendice 3, Articoli 1, 2 (eccetto la seconda frase all'Articolo 2.1), 3 e 4; nell'Appendice 4, Articoli 1.2, 1.5, 1.6, 2, 3 e 4; nell'Appendice 5, Articoli 2.2, 2.3, 2.4 (soltanto per promozioni esistenti), 3.3 e 5; nell'Appendice 6, Articoli 1.2, 1.3, 2, 3 e 4; nell'Appendice 7, Articolo 1.1 e Articolo 1.2. Apple non sarà responsabile per risarcimenti, indennità o danni di qualsiasi tipo a seguito della risoluzione del presente Accordo in conformità ai suoi termini, e la risoluzione del presente Accordo non pregiudicherà qualsiasi altro diritto o rimedio in capo ad Apple, ora o in futuro.

12. GARANZIA ESCLUSA

Il Software o i Servizi Apple possono contenere imprecisioni o errori che potrebbero causare guasti o perdita di dati e potrebbero essere incompleti. Apple e i suoi licenziatari si riservano il diritto di modificare, sospendere, rimuovere o disabilitare l'accesso a qualsiasi Servizio (o parte di esso) in qualsiasi momento senza preavviso. In nessun caso Apple o i suoi licenziatari saranno responsabili per la rimozione o la disabilitazione dell'accesso a tali Servizi. Apple o i suoi licenziatari possono anche imporre limiti all'uso o all'accesso a determinati Servizi, o possono rimuovere i Servizi per periodi di tempo indefiniti o annullare i Servizi in qualsiasi momento e in ogni caso e senza preavviso o responsabilità. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE VIGENTE, L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA ESPRESSAMENTE CHE L'UTILIZZO DEL SOFTWARE APPLE, DELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA E DI QUALSIASI SERVIZIO È A SUO ESCLUSIVO RISCHIO E CHE L'INTERO RISCHIO DI QUALITÀ SODDISFACENTE, PRESTAZIONI, PRECISIONE E SFORZO È A CARICO DELL'UTENTE. IL SOFTWARE APPLE, LA SOLUZIONE DI SICUREZZA E QUALSIASI

SERVIZIO VENGONO FORNITI "COSÌ COME SONO" E "COME DISPONIBILI", CON TUTTI I DIFETTI E SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, E APPLE, GLI AGENTI DI APPLE E I LICENZIATARI DI APPLE **(COLLETTIVAMENTE INDICATI COME "APPLE" AI FINI DEGLI ARTICOLI 12 E 13)** CON LA PRESENTE DECLINANO QUALSIASI GARANZIA E CONDIZIONE RELATIVA AL SOFTWARE E AI SERVIZI APPLE E ALLA SOLUZIONE DI SICUREZZA, ESPRESSI, IMPLICITI O LEGALI, INCLUSE A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO LE GARANZIE E CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, QUALITÀ SODDISFACENTE, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE E NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZE PARTI. APPLE NON GARANTISCE DI NON INTERFERIRE CON L'UTILIZZO DEL SOFTWARE O DEI SERVIZI APPLE O DELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA, CHE IL SOFTWARE O I SERVIZI APPLE O LA SOLUZIONE DI SICUREZZA SODDISFERANNO I REQUISITI DELL'UTENTE, CHE IL FUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE APPLE, DELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA O LA FORNITURA DI SERVIZI SARANNO ININTERROTTI, PUNTUALI, SICURI O PRIVI DI ERRORI, CHE DIFETTI O ERRORI NEL SOFTWARE O SERVIZI APPLE O NELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA SARANNO CORRETTI O CHE IL SOFTWARE O SERVIZI APPLE O LA SOLUZIONE DI SICUREZZA SARANNO COMPATIBILI CON I PRODOTTI, SERVIZI O SOFTWARE APPLE FUTURI O QUALSIASI SOFTWARE, APPLICAZIONE O SERVIZIO DI TERZE PARTI, O CHE QUALSIASI INFORMAZIONE MEMORIZZATA O TRASMESSA TRAMITE QUALSIASI SOFTWARE O SERVIZIO APPLE NON SARÀ PERDUTA O DANNEGGIATA. L'UTENTE RICONOSCE CHE IL SOFTWARE E I SERVIZI APPLE NON SONO DESTINATI O ADATTI PER L'USO IN SITUAZIONI O AMBIENTI IN CUI ERRORI, RITARDI, GUASTI O IMPRECISIONI NELLA TRASMISSIONE O MEMORIZZAZIONE DI DATI O INFORMAZIONI DA O ATTRAVERSO IL SOFTWARE O I SERVIZI APPLE POSSONO CAUSARE MORTE, LESIONI O DANNI FINANZIARI, FISICI, PROPRIETARI O AMBIENTALI, COMPRESO A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO IL FUNZIONAMENTO DI IMPIANTI NUCLEARI, SISTEMI DI NAVIGAZIONE O COMUNICAZIONE DI AEROMOBILI, CONTROLLO DEL TRAFFICO AEREO, SISTEMI DI SUPPORTO VITALE O SISTEMI D'ARMA. I SUGGERIMENTI O LE INFORMAZIONI FORNITE VERBALMENTE O PER ISCRITTO DA APPLE O DAI RAPPRESENTANTI AUTORIZZATI DI APPLE NON COSTITUIRANNO ALCUNA GARANZIA SE NON ESPRESSAMENTE STABILITA DAL PRESENTE CONTRATTO. SE IL SOFTWARE APPLE, LA SOLUZIONE DI SICUREZZA O I SERVIZI SI RIVELANO DIFETTOSI, L'UTENTE SI ASSUME L'INTERO COSTO DI TUTTA LA MANUTENZIONE, RIPARAZIONE O CORREZIONE NECESSARIA. I dati sulla posizione e tutti i dati delle mappe forniti da qualsiasi Servizio o software sono solo per scopi di navigazione di base e non sono intesi come affidabili in situazioni in cui siano necessarie informazioni sulla posizione precise o laddove dati sulla posizione errati, imprecisi o incompleti possono portare a morte, lesioni personali o danni ambientali o alla proprietà. Né Apple né alcuno dei suoi licenziatari garantisce la disponibilità, l'accuratezza, la completezza, l'affidabilità o la tempestività dei dati sulla posizione o di altri dati o informazioni visualizzati da qualsiasi Servizio o software.

13. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

NELLA MISURA NON PROIBITA DALLA LEGGE VIGENTE, IN NESSUN CASO APPLE SARÀ RESPONSABILE PER DANNI PERSONALI O DANNI ACCIDENTALI, SPECIALI, INDIRECTI O PUNITIVI DI QUALSIASI TIPO, INCLUSI, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, PERDITA DI DATI, INTERRUZIONE O QUALSIASI ALTRO DANNO O PERDITA COMMERCIALE, DERIVANTE DA O COLLEGATO A QUESTO ACCORDO, ALL'UTILIZZO O INCAPACITÀ DI UTILIZZARE IL SOFTWARE APPLE, LA SOLUZIONE DI SICUREZZA, I SERVIZI APPLE O I CERTIFICATI APPLE, O ALL'IMPEGNO DELL'UTENTE PER LO SVILUPPO, L'IMPLEMENTAZIONE INTERNA O LA PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA, IN QUALSIASI MODO VENGANO CAUSATI, SIA IN BASE A UNA TEORIA DEL CONTRATTO, DELLA GARANZIA, DEGLI ILLECITI CIVILI (COMPRESA LA COLPA), DELLA RESPONSABILITÀ DEI PRODOTTI O ALTRIMENTI, ANCHE SE APPLE È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI E NONOSTANTE IL MANCATO SCOPO ESSENZIALE DI QUALSIASI RIMEDIO. La responsabilità totale di Apple nei confronti dell'Utente ai sensi del presente Accordo non supererà in alcun caso l'importo di cinquanta dollari (\$ 50,00) per tutti i danni (diversi da quanto potrebbe essere richiesto dalla legge applicabile in caso di lesioni personali).

14. Termini legali generali

14.1 Informazioni di terze parti

Alcune parti del Software o dei Servizi Apple possono utilizzare o includere software di terze parti e altri materiali protetti da copyright. I riconoscimenti, le condizioni di licenza e le esclusioni della responsabilità relative a tali materiali si trovano nella documentazione elettronica del Software e dei Servizi Apple e ogni uso da parte dell'Utente di tale materiale è disciplinato dai rispettivi termini.

14.2 Consenso alla Raccolta e all'Utilizzo dei Dati

A. Versioni preliminari di iOS, watchOS, tvOS, iPadOS e macOS

Al fine di fornire, testare e aiutare Apple, i suoi partner e sviluppatori di terze parti a migliorare i loro prodotti e servizi e, a meno che l'Utente o i suoi Sviluppatori autorizzati non decidano di rinunciare alle versioni preliminari di iOS, watchOS, tvOS, iPadOS o macOS, a seconda dei casi, l'Utente accetta che Apple e le sue sussidiarie e agenti raccoglieranno, utilizzeranno, memorizzeranno, trasmetteranno, elaboreranno e analizzeranno (collettivamente "**Raccolta**") registri e informazioni diagnostici, tecnici e di utilizzo delle Unità di prova autorizzate (che eseguono versioni preliminari del Software e dei Servizi Apple) come parte del processo di seeding degli sviluppatori. Queste informazioni verranno raccolte in una forma che non identifica personalmente l'Utente o i suoi Sviluppatori autorizzati e possono essere raccolte dalle Unità di prova autorizzate in qualsiasi momento. Le informazioni incluse in tale Raccolta includono, a mero titolo esemplificativo, dati diagnostici e di utilizzo generali, vari identificatori univoci del dispositivo, vari identificatori univoci di sistema o hardware, dettagli sulle specifiche hardware e del sistema operativo, statistiche sulle prestazioni e dati su come l'Utente utilizza l'Unità di prova autorizzata, il software di sistema e dell'applicazione e le periferiche e, se i servizi di localizzazione sono abilitati, determinate informazioni sulla posizione. L'Utente accetta che Apple possa condividere tali registri e informazioni diagnostici, tecnici e di utilizzo con partner e sviluppatori di terze parti allo scopo di consentire loro di migliorare i prodotti e servizi che operano su o in connessione con i prodotti a marchio Apple. **Installando o utilizzando versioni preliminari di iOS, watchOS, tvOS, iPadOS o macOS sulle Unità di test autorizzate, l'Utente riconosce e accetta che Apple e le sue sussidiarie e agenti hanno il permesso di raccogliere tutte queste informazioni e utilizzarle come stabilito nel presente Articolo.**

B. Altri software e Servizi Apple preliminari

Al fine di testare, fornire e migliorare i prodotti e i servizi di Apple e solo se l'Utente sceglie di installare o utilizzare altri Software o Servizi Apple preliminari forniti come parte del processo di seeding degli sviluppatori o del programma, l'Utente riconosce che Apple e le sue sussidiarie e agenti potrebbero effettuare una Raccolta di informazioni diagnostiche, tecniche, sull'utilizzo e correlate da altri Software e Servizi Apple preliminari. Apple notificherà all'Utente la Raccolta di tali informazioni sul portale Web del Programma e l'Utente è tenuto ad esaminare attentamente le note di rilascio e le altre informazioni divulgate da Apple in tale posizione prima di scegliere se installare o utilizzare tale Software o Servizio Apple preliminare. **Installando o utilizzando tale Software e tali Servizi Apple preliminari, l'Utente riconosce e accetta che Apple e le sue sussidiarie e agenti hanno il suo permesso per la Raccolta di tutte le informazioni e per l'utilizzo come stabilito sopra.**

C. Servizi di distribuzione dei dispositivi

Per configurare e utilizzare le funzionalità di provisioning del dispositivo, autenticazione dell'account e distribuzione del Software e dei Servizi Apple, potrebbero essere necessari alcuni identificatori univoci per il computer, i prodotti iOS, i dispositivi watchOS, i dispositivi tvOS e le informazioni sull'account. Questi identificatori univoci possono includere l'indirizzo e-mail, l'ID Apple, un identificatore hardware per il computer e alcuni identificatori del dispositivo inseriti dall'Utente nel Software o nei Servizi Apple per tali prodotti a marchio Apple. Tali identificatori possono essere registrati in associazione con l'interazione dell'Utente con il Servizio e l'utilizzo

di queste funzionalità e del Software e dei Servizi Apple. **Utilizzando queste funzionalità, l'Utente accetta che Apple e le sue sussidiarie e agenti possano raccogliere queste informazioni allo scopo di fornire il Software e i Servizi Apple, incluso l'utilizzo di tali identificatori per la verifica dell'account e per misure antifrode.** Se non desidera fornire queste informazioni, l'Utente è tenuto a non utilizzare le funzionalità di provisioning, distribuzione o autenticazione del Software o dei Servizi Apple.

D. Servizi Apple

Al fine di testare, fornire e migliorare i prodotti e i servizi di Apple, e solo se l'Utente sceglie di utilizzare i Servizi forniti di seguito (e salvo quanto diversamente previsto nel presente documento), l'Utente riconosce che Apple e le sue sussidiarie e agenti potrebbero raccogliere dati diagnostici, tecnici e di utilizzo e informazioni correlate dai Servizi Apple. Alcune di queste informazioni verranno raccolte in una forma che non lo identifica personalmente. Tuttavia, in alcuni casi, Apple potrebbe aver bisogno di raccogliere informazioni che potrebbero identificare l'Utente personalmente, ma solo se Apple ritiene in buona fede che tale Raccolta sia ragionevolmente necessaria per: (a) fornire i Servizi Apple; (b) ottemperare a procedure o richieste legali; (c) verificare il rispetto dei termini del presente Accordo; (d) prevenire la frode, comprese le indagini su potenziali problemi tecnici o violazioni; (e) proteggere i diritti, la proprietà, la sicurezza o l'incolumità di Apple, dei suoi sviluppatori, clienti o del pubblico come richiesto o consentito dalla legge. **Installando o utilizzando tali Servizi Apple, l'Utente riconosce e accetta che Apple e le sue sussidiarie e agenti hanno il suo permesso di raccogliere tutte queste informazioni e utilizzarle come stabilito dal presente Articolo.** Inoltre, l'Utente accetta che Apple possa condividere i registri e le informazioni diagnostici, tecnici e di utilizzo (escluse le informazioni di identificazione personale) con partner e sviluppatori di terze parti allo scopo di consentire loro di migliorare i loro prodotti e servizi che operano su o in connessione con i prodotti a marchio Apple.

E. Informativa sulla privacy

I dati raccolti ai sensi del presente **Articolo 14.2** saranno trattati nel rispetto dell'Informativa sulla privacy di Apple disponibile all'indirizzo <http://www.apple.com/legal/privacy/it>.

14.3 Assegnazione; rapporto tra le parti

Il presente Accordo non può essere ceduto dall'Utente, integralmente o in parte, né i suoi obblighi derivanti da esso possono essere delegati, in tutto o in parte, per effetto della legge, di una fusione o di qualsiasi altro mezzo, senza il previo consenso scritto da parte di Apple; ogni tentativo di cessione senza tale consenso sarà inefficace e nullo. Per inviare una richiesta per il consenso di Apple all'assegnazione, accedere al proprio account sul sito developer.apple.com e seguire i passaggi indicati sotto Membership. Fatta eccezione per la nomina dell'agenzia come specificatamente stabilito nel Modulo 1 (se applicabile), il presente Accordo non sarà interpretato come creazione di qualsiasi altro rapporto di agenzia, o una partnership, joint venture, dovere fiduciario o qualsiasi altra forma di associazione legale tra l'Utente e Apple e l'Utente non dichiarerà il contrario, espressamente, implicitamente, apparentemente o in altro modo. Il presente Accordo non è a beneficio di terzi.

14.4 Sviluppo indipendente

Nulla nel presente Accordo pregiudicherà il diritto di Apple di sviluppare, acquisire, concedere in licenza, commercializzare, promuovere o distribuire prodotti o tecnologie che eseguono lo stesso o funzionano in modo identico o simile, o sono altrimenti in concorrenza con le Applicazioni con licenza, i Prodotti interessati o qualsiasi altro prodotti o tecnologia che l'Utente potrebbe sviluppare, produrre, commercializzare o distribuire.

14.5 Comunicazioni

Qualsiasi avviso relativo al presente Accordo dovrà essere redatto per iscritto, salvo quanto diversamente stabilito all'**Articolo 14.3**. Le comunicazioni saranno considerate recapitate da Apple nel momento in cui sono state inviate all'indirizzo e-mail o di posta dell'Utente fornito

durante l'iscrizione. A eccezione di quanto indicato nell'**Articolo 14.3**, tutte le comunicazioni indirizzate a Apple relative al presente Accordo saranno considerate recapitate (a) quando sono consegnate personalmente, (b) tre giorni lavorativi dopo essere state inviate tramite corriere commerciale con consegna entro il giorno successivo con ricevuta scritta di avvenuta consegna e (c) cinque giorni lavorativi dopo essere state inviate tramite posta raccomandata o certificata, preaffrancata, al seguente indirizzo Apple: Developer Relations Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014 Stati Uniti. L'Utente acconsente a ricevere le comunicazioni via e-mail e concorda che tali notifiche inviate elettronicamente da Apple risponderanno a tutte le esigenze legali di comunicazione. Una parte può cambiare le informazioni relative al proprio indirizzo e-mail o di posta notificandolo per iscritto come descritto qui sopra.

14.6 Clausola salvatoria

Nel caso in cui una qualsiasi disposizione contenuta nel presente Accordo venga ritenuta non valida dal tribunale di una giurisdizione competente per una qualsiasi ragione, tale clausola del presente Accordo verrà applicata nella massima misura consentita al fine di realizzare le intenzioni delle parti e le restanti disposizioni del presente Accordo rimarranno pienamente in vigore ed efficaci. Tuttavia, se la legge applicabile vieta o impedisce all'Utente di conformarsi all'Accordo in modo completo e specifico o di nominare Apple e Consociate Apple come agente ai sensi del Modulo 1 o delle sezioni del presente Accordo intitolate "Licenza per uso interno e limitazioni", "Obblighi in capo all'Utente" o "Certificati Apple; Revoca", o impedisce l'applicabilità di una qualsiasi di tali Articoli o del Modulo 1, il presente Accordo verrà immediatamente risolto e l'Utente dovrà interrompere immediatamente qualsiasi utilizzo del Software Apple come descritto nell'Articolo intitolato "Periodo di validità e risoluzione".

14.7 Rinuncia e interpretazione

Il fatto che Apple ometta di far rispettare una qualsiasi delle disposizioni del presente Accordo non potrà essere ritenuto una rinuncia a far rispettare tale disposizione o qualsiasi altra disposizione in futuro. Qualsiasi legge o normativa che preveda che la lingua di un contratto sia interpretata in modo sfavorevole alla parte che l'ha redatto non sarà applicabile al presente Accordo. I titoli degli Articoli sono utilizzati unicamente per comodità e non sono rilevanti ai fini dell'interpretazione del presente Accordo.

14.8 Controllo delle esportazioni

A. L'Utente ha il divieto di utilizzare, esportare, riesportare, importare, vendere o trasferire i Servizi o il Software Apple o qualsiasi sua parte, tranne nella misura in cui è autorizzato dalla legge degli Stati Uniti, dalle leggi della giurisdizione in cui il Servizio o il Software Apple è stato ottenuto e/o da qualsiasi altra legge o normativa applicabile. In particolare, ma senza limitazioni, il Software, i Servizi, il codice sorgente, la tecnologia e la Documentazione Apple (collettivamente denominati "Tecnologia Apple" ai fini del presente Articolo 14.8) non possono essere esportati o riesportati, trasferiti o rilasciati (a) in qualsiasi paese degli Stati Uniti sottoposto a embargo o (b) a chiunque sia incluso nell'elenco dei cittadini appositamente designati del Dipartimento del Tesoro degli Stati Uniti o nell'elenco delle persone negate del Dipartimento del commercio degli Stati Uniti o in qualsiasi altro elenco di soggetti a restrizioni. Utilizzando la Tecnologia Apple, l'Utente dichiara e garantisce di non trovarsi in nessuno dei suddetti Paesi o liste. Dichiara inoltre che non userà la tecnologia Apple per nessuno scopo vietato dalla legge degli Stati Uniti, compresi, ma senza limitarsi a essi, lo sviluppo, la progettazione, la fabbricazione o la produzione di missili, armi nucleari, chimiche o biologiche o qualsiasi altra finalità militare come definito in 15 CFR paragrafo 744. L'Utente dichiara che le versioni preliminari della Tecnologia Apple saranno utilizzate solo per scopi di sviluppo e test e non saranno noleggiate, vendute, concesse in licenza, assegnate o trasferite in altro modo. Inoltre, l'Utente dichiara di non trasferire o esportare alcun prodotto, processo o servizio che sia un prodotto diretto di tale Tecnologia Apple preliminare.

B. L'Utente garantisce e accetta, per sé stesso e per qualsiasi persona fisica o giuridica da cui è controllato in modo diretto o indiretto o che è sottoposta a controllo comune con l'Utente: (a) di non essere presente in qualsiasi elenco di sanzioni nei Paesi in cui è disponibile App Store Connect, (b) di non fare affari in uno qualsiasi dei Paesi sottoposti a embargo dagli Stati Uniti e (c) di non essere un utente finale militare come definito in 15 CFR paragrafo 744. Nel presente Articolo 14.8, il termine "controllare" significa che una persona fisica o giuridica possiede, direttamente o indirettamente, il potere di indirizzare o causare la direzione delle politiche di gestione dell'altra entità, tramite proprietà di strumenti di voto, un interesse nel capitale registrato, su base contrattuale o altro.

14.9 Utenti finali governativi

Il Software Apple e la Documentazione sono "Articoli Commerciali", secondo i termini definiti in 48 C.F.R. §2.101, formati da "Software di Computer Commerciale" e "Documentazione del Software di Computer Commerciale", secondo i termini definiti in 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. §227.7202, a seconda dei casi. Coerentemente con 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. da §227.7202-1 a 227.7202-4, a seconda dei casi, la Documentazione del Software di Computer Commerciale e il Software di Computer Commerciale sono in via di autorizzazione per gli Utenti Finali del Governo degli Stati Uniti (a) soltanto come Articoli Commerciali e (b) soltanto con quei diritti garantiti a tutti gli altri Utenti Finali secondo i termini e le condizioni qui riportati. I diritti non pubblicati sono protetti dalla legge degli Stati Uniti sul diritto d'autore.

14.10 Risoluzione delle Controversie; Diritto applicabile

Qualsiasi controversia o altra disputa tra l'Utente e Apple derivante dal presente Accordo o in relazione allo stesso, al Software Apple o al rapporto dell'Utente con Apple sarà devoluta alla giurisdizione del Distretto Settentrionale della California, e l'Utente ed Apple acconsentono con il presente Accordo a sottoporsi alla giurisdizione personale ed esclusiva nei tribunali federali e statali di tale Distretto per qualsiasi controversia o disputa. Il presente Accordo sarà disciplinato dalla legislazione degli Stati Uniti e dello Stato della California e interpretato ai sensi delle stesse, fatta eccezione per la parte della legislazione dello Stato della California concernente il conflitto di leggi. Fermo restando quanto precede:

(a) nel caso di un'agenzia, ente o dipartimento del governo federale degli Stati Uniti d'America, il presente Accordo sarà disciplinato in conformità alla legislazione degli Stati Uniti d'America e, in assenza di leggi federali applicabili, troveranno applicazione le leggi dello Stato della California. Inoltre, fatte salve le disposizioni in senso contrario del presente Accordo (incluso a mero titolo esemplificativo l'**Articolo 10 (Indennità)**), tutte le eccezioni, le domande, i reclami e le controversie saranno soggetti al "Contract Disputes Act" (41 U.S.C. §§601-613), al "Tucker Act" (28 U.S.C. § 1346(a) e § 1491) o "Federal Tort Claims Act" (28 U.S.C. §§ 1346(b), 2401-2402, 2671-2672, 2674-2680) in base ai casi, o ad altre autorità governative competenti. Per maggior chiarezza, nel caso di un'agenzia, un ente o un dipartimento del governo federale, statale o locale degli Stati Uniti o un'istituzione scolastica pubblica e accreditata degli Stati Uniti, gli obblighi di manleva dell'Utente sono applicabili unicamente nella misura in cui non impongano all'Utente di violare alcuna legge applicabile (ad esempio, il "Anti-Deficiency Act") e l'Utente è in possesso di qualsiasi autorizzazione o disposizione autorizzativa richiesta;

(b) nel caso in cui l'Utente, in qualità di ente che stipula il presente Accordo, sia un'istituzione scolastica pubblica e paritaria degli Stati Uniti, un'agenzia, un ente o un dipartimento del governo statale o locale degli Stati Uniti, allora (i) il presente Accordo sarà disciplinato e interpretato in conformità alla legislazione dello stato (all'interno degli Stati Uniti) in cui l'entità dell'Utente ha sede, fatte salve le normative statali in materia di conflitto di leggi; e (ii) qualsiasi controversia o altra disputa tra l'Utente ed Apple derivante dal presente Accordo o in relazione allo stesso, al Software Apple o alla relazione dell'Utente con Apple, sarà devoluta alla giurisdizione di un tribunale federale del Distretto Settentrionale della California e l'Utente ed Apple acconsentono, in virtù del presente Accordo, a sottoporsi alla giurisdizione personale ed esclusiva di tale Distretto, a meno che tale consenso non sia espressamente proibito dalle leggi dello stato in cui l'entità dell'Utente ha sede;

(c) nel caso di un'organizzazione intergovernativa internazionale che gode di immunità dalla giurisdizione dei tribunali nazionali ai sensi del contratto o atto costitutivo intergovernativo dell'Utente, eventuali controversie o dispute derivanti dal presente Accordo o in relazione allo stesso o qualsiasi violazione riferita a esso verranno decise mediante arbitrato gestito dall'International Centre for Dispute Resolution (ICDR) in conformità alle regole di arbitrato internazionali. La sede dell'arbitrato sarà Londra (Regno Unito), la lingua sarà l'inglese e il numero di arbitri sarà pari a tre. Su richiesta di Apple, l'Utente si impegna a fornire prova del suo stato in qualità di organizzazione intergovernativa dotata di privilegi e immunità specifici.

Il presente Accordo non sarà governato dalla convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale delle merci, la cui applicazione è espressamente esclusa.

14.11 Accordo integrale; Lingua prevalente

Il presente Accordo costituisce l'intero accordo tra le parti relativamente all'uso del Software Apple, dei Servizi Apple e dei Certificati Apple ivi concessi in licenza e, salvo quanto diversamente stabilito nel presente documento, sostituisce tutte le precedenti intese e accordi riguardanti il suo oggetto. In deroga a quanto precede, nella misura in cui viene fornito materiale in versione preliminare ai sensi del Programma e tale materiale in versione non definitiva è soggetto a un contratto di licenza separato, l'Utente accetta che il contratto di licenza che accompagna tale materiale in aggiunta all'**Articolo 9 (Riservatezza)** del presente Accordo disciplini anche l'utilizzo di tali materiali. Se l'Utente ha sottoscritto o successivamente stipulato l'Accordo Xcode e SDK di Apple, il presente Apple Developer Program License Agreement prevarrà in caso di incongruenze tra i due rispetto alle stesse fattispecie; a condizione, tuttavia, che il presente Apple Developer Program License Agreement non abbia lo scopo di impedire all'Utente di esercitare i diritti concessi all'Utente nell'Accordo Xcode e SDK di Apple in conformità ai termini e alle condizioni ivi stabiliti. Se l'Utente ha sottoscritto o successivamente stipulato l'Accordo Swift Playgrounds di Apple, il presente Apple Developer Program License Agreement prevarrà in caso di incongruenze tra i due rispetto alle stesse fattispecie; a condizione, tuttavia, che il presente Apple Developer Program License Agreement non abbia lo scopo di impedire all'Utente di esercitare i diritti concessi all'Utente nell'Accordo Swift Playgrounds di Apple in conformità ai termini e condizioni ivi stabiliti. Quest'Accordo può essere modificato soltanto: (a) tramite una modifica in forma scritta firmata da entrambe le parti o (b) per quanto espressamente consentito dal presente Accordo (per esempio, tramite notifica di Apple all'Utente). Qualsiasi traduzione del presente Accordo viene fornita all'Utente a titolo di cortesia e in caso di conflitti tra la versione inglese e la versione tradotta farà fede la versione inglese del presente Accordo, nella misura consentita dalla legge locale della giurisdizione dell'Utente. Se l'Utente si trova nella provincia del Quebec, Canada o è un ente governativo in Francia si applica la clausola seguente: Le parti confermano di aver richiesto che il presente Accordo e tutti i relativi documenti siano redatti in inglese. *Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais.*

Appendice 1 **(al presente Accordo)**

Termini aggiuntivi per il servizio di Notifiche push di Apple e Notifiche locali

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini dell'Accordo e si applicano a qualsiasi utilizzo dell'APN (servizio di Notifiche push di Apple):

1. Utilizzo dell'APN e delle Notifiche locali

1.1 L'Utente può utilizzare l'APN solo nell'Applicazione, nei suoi Pass e/o per inviare Notifiche push di Safari al desktop macOS degli utenti del suo sito che hanno scelto di ricevere Notifiche tramite Safari su macOS. L'Utente, l'Applicazione e/o il suo Pass possono accedere all'APN solo tramite l'API APN e solo se all'Utente è stato assegnato un ID applicazione push da Apple. Ad eccezione del Fornitore di servizi che assiste l'Utente nell'utilizzo dell'APN, l'Utente accetta di non condividere il suo ID applicazione push con terze parti. L'Utente riconosce che non gli sarà consentito accedere o utilizzare l'APN dopo la scadenza o la risoluzione del presente Accordo.

1.2 È consentito utilizzare l'APN e le API APN solo allo scopo di inviare Notifiche push alla propria Applicazione, al proprio Pass e/o sul desktop macOS degli utenti del Sito che hanno scelto di ricevere Notifiche push tramite Safari su macOS come espressamente consentito dall'Accordo, dalla Documentazione APN e da tutte le leggi e i regolamenti applicabili (comprese tutte le leggi sulla proprietà intellettuale). L'Utente accetta inoltre di rivelare ad Apple qualsiasi utilizzo dell'APN come parte del processo di invio della sua Applicazione.

1.3 L'Utente riconosce che prima di inviare a un utente finale qualsiasi Notifica push tramite l'APN, l'utente finale deve acconsentire a ricevere tale notifica. L'Utente accetta di non disabilitare, ignorare o interferire in altro modo con i pannelli di consenso implementati da Apple o con le preferenze del sistema Apple per abilitare o disabilitare la funzionalità di notifica. Se il consenso dell'utente finale a ricevere notifiche push viene negato o successivamente revocato, non è possibile inviare notifiche push all'utente finale.

2. Requisiti aggiuntivi

2.1 Non è possibile utilizzare l'APN o le notifiche locali allo scopo di inviare messaggi non richiesti agli utenti finali o allo scopo di phishing o spamming, incluso, a mero titolo esemplificativo, il coinvolgimento in qualsiasi tipo di attività che violi le leggi e i regolamenti anti-spamming, o che siano in altro modo fuori luogo, non appropriati o illegali. L'APN e le notifiche locali devono essere utilizzati per inviare messaggi pertinenti a un utente, fornendo un vantaggio (ad esempio, una risposta a una richiesta di informazioni dell'utente finale, o la fornitura di informazioni pertinenti relative all'Applicazione).

2.2 Non è possibile utilizzare l'APN o le Notifiche locali per scopi di pubblicità, promozione di prodotti o marketing diretto di qualsiasi tipo (ad esempio, up-selling, cross-selling, ecc.), incluso a mero titolo esemplificativo l'invio di messaggi per promuovere l'uso della propria Applicazione o pubblicizzare la disponibilità di nuove funzionalità o versioni. Fatto salvo quanto precede, l'Utente può utilizzare l'APN o le Notifiche locali per scopi promozionali in connessione con il Pass nella misura in cui tale utilizzo è direttamente correlato al Pass, ad esempio un coupon del negozio può essere inviato al Pass dell'Utente nel Wallet.

2.3 L'Utente non può utilizzare eccessivamente la capacità di rete complessiva o la larghezza di banda dell'APN, né appesantire indebitamente un prodotto iOS, Apple Watch, Apple TV, macOS o un utente finale con un numero eccessivo di Notifiche push o Notifiche locali, come stabilito da Apple a sua ragionevole discrezione. Inoltre, l'Utente accetta di non danneggiare o

interferire con le reti o i server di Apple o con qualsiasi server o rete di terze parti collegati all'APN, o di interrompere in altro modo l'utilizzo dell'APN da parte di altri sviluppatori.

2.4 Non è possibile utilizzare l'APN o le Notifiche locali per inviare materiale che contenga contenuti o materiali osceni, pornografici, offensivi o diffamatori di qualsiasi tipo (testo, grafica, immagini, fotografie, suoni, ecc.) o altri contenuti o materiali che, secondo il giudizio di Apple, potrebbero essere ritenuti discutibili dall'utente finale dell'Applicazione, del Pass o del Sito dell'Utente.

2.5 Non è possibile trasmettere, archiviare o rendere disponibile in altro modo materiale che contenga virus o qualsiasi altro codice informatico, file o programma che possa danneggiare, interrompere o limitare il normale funzionamento dell'APN o di un prodotto iOS, Apple Watch, Apple TV, o macOS; l'Utente accetta di non disabilitare, falsificare, hackerare o interferire in altro modo con qualsiasi meccanismo di sicurezza, firma digitale, verifica o autenticazione incorporati o utilizzati dall'APN o che consenta ad altri di farlo.

3. Termini aggiuntivi per gli ID push del sito Web

3.1 Fatti salvi i termini del presente Accordo, l'Utente comprende e accetta che le Notifiche push di Safari inviate utilizzando l'ID push del sito Web devono essere inviate con il suo nome, marchio commerciale o marchio (ad esempio, un utente deve sapere che la comunicazione proviene dal sito dell'Utente) e devono includere un'icona, un marchio, un logo o un altro segno identificativo per il Sito. L'Utente accetta di non inviare comunicazioni fuorvianti o impersonare un altro sito o entità o in altro modo trarre in inganno gli utenti in merito all'autore della Notifica push di Safari. Nella misura in cui fa riferimento al marchio commerciale o al marchio di una terza parte nella Notifica push di Safari, l'Utente dichiara e garantisce di avere i diritti necessari.

3.2 Abilitando l'APN e inviando Notifiche push di Safari per il suo Sito come consentito dal presente Accordo, l'Utente autorizza Apple a utilizzare (i) schermate delle Notifiche push di Safari su macOS; e (ii) marchi e loghi associati a tali Notifiche, per scopi promozionali nei materiali di marketing di Apple, escluse quelle parti che l'Utente non ha il diritto di utilizzare per scopi promozionali e che identifica per iscritto ad Apple. L'Utente consente inoltre ad Apple di utilizzare immagini e altri materiali che potrebbe fornire ad Apple, su ragionevole richiesta di Apple, per scopi promozionali nei materiali di marketing.

4. Consegna tramite APN o Notifiche locali. L'Utente accetta e comprende che, al fine di fornire l'APN e rendere le Notifiche push disponibili su prodotti iOS, Apple Watch o macOS, Apple può trasmettere le Notifiche push su varie reti pubbliche, su vari media e modificare o cambiare le Notifiche push per rispettare i requisiti tecnici e di altro tipo per la connessione a reti o dispositivi. Dichiara inoltre di aver compreso e di accettare che il servizio APN non è un servizio di consegna garantito o protetto, né va inteso in quanto tale, pertanto l'Utente non dovrà usarlo o ricorrere ad esso supponendo che lo sia. Inoltre, come condizione per utilizzare l'APN o fornire Notifiche locali, l'Utente accetta di non trasmettere informazioni personali o riservate sensibili appartenenti a un individuo (ad esempio, un numero di previdenza sociale, un conto finanziario o informazioni sulle transazioni o qualsiasi informazione di cui l'individuo può avere una ragionevole aspettativa di trasmissione sicura) come parte di tale notifica e l'Utente accetta inoltre di rispettare qualsiasi avviso o requisito di consenso applicabile in relazione a qualsiasi raccolta, trasmissione, manutenzione, elaborazione o utilizzo delle informazioni personali dell'utente finale.

5. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta che:

5.1 Apple può in qualsiasi momento, e di volta in volta, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare l'APN, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità, o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare le API APN. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere all'Utente di modificare o aggiornare le proprie Applicazioni, Pass o Siti a

proprie spese. Apple non ha alcun obbligo, espresso o implicito, di fornire o continuare a fornire il servizio APN e potrebbe sospendere o interrompere la sua erogazione, in tutto o in parte, in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile in caso di perdite, danni o costi di qualunque natura che l'Utente o un'altra parte abbia sostenuto, derivanti da o relativi alla sospensione o all'interruzione del servizio oppure alle modifiche del servizio APN o delle API APN.

5.2 L'APN non è disponibile in tutte le lingue o in tutti i paesi e Apple non garantisce che l'APN sia appropriato o disponibile per l'uso in un luogo particolare. Nella misura in cui l'Utente sceglie di accedere al servizio APN e di usarlo, accetta di farlo su iniziativa personale e di essere responsabile del rispetto delle leggi applicabili, tra cui, a titolo meramente esemplificativo, le normative locali.

5.3 Apple fornisce l'APN per l'utilizzo con l'Applicazione, Pass o Sito e non fornisce l'APN direttamente a nessun utente finale. L'Utente accetta e riconosce che eventuali Notifiche push siano inviate dall'Utente stesso, non da Apple, all'utente finale dell'Applicazione, Pass o Sito, e l'Utente è l'unico responsabile per qualsiasi dato o contenuto ivi trasmesso e per qualsiasi utilizzo di questo tipo dell'APN. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta che qualsiasi Notifica locale venga inviata dall'Utente stesso, non da Apple, all'utente finale dell'Applicazione e che l'Utente è l'unico responsabile per qualsiasi dato o contenuto ivi trasmesso.

5.4 Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività dell'APN e non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o di altro tipo per l'APN.

5.5 Apple si riserva il diritto di rimuovere il tuo accesso all'APN, limitare l'utilizzo dell'APN o revocare l'ID applicazione push in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione.

5.6 Apple può monitorare e raccogliere informazioni (incluse a mero titolo esemplificativo informazioni tecniche e diagnostiche) sull'utilizzo dell'APN da parte dell'Utente per aiutare Apple a migliorare l'APN e altri prodotti o servizi Apple e per verificare il rispetto da parte dell'Utente al presente Accordo; a condizione, tuttavia, che Apple non accederà o divulgherà il contenuto di alcuna Notifica push a meno che Apple non ritenga in buona fede che tale accesso o divulgazione sia ragionevolmente necessario per: (a) ottemperare a un procedimento o una richiesta legale; (b) applicare i termini del presente Accordo, incluse le indagini su eventuali violazioni dello stesso; (c) rilevare, impedire o affrontare problemi tecnici, legati alla sicurezza o frodi; o (d) tutelare i diritti, la proprietà o la sicurezza di Apple, dei suoi utenti, di terzi o del pubblico come richiesto o consentito dalla legge. Fatto salvo quanto precede, l'Utente riconosce e accetta che iOS, iPadOS, macOS e watchOS possano accedere alle Notifiche push localmente sul dispositivo di un utente esclusivamente allo scopo di rispondere alle richieste degli utenti e personalizzare l'esperienza utente e i suggerimenti sul dispositivo.

6. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI UTILIZZO DELL'APN, COMPRESI QUALSIASI INTERRUZIONE DELL'APN O QUALSIASI USO DI NOTIFICHE, INCLUSI, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI INTERRUZIONE DI CORRENTE, GUASTI DI SISTEMA, ATTACCHI DI RETE, PROGRAMMATI O NON PROGRAMMATI MANUTENZIONE O ALTRE INTERRUZIONI.

Appendice 2

(al presente Accordo)

Termini aggiuntivi per l'utilizzo dell'API di acquisto in-app

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Accordo e si applicano a qualsiasi utilizzo dell'API di acquisto in-app nell'Applicazione:

1. Utilizzo dell'API di acquisto in-app

1.1 L'Utente potrà utilizzare l'API di acquisto in-app solo per consentire agli utenti finali di accedere o ricevere contenuti, funzionalità o servizi resi disponibili per l'utilizzo all'interno della propria applicazione (ad es. Libri digitali, livelli di gioco aggiuntivi, accesso a un servizio mappe turn-by-turn). Non è possibile utilizzare l'API di acquisto in-app per offrire beni o servizi da utilizzare al di fuori della propria Applicazione.

1.2 L'Utente è tenuto ad inviare ad Apple per la revisione e l'approvazione tutti i contenuti, le funzionalità o i servizi che intende fornire tramite l'uso dell'API di acquisto in-app in conformità ai presenti termini e le procedure stabilite all'**Articolo 6 (Presentazione e selezione della domanda)** dell'Accordo. Per tutte le presentazioni, l'Utente deve fornire il nome, la descrizione del testo, il prezzo, il numero identificativo univoco e altre informazioni che Apple ragionevolmente richiede (collettivamente, "**Descrizione della presentazione**"). Apple si riserva il diritto di rivedere il contenuto, la funzionalità o il servizio effettivo che è stato descritto nelle Descrizioni della presentazione in qualsiasi momento, incluso, a mero titolo esemplificativo, il processo di presentazione e dopo l'approvazione della Descrizione della presentazione da parte di Apple. Se l'Utente desidera fornire contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi tramite l'API di acquisto in-app che non sono contenuti nella Descrizione della presentazione, deve prima inviare una nuova Descrizione della presentazione o aggiornarla per la revisione e l'approvazione da parte di Apple prima di rendere tali articoli disponibili tramite l'utilizzo dell'API di acquisto in-app. Apple si riserva il diritto di ritirare la propria approvazione di contenuti, funzionalità o servizi precedentemente approvati e l'Utente accetta di interrompere la messa a disposizione di tali contenuti, funzionalità o servizi per l'uso all'interno dell'Applicazione.

1.3 Tutti i contenuti, le funzionalità e i servizi offerti tramite l'API di acquisto in-app sono soggetti ai Requisiti del programma per le applicazioni e, dopo che tali contenuti, servizi o funzionalità sono stati aggiunti a un'Applicazione con licenza, saranno considerati parte dell'Applicazione con licenza e saranno soggetti per intero agli stessi obblighi e requisiti. Per chiarezza, le Applicazioni che forniscono funzionalità di estensione della tastiera non possono utilizzare l'API di acquisto in-app all'interno dell'estensione della tastiera stessa; tuttavia, possono continuare a utilizzare l'API di acquisto in-app in aree separate dell'Applicazione.

2. Restrizioni aggiuntive

2.1 Non è possibile utilizzare l'API di acquisto in-app per consentire a un utente finale di configurare un account prepagato da utilizzare per i successivi acquisti di contenuti, funzionalità o servizi, o altrimenti creare saldi o crediti che gli utenti finali possono riscattare o utilizzare per effettuare acquisti in un secondo momento.

2.2 L'Utente non può consentire agli utenti finali di acquistare valuta di alcun tipo tramite l'API di acquisto in-app, inclusa a mero titolo esemplificativo qualsiasi valuta per lo scambio, la donazione, il riscatto, il trasferimento, la negoziazione o l'utilizzo per l'acquisto o l'ottenimento di qualsiasi cosa all'interno o all'esterno dell'Applicazione. "Valuta" indica qualsiasi forma di valuta, punti, crediti, risorse, contenuti o altri elementi o unità riconosciuti da un gruppo

di individui o entità come rappresentativi di un valore particolare e che possono essere trasferiti o fatti circolare come mezzo di scambio.

2.3 Contenuti e servizi possono essere offerti tramite l'API di acquisto in-app sotto forma di abbonamento (ad esempio, abbonamenti a giornali e riviste). I noleggi di contenuti, servizi o funzionalità tramite l'API di acquisto in-app non sono consentiti (ad esempio, l'uso di contenuti particolari non può essere limitato a un periodo di tempo predeterminato e limitato).

2.4 L'Utente non potrà utilizzare l'API di acquisto in-app per inviare aggiornamenti software all'Applicazione o in altro modo aggiungere codice eseguibile aggiuntivo all'Applicazione. Un elemento di Acquisto in-app deve già esistere nell'Applicazione in attesa di essere sbloccato, essere trasmesso in streaming all'Applicazione dopo che la transazione dell'API di acquisto in-app è stata completata o essere scaricato nell'Applicazione esclusivamente come dati dopo che tale transazione è stata completata.

2.5 Non è possibile utilizzare l'API di acquisto in-app per fornire articoli che contengono contenuti o materiali di qualsiasi tipo (testo, grafica, immagini, fotografie, suoni, ecc.) che, a ragionevole giudizio di Apple, potrebbero essere ritenuti discutibili o inappropriati, ad esempio materiali che possono essere considerati osceni, pornografici o diffamatori.

2.6 Con l'eccezione di elementi di contenuto che un utente finale consuma o utilizza all'interno dell'Applicazione (ad esempio, forniture virtuali come materiali da costruzione) (un "Materiale di consumo"), qualsiasi altro contenuto, funzionalità, servizio o abbonamento fornito tramite l'uso di l'API di acquisto in-app (ad esempio, una spada per un gioco) (un "Materiale non di consumo") deve essere reso disponibile agli utenti finali in conformità alle stesse regole di utilizzo delle Applicazioni con licenza (ad esempio, qualsiasi contenuto, servizio o la funzionalità deve essere disponibile per tutti i dispositivi associati all'account di un utente finale). L'Utente sarà responsabile dell'identificazione dei Materiali di consumo comunicandolo ad Apple e della comunicazione agli utenti finali che i Materiali di consumo non saranno disponibili per l'uso su altri dispositivi.

3. Responsabilità previste

3.1 Per ogni transazione completata con successo effettuata utilizzando l'API di acquisto in-app, Apple fornirà una ricevuta della transazione. È responsabilità dell'Utente verificare la validità di tale ricevuta prima della consegna di qualsiasi contenuto, funzionalità o servizio a un utente finale e Apple non sarà responsabile per la mancata verifica del fatto che tale ricevuta di transazione provenga da Apple.

3.2 A meno che Apple non fornisca elementi dell'interfaccia utente, l'Utente è responsabile dello sviluppo dell'interfaccia utente che l'Applicazione mostrerà agli utenti finali per gli ordini effettuati tramite l'API di acquisto in-app. L'Utente accetta di non travisare, dichiarare falsamente, fuorviare o intraprendere atti o pratiche sleali o ingannevoli riguardanti la promozione e la vendita di articoli tramite il suo utilizzo dell'API di acquisto in-app, incluse a mero titolo esemplificativo le informazioni sull'Applicazione con licenza e tutti i metadati inviati tramite App Store Connect. L'Utente accetta di rispettare tutte le leggi e i regolamenti applicabili, inclusi quelli in qualsiasi giurisdizione in cui renda disponibili contenuti, funzionalità, servizi o abbonamenti tramite l'uso dell'API di acquisto in-app, incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le leggi sui consumatori e le normative sull'esportazione.

3.3 Apple può fornire servizi di hosting per i Materiali non di consumo che l'Utente desidera fornire ai suoi utenti finali tramite l'utilizzo dell'API di acquisto in-app. Anche se Apple ospita tali Materiali non di consumo per suo conto, l'Utente è responsabile di fornire gli articoli ordinati tramite l'API di acquisto in-app in modo tempestivo (ovvero, subito dopo che Apple ha emesso la ricevuta della transazione, tranne nei casi in cui l'Utente ha comunicato all'utente finale

che l'articolo sarà reso disponibile in un secondo momento) e per il rispetto di tutte le leggi applicabili in relazione ad esso, incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, leggi, norme e regolamenti relativi all'annullamento o alla consegna degli articoli ordinati. L'Utente è responsabile della conservazione di un archivio per tutte queste transazioni.

3.4 L'Utente non emetterà alcun rimborso agli utenti finali dell'Applicazione e l'Utente accetta che Apple possa emettere rimborsi agli utenti finali in conformità ai termini del Modulo 2.

3.5 L'Utente può fornire a Apple, alle sue sussidiarie e agli agenti informazioni sul consumo dell'utente finale dalla sua Applicazione al fine di informare e migliorare il processo di rimborso. Dovrà informare l'utente e/o ottenerne il consenso in conformità alla Documentazione e alle leggi vigenti.

4. Servizi Apple

4.1 Di volta in volta, Apple può scegliere di offrire servizi e funzionalità aggiuntivi relativi alle transazioni API di acquisto in-app. Apple non garantisce che l'API di acquisto in-app o qualsiasi Servizio continuerà a essere messo a disposizione o che soddisferà i requisiti dell'Utente, che sarà ininterrotto, tempestivo, sicuro o privo di errori, che le informazioni ottenute dall'API di acquisto in-app o qualsiasi servizio sarà accurato o affidabile o eventuali difetti verranno corretti.

4.2 L'Utente riconosce che non gli sarà consentito accedere o utilizzare l'API di acquisto in-app dopo la scadenza o la risoluzione del presente Accordo.

5. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta che: Apple può in qualsiasi momento, e di volta in volta, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare l'API di acquisto in-app, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità, o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare l'API di acquisto in-app. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento delle Applicazioni a proprie spese per continuare a utilizzare l'API di acquisto in-app. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire, o continuare a fornire, l'API di acquisto in-app o qualsiasi servizio ad essa correlato e può sospendere o interrompere, in tutto o in parte, i servizi in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall'Utente o da qualsiasi altra parte derivante da o correlata a qualsiasi sospensione, interruzione o modifica dell'API di acquisto in-app o di qualsiasi servizio ad essa correlato. Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività dell'API di acquisto in-app o di qualsiasi altro servizio che Apple potrebbe fornire all'Utente in relazione ad esso, e Apple non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o altro ad esso correlato. Apple fornisce l'API per l'acquisto in-app da utilizzare con l'Applicazione e può fornire all'Utente servizi in relazione ad essa (ad esempio, servizi di hosting per Materiali non consumabili). Apple non è responsabile della fornitura o dello sblocco di contenuti, funzionalità, servizi o abbonamenti ordinati da un utente finale tramite l'utilizzo dell'API di acquisto in-app. L'Utente riconosce e accetta che tali articoli siano resi disponibili dall'Utente stesso, non da Apple, all'utente finale dell'Applicazione, e l'Utente è l'unico responsabile e risponde degli articoli ordinati tramite l'uso dell'API di acquisto in-app e per qualsiasi tale utilizzo dell'API di acquisto in-app nell'Applicazione o per qualsiasi utilizzo dei servizi in connessione con essa.

6. Utilizzo di Certificati digitali per acquisti in-app. Quando un utente finale completa una transazione utilizzando l'API di acquisto in-app nell'Applicazione, Apple fornirà all'Utente una ricevuta della transazione firmata con un Certificato Apple. È responsabilità dell'Utente verificare che tale certificato e ricevuta siano stati emessi da Apple, come stabilito nella Documentazione. L'Utente è l'unico responsabile della sua decisione di fare affidamento su tali certificati e ricevute. L'UTILIZZO O L'AFFIDAMENTO SU TALI CERTIFICATI E RICEVUTE IN CONNESSIONE CON L'API DI ACQUISTO IN-APP È A ESCLUSIVO RISCHIO DELL'UTENTE. APPLE NON FORNISCE ALCUNA GARANZIA O DICHIARAZIONE, ESPLICITA O IMPLICITA, IN MATERIA DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ A SCOPI PARTICOLARI, PRECISIONE, AFFIDABILITÀ,

SICUREZZA O NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZI RISPETTO A TALI CERTIFICATI E RICEVUTE APPLE. L'Utente accetta di utilizzare tali ricevute e certificati solo in conformità alla Documentazione e di non interferire o manomettere il normale funzionamento di tali certificati o ricevute digitali, inclusa a mero titolo esemplificativo qualsiasi falsificazione o altro uso improprio.

7. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DALL'USO DELL'API DI ACQUISTO IN-APP E QUALSIASI SERVIZIO, INCLUSI, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, (I) QUALSIASI PERDITA DI PROFITTO (SIA SOSTENUTA DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE), QUALSIASI PERDITA DI AVVIAMENTO O REPUTAZIONE AZIENDALE, QUALSIASI PERDITA DI DATI SUBITA O ALTRE PERDITE INTANGIBILI, (II) QUALSIASI MODIFICA CHE APPLE ABBIA APPORTATO ALL'API DI ACQUISTO IN-APP O A QUALSIASI SERVIZIO, O QUALSIASI CESSAZIONE PERMANENTE O TEMPORANEA NELLA FORNITURA DELL'API DI ACQUISTO IN-APP O QUALSIASI SERVIZIO (O QUALSIASI CARATTERISTICA INCLUSA NEI SERVIZI) FORNITI O (III) ELIMINAZIONE, CORRUZIONE O MANCATA FORNITURA DI QUALSIASI DATO TRASMESSO DA O ATTRAVERSO L'UTILIZZO DELL'API O DEI SERVIZI DI ACQUISTO IN-APP. È responsabilità dell'Utente mantenere un backup alternativo appropriato di tutte le sue informazioni e dati, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, eventuali Materiali non di consumo che potrebbe fornire ad Apple per servizi di hosting.

Appendice 3 **(al presente Accordo)** **Termini aggiuntivi per Game Center**

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini dell'Accordo e si applicano a qualsiasi utilizzo del servizio di Game Center da parte dell'Utente o dell'Applicazione.

1. Utilizzo del servizio Game Center

1.1 L'Utente e l'Applicazione non possono connettersi o utilizzare il servizio Game Center in alcun modo non espressamente autorizzato da Apple. L'Utente accetta di utilizzare il servizio Game Center solo in conformità al presente Accordo (inclusa questa Appendice 3), la Documentazione di Game Center e in conformità a tutte le leggi applicabili. L'Utente comprende che né l'Utente né la propria Applicazione potranno accedere o utilizzare il servizio Game Center dopo la scadenza o la risoluzione dell'Accordo.

1.2 Apple può fornire all'Utente un identificatore univoco associato all'alias di un utente finale come parte del servizio Game Center ("ID giocatore"). L'Utente accetta di non mostrare l'ID giocatore all'Utente finale o a terze parti e l'Utente accetta di utilizzare l'ID giocatore solo per differenziare gli utenti finali in relazione al suo utilizzo del Game Center. L'Utente accetta di non eseguire ricerche inverse, tracciare, mettere in relazione, associare, estrarre, raccogliere o sfruttare in altro modo l'ID giocatore, gli alias o altri dati o informazioni forniti dal servizio Game Center, salvo nella misura espressamente consentita nel presente documento. Ad esempio, l'Utente non cercherà di determinare la reale identità di un utente finale.

1.3 L'Utente utilizzerà le informazioni fornite dal servizio Game Center solo se necessario per fornire servizi e funzionalità per le sue Applicazioni. Ad esempio, non ospiterà o esporterà tali informazioni a un servizio di terze parti. Inoltre, l'Utente accetta di non trasferire o copiare alcuna informazione o dato dell'utente (individualmente o in forma aggregata) ottenuto tramite il servizio Game Center a terze parti, ad eccezione di quanto necessario per fornire servizi e funzionalità per le proprie Applicazioni, e in tal caso solo con l'espresso consenso dell'utente e solo se non diversamente proibito nel presente Accordo.

1.4 L'Utente non tenterà di ottenere (o consentire ad altri di ottenere) un uso o accesso non autorizzato al servizio Game Center (o qualsiasi parte di esso) in alcun modo, incluso ma non limitato all'ottenimento di informazioni dal servizio Game Center utilizzando qualsiasi metodo non espressamente consentito di Apple. Ad esempio, non è possibile utilizzare packet sniffer per intercettare alcun protocollo di comunicazione da sistemi o reti connesse al Game Center, raschiare dati o informazioni utente dal Game Center o utilizzare software di terze parti per raccogliere informazioni sui giocatori tramite il Game Center, dati di gioco, account o modelli di utilizzo del servizio.

2. Restrizioni aggiuntive

2.1 L'Utente accetta di non danneggiare o interferire con le reti o i server di Apple, o con qualsiasi server o rete di terze parti collegati al servizio Game Center, o altrimenti interrompere l'utilizzo di Game Center da parte di altri sviluppatori o utenti finali. L'Utente accetta che, ad eccezione di scopi di test e sviluppo, non può creare account falsi tramite l'uso del servizio Game Center o altrimenti utilizzare il servizio Game Center per travisare le informazioni su di sé o sull'Applicazione in un modo che potrebbe interferire con un l'utilizzo da parte degli utenti finali del servizio Game Center, ad esempio, creando punteggi alti gonfiati tramite l'uso di codici cheat o falsificando il numero di account utente per l'Applicazione.

2.2 L'Utente non creerà, assisterà o abiliterà alcuna interruzione del Game Center, ad esempio attraverso un attacco di interruzione del servizio, attraverso l'uso di un processo o servizio automatizzato come uno spider, script o bot, o sfruttando qualsiasi bug nel servizio Game Center o nel Software Apple. L'Utente accetta di non sondare, testare o analizzare le vulnerabilità nel servizio Game Center. L'Utente accetta inoltre di non disabilitare, falsificare, hackerare, destabilizzare o altrimenti interferire con i meccanismi di protezione dei dati, sicurezza, verifica o autenticazione incorporati o utilizzati dal servizio Game Center o consentire ad altri di farlo.

2.3 L'Utente non trasmetterà, archiverà o renderà disponibile in altro modo alcun materiale che contenga virus o qualsiasi altro codice di computer, file o programmi che possano danneggiare, interrompere o limitare il normale funzionamento del Game Center o di un Prodotto iOS.

2.4 L'Utente accetta di non utilizzare alcuna parte del servizio Game Center per inviare messaggi non richiesti, impropri o inappropriati agli utenti finali o allo scopo di bracconaggio, phishing o spamming degli utenti di Game Center. L'Utente non può reindirizzare (o tentare di reindirizzare) gli utenti del Game Center a un altro servizio utilizzando le informazioni ottenute tramite l'uso del servizio Game Center.

2.5 L'Utente non addebiterà alcun costo agli utenti finali per l'accesso al servizio Game Center o per i dati o le informazioni ivi fornite.

2.6 Nella misura in cui Apple consente all'Utente di gestire determinate caratteristiche e funzionalità di Game Center per l'Applicazione tramite App Store Connect (ad esempio, la capacità di bloccare gli utenti fraudolenti o eliminare i punteggi delle classifiche sospetti dalla classifica dell'Applicazione), l'Utente accetta di utilizzare tali metodi solo quando ha una ragionevole convinzione che tali utenti o punteggi siano il risultato di atti fuorvianti, fraudolenti, impropri, illegali o disonesti.

3. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta che:

3.1 Apple può in qualsiasi momento, e di volta in volta, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare il servizio Game Center, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità, o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare le API del Game Center o API correlate. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento delle Applicazioni a sue spese. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire, o continuare a fornire, il servizio Game Center e può sospendere o interrompere tutto o parte del servizio Game Center in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall'Utente o da qualsiasi altra parte derivante da o correlata a tale sospensione o interruzione del servizio o qualsiasi modifica del servizio Game Center o delle API di Game Center.

3.2 Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività del servizio Game Center e non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o di altro tipo per tale servizio. Apple si riserva il diritto di rimuovere l'accesso dell'Utente al servizio Game Center in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione. Apple può monitorare e raccogliere informazioni (incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, informazioni tecniche e diagnostiche) sull'utilizzo del servizio Game Center da parte dell'Utente per aiutare Apple a migliorare il Game Center e altri prodotti o servizi Apple e per verificare la conformità dell'Utente al presente Accordo.

4. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE DI ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI INTERRUZIONE DEL GAME CENTER O QUALSIASI GUASTO DEL SISTEMA, ATTACCO DI RETE, MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA O ALTRE INTERRUZIONI.

Appendice 4 **(al presente Accordo)** **Termini aggiuntivi per l'uso di iCloud**

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Accordo e si applicano al suo utilizzo del servizio iCloud per lo sviluppo e il test del software in connessione con l'Applicazione o il Software Web.

1. Uso di iCloud

1.1 Le Applicazioni e/o il Software Web dell'Utente possono accedere al servizio iCloud solo se gli è stata assegnata un'autorizzazione da Apple. L'Utente accetta di non accedere al servizio iCloud o a qualsiasi contenuto, dato o informazione in esso contenuto, se non tramite le API di archiviazione iCloud, le API CloudKit o tramite la console CloudKit fornito come parte del Programma. L'Utente accetta di non condividere i diritti con terze parti o di non utilizzarli per scopi non espressamente consentiti da Apple. L'Utente accetta di utilizzare il Servizio iCloud, le API di archiviazione iCloud e le API CloudKit solo come espressamente consentito dal presente Accordo e dalla Documentazione iCloud e in conformità a tutte le leggi e ai regolamenti vigenti. Inoltre, al suo Software Web è consentito accedere e utilizzare il servizio iCloud (ad esempio, per memorizzare lo stesso tipo di dati recuperati o aggiornati in un'Applicazione con licenza) solo a condizione che il suo utilizzo del servizio iCloud in tale Software Web sia comparabile al suo utilizzo nell'Applicazione con licenza corrispondente, come determinato a sola discrezione di Apple. Nel caso in cui i Servizi Apple consentano di utilizzare una porzione maggiore dell'assegnazione di contenitori di archiviazione in iCloud dell'Utente al fine di trasferire dati a un altro contenitore per qualsiasi motivo, l'Utente accetta di utilizzare tali contenitori aggiuntivi solo per un tempo ragionevole limitato per eseguire tali funzioni e non per aumentare lo stoccaggio e le assegnazioni transazionali.

1.2 L'Utente comprende che non gli sarà consentito accedere o utilizzare il servizio iCloud per lo sviluppo o il test del software dopo la scadenza o la risoluzione del suo Accordo; tuttavia gli utenti finali che hanno installato le sue Applicazioni o il Software Web e che hanno un account utente finale valido con Apple per utilizzare iCloud possono continuare ad accedere ai loro documenti generati dagli utenti, contenitori privati e file che hai scelto di archiviare in tale account dell'utente tramite le API di archiviazione di iCloud o le API di CloudKit in conformità ai termini e alle condizioni di iCloud applicabili e questi termini. L'Utente accetta di non interferire con la capacità di un utente finale di accedere a iCloud (o ai documenti generati dall'utente, ai contenitori privati e ai file) o di interrompere in altro modo il loro utilizzo di iCloud in qualsiasi modo e in qualsiasi momento. Per quanto riguarda i dati archiviati in contenitori pubblici tramite le API CloudKit (generati dall'Utente o dall'utente finale), Apple si riserva il diritto di sospendere l'accesso o eliminare tali dati, in tutto o in parte, alla scadenza o alla cessazione dell'Accordo o come diversamente specificato da Apple nella console di CloudKit.

1.3 L'Applicazione è autorizzata a utilizzare le API di archiviazione iCloud solo allo scopo di archiviare e recuperare i dati del valore chiave (ad esempio, un elenco di azioni in un'app finanziaria, impostazioni per un'app) per le Applicazioni e il Software Web dell'Utente e per scopi di abilitazione affinché gli utenti finali possano accedere a documenti e file generati dagli utenti tramite il servizio iCloud. L'Applicazione o il Software Web sono autorizzati a utilizzare le API CloudKit per l'archiviazione, il recupero e l'interrogazione di dati strutturati che l'Utente sceglie di archiviare in contenitori pubblici o privati in conformità alla Documentazione di iCloud. L'Utente accetta di non archiviare consapevolmente alcun contenuto o materiale tramite le API di archiviazione iCloud o le API CloudKit che potrebbero causare la violazione da parte dell'Applicazione dei termini e delle condizioni di iCloud o dei requisiti del Programma per le Applicazioni (ad esempio, l'Applicazione non può archiviare materiali illegali o illeciti).

1.4 L'Utente può consentire a un utente di accedere ai propri documenti e file generati dall'utente da iCloud tramite l'uso delle Applicazioni e del Software Web. Tuttavia, l'Utente non può condividere i dati del valore chiave dall'Applicazione con altre Applicazioni o Software Web, a meno che non condivida tali dati tra diverse versioni dello stesso titolo, o abbia il consenso dell'utente.

1.5 L'Utente è responsabile per qualsiasi contenuto e materiale che archivi in iCloud tramite l'uso delle API CloudKit e delle API di archiviazione iCloud e deve adottare misure ragionevoli e appropriate per proteggere le informazioni che archivia tramite il Servizio iCloud. Per quanto riguarda i reclami di terze parti relativi ai contenuti e ai materiali archiviati dagli utenti finali nelle Applicazioni tramite l'uso delle API di archiviazione iCloud o delle API CloudKit (ad esempio, documenti generati dagli utenti, post degli utenti finali in contenitori pubblici), l'Utente accetta di essere responsabile della corretta gestione e del tempestivo trattamento di tali reclami, incluso a mero titolo esemplificativo il rispetto da parte dell'Utente degli avvisi inviati ai sensi del Digital Millennium Copyright Act (DMCA).

1.6 Salvo diversa espressa autorizzazione scritta da parte di Apple, l'Utente non utilizzerà iCloud, le API di archiviazione iCloud, le API CloudKit o qualsiasi componente o funzione delle stesse, per creare, ricevere, mantenere o trasmettere informazioni sanitarie sensibili e identificabili individualmente, comprese le "informazioni sanitarie protette" (secondo la definizione di tale termine al 45 CFR § 160.103), o utilizzare iCloud in qualsiasi modo che renderebbe Apple (o qualsiasi consociata Apple) sua "socio in affari" o socia in affari di terze parti secondo la definizione di tale termine al 45 CFR § 160.103. L'Utente accetta di essere l'unico responsabile per il rispetto di eventuali requisiti di segnalazione ai sensi della legge o del contratto derivante dalla sua violazione del presente Articolo.

2. Requisiti aggiuntivi

2.1 L'Utente comprende che esistono limiti di capacità di archiviazione, trasmissione e transazioni per il Servizio iCloud, sia per l'Utente come sviluppatore che per i suoi utenti finali. Se l'Utente o il tuo utente finale raggiungono tali limiti, allora l'Utente o l'utente finale potrebbero non essere in grado di utilizzare il Servizio iCloud fino a quando non avranno rimosso dati sufficienti dal servizio per soddisfare i limiti di capacità, aumentato la capacità di archiviazione o altrimenti modificato il loro utilizzo di iCloud e l'Utente o il suo utente finale potrebbero non essere in grado di accedere o recuperare i dati da iCloud durante questo periodo.

2.2 L'Utente non può addebitare alcuna commissione agli utenti per l'accesso o l'utilizzo del servizio iCloud tramite le Applicazioni o il Software Web e l'Utente accetta di non vendere l'accesso al servizio iCloud in nessun altro modo, inclusa a mero titolo esemplificativo la rivendita di qualsiasi parte del servizio. L'Utente userà il servizio iCloud nell'Applicazione o nel Software Web solo per fornire spazio di archiviazione a un utente finale che dispone di un account iCloud per utente finale valido con Apple e solo per l'uso in conformità ai termini di tale account utente, ad eccezione del fatto che l'Utente può utilizzare le API CloudKit per archiviare i dati in contenitori pubblici per l'accesso da parte degli utenti finali indipendentemente dal fatto che tali utenti dispongano di account iCloud. L'Utente non indurrà alcun utente finale a violare i termini del loro contratto di Servizio iCloud applicabile con Apple o a violare le politiche di utilizzo di Apple per i dati o le informazioni archiviate nel Servizio iCloud.

2.3 L'Utente non può utilizzare eccessivamente la capacità di rete o la larghezza di banda complessiva del Servizio iCloud o in altro modo caricare tale servizio con carichi di dati o query irragionevoli. L'Utente accetta di non danneggiare o interferire con le reti o i server di Apple o con qualsiasi server o rete di terze parti connesso a iCloud o altrimenti interrompere l'utilizzo del Servizio iCloud da parte di altri sviluppatori o utenti.

2.4 L'Utente non disabiliterà né interverrà su avvisi, impostazioni di sistema, allerte o notifiche presentati da Apple a un utente finale del Servizio iCloud.

3. Dichiarazioni da parte dell'Utente

L'Utente riconosce e accetta che:

3.1 Apple può in qualsiasi momento, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare le API di archiviazione iCloud o le API CloudKit, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità, o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare tali API. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento delle Applicazioni o del Software Web a sue spese. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire, o continuare a fornire, il Servizio iCloud e può sospendere o interrompere tutto o parte del Servizio iCloud in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall'Utente o da qualsiasi altra parte derivanti da o correlati a tale sospensione o interruzione del servizio o qualsiasi modifica del Servizio iCloud, API di archiviazione iCloud o API CloudKit.

3.2 Il Servizio iCloud non è disponibile in tutte le lingue o in tutti i paesi e Apple non garantisce che il Servizio iCloud sia appropriato o disponibile per l'uso in una particolare località. Nella misura in cui l'Utente sceglie di fornire l'accesso al servizio iCloud nelle Applicazioni o Software Web tramite le API di archiviazione iCloud o le API CloudKit (ad esempio, per archiviare i dati in un contenitore pubblico o privato), lo fa di sua iniziativa e l'Utente è responsabile per la conformità a qualsiasi legge o regolamento applicabile.

3.3 Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività del Servizio iCloud e non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o di altro tipo per il Servizio iCloud. Apple non è responsabile per alcuna spesa, investimento o impegno assunto dall'Utente in relazione al servizio iCloud, o per qualsiasi utilizzo o accesso al servizio iCloud.

3.4 Apple si riserva il diritto di sospendere o revocare l'accesso al Servizio iCloud o imporre limiti all'utilizzo del Servizio iCloud in qualsiasi momento a esclusiva discrezione di Apple. Inoltre, Apple può imporre o modificare il limite delle transazioni che le Applicazioni o il Software Web possono inviare o ricevere tramite il servizio iCloud o le risorse o la capacità che possono utilizzare in qualsiasi momento a esclusiva discrezione di Apple.

3.5 Apple può monitorare e raccogliere informazioni (incluse a mero titolo esemplificativo le informazioni tecniche e diagnostiche) sull'utilizzo del servizio iCloud tramite le API di archiviazione iCloud, le API CloudKit o console CloudKit, per aiutare Apple a migliorare il servizio iCloud e altri prodotti o servizi Apple; a condizione, tuttavia, che Apple non accederà a o divulgherà i dati degli utenti finali archiviati in un contenitore privato tramite CloudKit, i dati delle Applicazioni archiviati in un contenitore pubblico tramite CloudKit o qualsiasi documento generato dall'utente, file o dati di valore chiave archiviati utilizzando iCloud Storage API e servizio iCloud, a meno che Apple non ritenga in buona fede che tale accesso, utilizzo, conservazione o divulgazione sia ragionevolmente necessario per conformarsi a un processo o una richiesta legale o regolamentare, o se non diversamente richiesto da un utente finale in relazione ai dati archiviati tramite le API di archiviazione iCloud nell'account iCloud dell'utente finale o nel contenitore privato dell'utente finale tramite le API CloudKit.

3.6 Inoltre, nella misura in cui memorizzi qualsiasi informazione personale relativa a un individuo o qualsiasi informazione da cui una persona possa essere identificata (collettivamente, "Dati personali") nel Servizio iCloud attraverso l'uso delle API di archiviazione iCloud o delle API CloudKit, l'Utente accetta che Apple (e qualsiasi sussidiaria Apple applicabile ai fini del presente articolo 3.6) agirà in qualità di agente dell'Utente per l'elaborazione, l'archiviazione e la gestione di tali Dati

personali. Apple si impegna a garantire che qualsiasi persona autorizzata a elaborare tali Dati personali abbia accettato di rispettarne la riservatezza (secondo i termini previsti o ai sensi di un obbligo statutario appropriato). Apple non ha alcun diritto, titolo o interesse verso tali Dati personali di cui venga in possesso esclusivamente in conseguenza dell'uso da parte dell'Utente del servizio iCloud. L'Utente dichiara di avere la piena responsabilità nell'assicurare il rispetto di tutte le leggi applicabili, comprese quelle relative alla riservatezza e alla protezione dei dati, per quanto riguarda l'uso o la raccolta di dati e informazioni attraverso il servizio iCloud. L'Utente è inoltre responsabile per tutte le attività correlate a tali Dati personali, inclusi, a titolo esemplificativo, il monitoraggio di tali dati e attività, la prevenzione e la gestione di dati e attività inappropriati nonché la rimozione e la cessazione dell'accesso ai dati. L'Utente ha la responsabilità di salvaguardare e limitare l'accesso a tali Dati personali da parte del suo personale e delle azioni del suo personale al quale è permesso accedere all'uso del servizio iCloud per conto dell'Utente. I Dati personali forniti dall'Utente e dai suoi utenti tramite il servizio iCloud possono essere usati da Apple solo nella misura necessaria a fornire e migliorare il servizio iCloud ed eseguire le azioni seguenti per conto dell'Utente. Apple potrà:

- (a) usare e gestire tali Dati personali soltanto secondo le istruzioni e i permessi descritti nel presente documento, e inoltre secondo le leggi, le normative, gli accordi o i trattati applicabili. Nello Spazio economico europeo e in Svizzera, i Dati personali saranno gestiti da Apple solo in conformità alle istruzioni e alle autorizzazioni dell'Utente stabilite nel presente documento, a meno che non sia diversamente richiesto dalle leggi dell'Unione Europea o degli Stati membri, nel qual caso Apple informerà l'Utente di tale altro requisito legale (tranne in casi limitati in cui Apple non è autorizzato dalla legge a farlo);
- (b) fornire all'Utente mezzi ragionevoli per gestire qualsiasi richiesta di accesso, cancellazione o restrizione dell'utente come definito nella legge applicabile. Nell'eventualità di un'indagine sull'Utente derivante dall'utilizzo in buona fede del Servizio iCloud da parte di un'autorità di regolamentazione della protezione dei dati o di un'autorità simile in merito a tali Dati personali, Apple fornirà all'Utente ragionevole assistenza e supporto;
- (c) informare l'Utente con qualsiasi mezzo ragionevole selezionato da Apple, senza indebito ritardo e tenendo conto dei requisiti legali applicabili che lo riguardano e che impongono la notifica entro un periodo di tempo specifico, se Apple viene a conoscenza che i suoi dati personali sono stati alterati, cancellati o persi come risultato di qualsiasi accesso non autorizzato al Servizio. L'Utente è responsabile di fornire ad Apple le informazioni di contatto aggiornate per tali scopi di notifica in conformità ai termini del presente Accordo;
- (d) mettere a disposizione dell'Utente le informazioni necessarie per dimostrare gli obblighi di conformità di cui all'articolo 28 del Regolamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 27 aprile 2016 (RGPD) e per consentire e contribuire alle verifiche richieste da tali disposizioni; a condizione, tuttavia, che l'Utente accetti che le certificazioni ISO 27001 e 27018 di Apple siano considerate sufficienti per tali scopi di verifica richiesti;
- (e) assistere l'Utente con qualsiasi mezzo ragionevole scelto da Apple nel garantire il rispetto dei suoi obblighi ai sensi degli articoli da 33 a 36 del RGPD. Qualora Apple ricevesse una richiesta da parte di Terzi di informazioni archiviate dall'Utente nel servizio iCloud, salvo diversamente stabilito dalla legge o dai termini di tale richiesta, Apple informerà l'Utente del ricevimento della richiesta stessa e avviserà il richiedente della necessità di inoltrare tale richiesta. A meno che non sia diversamente stabilito dalla legge o dalla richiesta, sarà l'Utente ad avere la responsabilità di rispondere;
- (f) applicare le normali precauzioni in uso per salvaguardare i Dati personali durante il trasferimento, l'elaborazione e la conservazione dei dati stessi. I Dati personali criptati possono essere conservati in luoghi diversi a discrezione di Apple;
- (g) garantire che, laddove i Dati personali, derivanti dal contesto del presente Accordo, siano trasferiti dal SEE o dalla Svizzera, questo avvenga solo verso un Paese terzo che assicuri un adeguato livello di protezione oppure che utilizzi le Clausole contrattuali tipo o l'Accordo sulla circolazione transfrontaliera dei dati per la Svizzera che saranno forniti su richiesta se l'Utente ritiene che sia in corso il trasferimento di Dati personali.

4. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. NÉ APPLE NÉ I SUOI FORNITORI DI SERVIZI SARANNO RESPONSABILI PER EVENTUALI DANNI O PERDITE DERIVANTI DA QUALSIASI USO, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ DI UTILIZZO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DI iCloud, API DI ARCHIVIAZIONE iCloud O API CLOUDKIT O PER QUALSIASI ACCESSO, ALTERAZIONE O CANCELLAZIONE, DISTRUZIONE, DANNO, PERDITA O MANCATA MEMORIZZAZIONE DI QUALSIASI DATO O DATI DELL'UTENTE FINALE O QUALSIASI RIVENDICAZIONE DERIVANTE DA QUALSIASI USO DI QUANTO SOPRA DA PARTE DEGLI UTENTI FINALI, INCLUSO QUALSIASI RECLAMO RIGUARDANTE IL TRATTAMENTO DEI DATI OVVERO L'ARCHIVIAZIONE O TRATTAMENTO INAPPROPRIATO DEI DATI NON AUTORIZZATI DA PARTE DELL'UTENTE IN VIOLAZIONE DEL PRESENTE ACCORDO.

Appendice 5 **(al presente Accordo)** **Termini aggiuntivi per i Pass**

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini dell'Accordo e si applicano allo sviluppo e alla distribuzione dei Pass da parte dell'Utente:

1. Utilizzo e limitazioni dell'ID del tipo di Pass

È possibile utilizzare l'ID del tipo di Pass solo per firmare digitalmente il Pass da utilizzare con Wallet e/o per utilizzare il servizio APN con il Pass. È possibile distribuire l'ID del tipo di Pass incorporato nel Pass in conformità all'**Articolo 2** di seguito solo nella misura in cui tale distribuzione avviene con il marchio o marchio commerciale dell'Utente. Nella misura in cui l'Utente fa riferimento al marchio o al marchio commerciale di una terza parte all'interno del Pass (ad esempio, un buono del negozio per un particolare bene), l'Utente dichiara e garantisce di avere i diritti necessari. L'Utente accetta di non condividere, fornire o trasferire l'ID del tipo di Pass a terzi (ad eccezione di un Fornitore di servizi e solo nella misura limitata consentita nel presente documento), né di utilizzare l'ID del tipo di Pass per firmare il Pass di terze parti.

2. Distribuzione dei Pass; Autorizzazioni di marketing

2.1 In base ai termini del presente Accordo, è possibile distribuire i Pass agli utenti finali tramite Web, e-mail o Applicazione. L'Utente comprende che i Pass devono essere accettati da tali utenti prima di essere caricati in Wallet e che i Pass possono essere rimossi o trasferiti da tali utenti in qualsiasi momento.

2.2 Distribuendo i Pass in questo modo, l'Utente dichiara e garantisce ad Apple che i Pass sono conformi alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore e ai termini della presente Appendice 5. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita (inclusi, a titolo esemplificativo, perdita di opportunità commerciali o perdita di profitti) o altre responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere in conseguenza della distribuzione dei Pass in questo modo.

2.3 L'Utente accetta di indicare sul Pass il suo nome e indirizzo e le informazioni di contatto (numero di telefono; indirizzo e-mail) a cui devono essere indirizzate eventuali domande, reclami o richieste dell'utente finale in relazione al Pass. L'Utente sarà responsabile di allegare o altrimenti includere al suo Pass, a sua discrezione, eventuali termini di utilizzo dell'utente finale pertinenti. Apple non sarà responsabile per eventuali violazioni dei termini di utilizzo dell'utente finale. L'Utente sarà l'unico responsabile per l'assistenza utente, la garanzia e il supporto del Pass. L'Utente non potrà addebitare alcuna commissione agli utenti finali per utilizzare Wallet per accedere al suo Pass.

2.4 Distribuendo i Pass come consentito dal presente Accordo, con la presente l'Utente autorizza Apple a utilizzare (i) schermate del Pass; (ii) marchi e loghi associati al Pass; e (iii) Informazioni sui Pass, per scopi promozionali in materiali di marketing e buoni regalo, escluse quelle parti che l'Utente non ha il diritto di utilizzare per scopi promozionali e che identifica per iscritto ad Apple. L'Utente consente inoltre ad Apple di utilizzare immagini e altri materiali che potrebbe fornire ad Apple, su ragionevole richiesta di Apple, per scopi promozionali in materiali di marketing e buoni regalo.

3. Requisiti aggiuntivi per il Pass

3.1 Apple può fornire all'Utente modelli da utilizzare per creare i Pass e l'Utente accetta di scegliere il modello pertinente per l'uso applicabile (ad esempio, non utilizzare il modello di carta d'imbarco per un biglietto del cinema).

3.2 I Pass possono funzionare ed essere visualizzati solo in Wallet, che è l'area contenitore designata da Apple per il Pass, tramite Wallet sulla schermata di blocco di un prodotto compatibile a marchio Apple in conformità alla Documentazione.

3.3. Fatta salva qualsiasi altra disposizione all' **Articolo 3.3.9** dell'Accordo, previo consenso dell'utente, l'Utente e il suo Pass possono condividere i dati dell'utente e/o del dispositivo con l'Applicazione nella misura in cui tale condivisione avviene allo scopo di fornire un servizio o una funzione che è direttamente rilevante per l'uso del Pass e/o dell'Applicazione o per fornire pubblicità in conformità agli **Articoli 3.3.12** dell'Accordo.

3.4 Se L'Utente desidera utilizzare la tecnologia Near Field Communication (NFC) incorporata con il suo Pass, l'Utente può richiedere un certificato Apple per l'uso di NFC con un Pass dal portale Web per gli sviluppatori. Apple esaminerà la richiesta e potrebbe fornire all'Utente un contratto separato per l'utilizzo di tale Certificato Apple. Apple si riserva il diritto di non fornire all'Utente tale Certificato Apple.

4. Diritto di Apple di rivedere il Pass; Revoca. L'Utente accetta e comprende che Apple si riserva il diritto di rivedere e approvare o rifiutare qualsiasi Pass che l'Utente desidera distribuire per l'utilizzo da parte degli utenti finali, o che è già in uso dagli utenti finali, in qualsiasi momento durante il Periodo di validità del presente Accordo. Se richiesto da Apple, l'Utente accetta di fornire tempestivamente tale Pass ad Apple. L'Utente accetta di non tentare di nascondere, travisare, fuorviare o oscurare qualsiasi caratteristica, contenuto, servizio o funzionalità del Pass al momento della revisione di Apple o di impedire ad Apple in altro modo di essere in grado di rivedere completamente tale Pass e l'Utente accetta di collaborare con Apple, rispondere a domande e fornire informazioni e materiali ragionevolmente richiesti da Apple in merito a tale Pass. Se apporta modifiche al suo Pass dopo l'invio ad Apple, l'Utente accetta di avvisare Apple e, se richiesto da Apple, di inviare nuovamente il suo Pass prima di qualsiasi distribuzione del Pass modificato ai tuoi utenti finali. Apple si riserva il diritto di revocare l'ID del tipo di pass e rifiutare il Pass per la distribuzione agli utenti finali per qualsiasi motivo e in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione, anche se il Pass soddisfa Documentazione e i Requisiti del programma e i termini del presente Allegato 5; e, in tal caso, l'Utente accetta di non distribuire tale Pass ai suoi utenti finali.

5. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI USO, DISTRIBUZIONE, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ D'USO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DI WALLET, DELL'ID DEL TIPO DI PASS, DEI PASS O DI QUALSIASI SERVIZIO FORNITO IN CONNESSIONE A QUESTI, INCLUSA, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI PERDITA O MANCATA VISUALIZZAZIONE DEL PASS IN WALLET O QUALSIASI RICHIESTA DELL'UTENTE FINALE DERIVANTE DA QUALSIASI USO DI QUANTO PRECEDENTE DA PARTE DEGLI UTENTI FINALI.

Appendice 6 **(al presente Accordo)** **Termini aggiuntivi per l'utilizzo del Servizio Mappe Apple**

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Accordo e si applicano a qualsiasi utilizzo del Servizio Mappe Apple nell'Applicazione dell'Utente, nel sito Web o nell'applicazione Web.

1. Utilizzo del Servizio Mappe

1.1 L'Applicazione può accedere al Servizio Mappe Apple solo tramite l'API MapKit o tramite JS MapKit e il sito Web o applicazione Web possono accedere al Servizio Mappe Apple solo tramite JS MapKit. L'Utente accetta di non accedere al Servizio Mappe Apple o ai Dati mappa se non tramite l'API MapKit o JS MapKit, a seconda dei casi, e l'Utente accetta che il suo utilizzo del Servizio Mappe Apple nelle Applicazioni, siti Web o applicazioni Web deve essere conforme ai Requisiti del programma.

1.2 L'Utente utilizzerà il Servizio Mappe Apple e i Dati mappa solo se necessario per fornire servizi e funzionalità per la sua Applicazione, sito Web o applicazione Web. L'Utente accetta di utilizzare il Servizio Mappe Apple, l'API MapKit e il JS MapKit solo come espressamente consentito dal presente Accordo (incluso a mero titolo esemplificativo la presente Appendice 6) e dalla Documentazione di MapKit e JS MapKit e in conformità a tutte le leggi e ai regolamenti vigenti. JS MapKit non può essere utilizzato nel sito Web e/o applicazione in esecuzione su hardware non Apple per i seguenti scopi commerciali: gestione della flotta (inclusa la spedizione), monitoraggio delle risorse, ottimizzazione del percorso aziendale, ovvero se lo scopo principale di tale sito Web e/o l'applicazione è valutare il rischio di assicurazione del veicolo.

1.3 L'Utente riconosce e accetta che i risultati che riceve dal Servizio Mappe Apple possono variare dalle condizioni effettive a causa di fattori variabili che possono influire sulla precisione dei Dati mappa, come condizioni meteorologiche, stradali e del traffico ed eventi geopolitici.

2. Restrizioni aggiuntive

2.1 Né l'Utente né l'Applicazione, il sito Web o l'applicazione Web possono rimuovere, oscurare o alterare gli avvisi di copyright, i marchi, i loghi di Apple o dei suoi licenziatari o altri diritti di proprietà o avvisi legali, documenti o collegamenti ipertestuali che possono apparire o essere forniti tramite il Servizio Mappe Apple.

2.2 L'Utente non utilizzerà il Servizio Mappe Apple in alcun modo che abiliti o consenta download di massa o feed dei Dati mappa, o qualsiasi parte di essi, o che in alcun modo tenti di estrarre, raschiare o riutilizzare qualsiasi parte dei Dati mappa. Ad esempio, né l'Utente né l'Applicazione possono utilizzare o rendere disponibili i Dati mappa, o parte di essi, come parte di un database secondario o derivato.

2.3 Salvo nella misura espressamente consentita nel presente documento, l'Utente accetta di non copiare, modificare, tradurre, creare un'opera derivata, pubblicare o mostrare pubblicamente i Dati mappa in alcun modo. Inoltre, non può utilizzare o confrontare i dati forniti dal Servizio Mappe Apple allo scopo di migliorare o creare un altro servizio di mappatura. L'Utente accetta di non utilizzare il Servizio Mappe Apple né di accedervi per creare o tentare di creare un servizio analogo o sostitutivo.

2.4 L'Applicazione, il sito Web o l'applicazione Web possono visualizzare i Dati mappa solo come consentito nel presente documento e, quando mostrati su una mappa, l'Utente accetta che verranno visualizzati solo su una mappa Apple fornita tramite il Servizio Mappe Apple. Inoltre, non sarà possibile visualizzare i dati della mappa all'interno dell'Applicazione, sito Web

o applicazione Web senza visualizzare la mappa Apple corrispondente (ad esempio, se si visualizza il risultato di un indirizzo tramite il Servizio Mappe Apple, si deve visualizzare la mappa corrispondente con il risultato dell'indirizzo).

2.5 A meno che non sia espressamente consentito nella Documentazione di MapKit o nella Documentazione di JS MapKit, i Dati mappa non possono essere memorizzati nella cache, precaricati o archiviati dall'Utente o dall'Applicazione, sito Web o applicazione Web se non su base temporanea e limitata al solo scopo di migliorare le prestazioni del Servizio Mappe Apple con l'Applicazione, il sito Web o l'applicazione Web.

2.6 Non è possibile addebitare alcuna commissione agli utenti finali esclusivamente per l'accesso o l'utilizzo del Servizio Mappe Apple tramite l'Applicazione, il sito Web o l'applicazione Web e l'Utente accetta di non vendere l'accesso al Servizio Mappe Apple in qualsiasi altro modo.

2.7 L'Utente riconosce e accetta che Apple possa imporre limitazioni al suo utilizzo del Servizio Mappe Apple (ad esempio, limitando il numero di transazioni che l'Applicazione può effettuare tramite l'API MapKit) o può revocare o rimuovere il suo accesso al Servizio Mappe Apple (o qualsiasi parte di esso) in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta che i risultati che potrebbe ricevere dal Servizio Mappe Apple possono variare dalle condizioni effettive a causa di fattori variabili che possono influire sulla precisione dei Dati mappa, come le condizioni stradali o meteorologiche.

3. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta che:

3.1 Apple può in qualsiasi momento, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare il Servizio Mappe di Apple e/o l'API MapKit o JS MapKit, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità, o (b) modificare, deprecare, rimettere o ripubblicare l'API MapKit o JS MapKit. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento delle Applicazioni, del sito Web o delle applicazioni Web a proprie spese. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire, o continuare a fornire, il Servizio Mappe Apple e può sospendere o interrompere tutto o parte del Servizio Mappe Apple in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall'Utente o da qualsiasi altra parte derivante da o correlata a tale sospensione o interruzione del servizio o qualsiasi modifica del Servizio Apple Maps, MapKit API o JS MapKit.

3.2 Il Servizio Mappe Apple potrebbe non essere disponibile in tutti i paesi o in tutte le lingue e Apple non garantisce che il Servizio Mappe Apple sia appropriato o disponibile per l'uso in un luogo particolare. Nella misura in cui sceglie di fornire l'accesso al Servizio Mappe Apple nelle sue Applicazioni a uso interno, nel sito Web o applicazioni Web o tramite l'API MapKit o JS MapKit, l'Utente lo fa di sua iniziativa ed è responsabile del rispetto delle leggi applicabili.

4. Diritto di Apple di rivedere l'implementazione di JS MapKit. L'Utente accetta e comprende che Apple si riserva il diritto di rivedere e approvare o rifiutare l'implementazione di JS MapKit nella sua Applicazione, nel suo sito Web o nelle sue applicazioni Web in qualsiasi momento durante il Periodo di validità del presente Accordo. Se richiesto da Apple, l'Utente accetta di fornire tempestivamente ad Apple le informazioni relative all'implementazione di JS MapKit. L'Utente accetta di collaborare con Apple, rispondere a domande e fornire informazioni e materiali ragionevolmente richiesti da Apple in merito a tale implementazione. Apple si riserva il diritto di revocare le chiavi JS MapKit e credenziali simili in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione, anche se l'utilizzo di JS MapKit da parte dell'Utente soddisfa la Documentazione e i Requisiti del programma e termini del presente Allegato. A mero titolo esemplificativo, Apple può farlo se l'implementazione di JS MapKit pone un onere eccessivo e indebito sul Servizio Mappe Apple, oscura o rimuove il logo Mappe Apple o i collegamenti incorporati durante la visualizzazione di una mappa oppure utilizza il Servizio Mappe Apple con corrispondente contenuto offensivo o illecito.

5. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. NÉ APPLE NÉ I SUOI LICENZIATARI O FORNITORI DI SERVIZI SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI UTILIZZO, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ DI UTILIZZO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DEL SERVIZIO APPLE MAPS, COMPRESA QUALSIASI INTERRUZIONE DOVUTA A GUASTI DI SISTEMA, ATTACCHI INFORMATICI O MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA.

Appendice 7 **(al presente Accordo)** **Termini aggiuntivi per le Estensioni di Safari**

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Accordo e si applicano alle Estensioni di Safari firmate con un Certificato Apple:

1.1 Requisiti dell'Estensione Safari

Se l'Utente desidera distribuire l'Estensione per Safari firmata con un Certificato Apple, l'Utente accetta di rispettare i seguenti requisiti per tali Estensioni per Safari, poiché potrebbero essere modificate da Apple di volta in volta:

- L'Estensione per Safari non deve contenere malware, codice dannoso o nocivo o altri componenti interni (ad es. virus informatici, trojan horse, "backdoor"), che potrebbero danneggiare, distruggere o influenzare negativamente l'hardware, il software o i servizi Apple o altri software, firmware, hardware, dati, sistemi, servizi o reti di terze parti;
- L'Estensione per Safari non deve essere progettata o commercializzata allo scopo di molestare, abusare, stalking, spamming, fuorviare, frodare, minacciare o altrimenti violare i diritti legali (come i diritti di privacy e pubblicità) di terzi. Inoltre, l'Utente non può creare un'Estensione per Safari che tenga traccia del comportamento di un utente (ad es. i suoi siti di navigazione) senza il suo esplicito consenso;
- L'Estensione per Safari deve funzionare solo nell'area del contenitore designata per l'Estensione Safari e non deve disabilitare, sovrascrivere o interferire in altro modo con avvisi di sistema, avvisi, pannelli di visualizzazione, pannelli di consenso e simili implementati da Apple;
- L'Estensione per Safari deve avere un unico scopo e gli aggiornamenti non devono modificare l'unico scopo dell'Estensione per Safari. L'Utente accetta di dichiarare accuratamente le caratteristiche e le funzionalità della sua Estensione per Safari per l'utente e di agire in conformità a tali dichiarazioni. Ad esempio, non può reindirizzare le ricerche degli utenti a un provider di ricerca diverso da quello precedentemente selezionato dall'utente in Safari senza il suo esplicito consenso. Inoltre, l'Estensione per Safari non può reindirizzare un link (o qualsiasi link di affiliazione) su un sito Web a meno che tale comportamento non venga comunicato all'utente. L'Utente accetta di non nascondere le caratteristiche o la funzionalità della sua Estensione per Safari (ad esempio, contenente codice offuscato);
- L'Estensione Safari non deve essere fornita in pacchetto con un'app che ha uno scopo diverso dall'Estensione Safari. L'Estensione per Safari non deve inserire annunci in un sito Web e non può visualizzare annunci popup. Non è permesso creare script o automatizzare l'attivazione dell'Estensione per Safari o consentire ad altri di farlo;
- Le Estensioni di Safari non devono interferire con la sicurezza, l'interfaccia utente, l'esperienza utente, le caratteristiche o le funzionalità di Safari, macOS, iOS o altri prodotti a marchio Apple.

1.2 Conformità; Certificati. Le Estensioni per Safari devono essere conformi alla Documentazione e a tutte le leggi e i regolamenti applicabili, inclusi quelli in qualsiasi giurisdizione in cui tali Estensioni per Safari possono essere offerte o rese disponibili. L'Utente comprende che Apple può revocare i Certificati Apple utilizzati per firmare le Tue estensioni di Safari in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta che Apple possa bloccare l'Estensione per Safari (in modo tale che possa non essere disponibile o inaccessibile agli utenti di Safari) se non è conforme ai requisiti di cui sopra al presente **Articolo 1.1** o influisca negativamente in altro modo sugli utenti di Safari o di prodotti a marchio Apple.

Modulo 1

1. Nomina dell'Agente

1.1 Con la presente l'Utente nomina Apple e le relative consociate (collettivamente "Apple"): (i) agente per la commercializzazione e la consegna delle Applicazioni con licenza agli utenti finali situati nelle zone elencate nell'Allegato A, Articolo 1 del presente Modulo 1, soggetto a modifiche; e (ii) incaricato per la commercializzazione e la consegna delle Applicazioni con licenza agli utenti finali situati nelle zone elencate nell'Allegato A, Articolo 2 del presente Modulo 1, soggetto a modifiche, durante il Periodo di consegna. L'elenco più aggiornato delle zone dell'App Store selezionabili dall'Utente sarà indicato nello strumento App Store Connect e nel sito di distribuzione di app personalizzate e potrà essere periodicamente aggiornato da Apple. Con la presente l'Utente riconosce che Apple commercializzerà e renderà le Applicazioni con licenza disponibili per il download da parte degli utenti finali, attraverso uno o più App Store o Siti di Distribuzione di app personalizzate, per l'Utente e per suo conto. Ai fini del presente Modulo 1, si applicano i seguenti termini:

"App personalizzata" o "Applicazione personalizzata" significa un'Applicazione con licenza personalizzata sviluppata dall'Utente per l'utilizzo da parte di organizzazioni specifiche o clienti aziendali di terze parti, comprese le Applicazioni con licenza proprietarie sviluppate per l'uso interno dell'organizzazione.

(a) il termine "Utente" includerà gli utenti di App Store Connect autorizzati dall'Utente a inviare Applicazioni concesse in licenza e metadati associati per suo conto;

(b) il termine "Utente finale" comprende i singoli acquirenti nonché gli Utenti idonei associati al proprio account tramite "In famiglia" o i contatti erede. Per i clienti istituzionali, "utente finale" indica la persona autorizzata a utilizzare l'Applicazione con licenza, l'amministratore istituzionale responsabile della gestione delle installazioni su dispositivi condivisi, nonché gli stessi acquirenti istituzionali autorizzati, compresi gli istituti scolastici approvati da Apple, che possono acquisire le Applicazioni con licenza per l'utilizzo da parte dei loro dipendenti, agenti e affiliati.

(c) Ai fini del presente Modulo 1, il termine "Applicazione con licenza" includerà qualsiasi contenuto, funzionalità, estensioni, adesivi o servizi offerti nell'applicazione software.

"Volume Content Service" indica un servizio Apple che offre la possibilità di ottenere Applicazioni personalizzate ed effettuare acquisti in blocco di Applicazioni con licenza in base ai termini, condizioni e requisiti per Volume Content.

1.2 A sostegno della nomina di Apple ai sensi dell'Articolo 1.1 del presente Modulo 1, con la presente l'Utente autorizza e istruisce Apple a:

(a) commercializzare, sollecitare e ottenere ordini per conto dell'Utente per Applicazioni concesse in licenza da Utenti finali situati nelle zone identificate dall'Utente nello strumento App Store Connect;

(b) fornire servizi di hosting all'Utente ai sensi dei termini del Accordo, al fine di consentire l'archiviazione e l'accesso dell'utente finale alle Applicazioni con licenza e per consentire l'hosting di terze parti di tali Applicazioni con licenza esclusivamente come altrimenti concesso in licenza o autorizzato da Apple;

(c) eseguire copie, formattare e preparare in altro modo Applicazioni con licenza per l'acquisizione e il download da parte degli utenti finali, inclusa l'aggiunta della Soluzione per la sicurezza e altre ottimizzazioni identificate nell'Accordo;

(d) consentire o, in caso di assegnazioni transfrontaliere di acquisti di Contenuti a volume, provvedere a che gli Utenti finali accedano più volte alle copie delle Applicazioni personalizzate, in modo che possano acquisire e scaricare elettronicamente tali Applicazioni personalizzate sviluppate dall'Utente, le Informazioni sulle Applicazioni concesse in licenza e i metadati associati agli Utenti finali tramite uno o più App Store o il sito di distribuzione di app personalizzate. Inoltre, con la presente l'Utente autorizza la distribuzione delle sue Applicazioni concesse in licenza ai sensi del presente Modulo 1 per l'uso da parte di: (i) utenti finali con account associati a un altro utente finale tramite "In famiglia"; (ii) contatti erede idonei di un utente finale per accedere all'Applicazione concessa in licenza nonché a informazioni associate e metadati archiviati in iCloud come descritto nell'articolo <https://support.apple.com/it-it/HT212360>; (iii) più utenti finali con un unico ID Apple quando l'Applicazione concessa in licenza viene fornita a tali utenti finali tramite Apple Configurator in conformità all'accordo di licenza per il software Apple Configurator; e (iv) un unico cliente istituzionale tramite la distribuzione di app personalizzate per l'uso da parte dei relativi utenti finali e/o per l'installazione su dispositivi privi di ID Apple associati di proprietà o controllati da tale utente istituzionale in base ai termini, condizioni e requisiti per Volume Content;

(e) utilizzare (i) schermate, anteprime e/o estratti fino a 30 secondi delle Applicazioni con licenza; (ii) marchi e loghi associati alle Applicazioni con licenza; e (iii) Informazioni sull'applicazione concessa in licenza, per scopi promozionali in materiali di marketing e buoni regalo e in connessione con i display dei veicoli, escluse quelle parti delle Applicazioni con licenza, marchi o loghi, o Informazioni sull'applicazione concessa in licenza che non si ha il diritto di utilizzare per scopi promozionali e che l'Utente identifica per iscritto nel momento in cui le Applicazioni con licenza vengono consegnate ad Apple ai sensi dell'Articolo 2.1 del presente Modulo 1, e utilizzare immagini e altri materiali che l'Utente può fornire ad Apple, su ragionevole richiesta di Apple, per finalità promozionali nei materiali di marketing e nelle carte regalo e in relazione alle esposizioni dei veicoli. Inoltre, e fatte salve le limitazioni di cui sopra, l'Utente accetta che Apple possa utilizzare schermate, icone ed estratti fino a 30 secondi delle Applicazioni con licenza da utilizzare in occasione di eventi per sviluppatori Apple (ad esempio, WWDC, Tech Talks) e nella documentazione per sviluppatori;

(f) utilizzare in altro modo le Applicazioni con licenza, Informazioni sull'applicazione con licenza e metadati associati come può essere ragionevolmente necessario per il marketing e la consegna delle Applicazioni con licenza in conformità al presente Modulo 1. L'Utente accetta che nessuna royalty o altro compenso è dovuto per i diritti sopra descritti nell'Articolo 1.2 del presente Modulo 1;

(g) facilitare la distribuzione delle versioni preliminari delle Applicazioni con licenza ("Beta test") agli utenti finali designati dall'Utente in conformità all'Accordo, alla disponibilità e ad altri requisiti del programma aggiornati di volta in volta nello strumento App Store Connect. Ai fini di tale Beta test, l'Utente rinuncia a qualsiasi diritto di riscuotere qualsiasi prezzo di acquisto, proventi o altri compensi per la distribuzione e il download di tali versioni preliminari dell'Applicazione con licenza. L'Utente accetta inoltre di rimanere responsabile per il pagamento di eventuali royalty o altri pagamenti a terze parti in relazione alla distribuzione all'utente delle sue Applicazioni con licenza preliminari, nonché al rispetto di tutte le leggi per i territori in cui tale Beta testing ha luogo. A fini di chiarezza, nessuna commissione sarà dovuta ad Apple in relazione a tale distribuzione.

1.3 Le parti riconoscono e concordano che il loro rapporto ai sensi del presente Modulo 1 è e sarà quello di mandante e agente, o principale e commissionario, a seconda dei casi, come descritto rispettivamente nell'Allegato A, Articolo 1 e nell'Allegato A, Articolo 2 e che l'Utente, in qualità di mandante, è e sarà l'unico responsabile per qualsiasi reclamo e responsabilità che coinvolga o riguardi le Applicazioni con licenza, come disciplinato nel presente Modulo 1. Le parti riconoscono e concordano che la nomina di Apple come agente o commissionario, a seconda dei casi, ai sensi del presente Modulo 1 non è esclusiva. Con la presente l'Utente dichiara e garantisce di possedere o controllare i diritti necessari alla nomina di Apple e delle relative, controllate in qualità di agente e/o incaricato globale per la fornitura delle sue Applicazioni concesse in licenza, e che l'adempimento di tale nomina da parte di Apple e delle relative controllate non dovrà violare i diritti di terzi.

1.4 Ai fini del presente Modulo 1, per "Periodo di consegna" si intende il periodo che inizia alla Data di entrata in vigore del Accordo e scade l'ultimo giorno dell'Accordo o di qualsiasi rinnovo dello stesso; a condizione, tuttavia, che la nomina di Apple come agente dell'Utente sopravviva alla scadenza dell'Accordo per un ragionevole periodo di eliminazione graduale non superiore a trenta (30) giorni e inoltre a condizione che, esclusivamente per quanto riguarda gli utenti finali, gli Articoli 1.2 (b), (c) e (d) del presente Modulo 1 sopravvivranno alla risoluzione o alla scadenza dell'Accordo salvo diversa indicazione da parte dell'Utente ai sensi degli Articoli 4.1 e 6.2 del presente Modulo 1.

1.5 Tutte le Applicazioni con licenza fornite dall'Utente ad Apple ai sensi dell'Articolo 2.1 del presente Modulo 1 saranno rese disponibili da Apple per il download gratuito da parte degli utenti finali. Apple non avrà alcun obbligo di riscuotere alcun costo per le Applicazioni con licenza per alcun utente finale e non avrà alcun obbligo di pagamento nei confronti dell'Utente in relazione a nessuna di tali Applicazioni con licenza ai sensi del presente Modulo 1. Nel caso in cui l'Utente intenda addebitare agli utenti finali una tariffa per qualsiasi Applicazione concessa in licenza o Acquisto in-app, è necessario sottoscrivere (o aver sottoscritto in precedenza) un'estensione separata del presente contratto (Modulo 2) con Apple rispetto a tale Applicazione. Nel caso in cui si intenda addebitare agli utenti finali una tariffa per qualsiasi App personalizzata, è necessario sottoscrivere (o aver già sottoscritto) un'estensione separata del presente contratto (Modulo 3) con Apple rispetto a tale App personalizzata.

2. Fornitura delle Applicazioni concesse in licenza ad Apple

2.1 L'Utente consegnerà ad Apple, a sue spese, utilizzando lo strumento App Store Connect o altro meccanismo fornito da Apple, le Applicazioni con licenza, le Informazioni sulle applicazioni con licenza e i metadati associati, nel formato e nel modo prescritto da Apple, come richiesto per la consegna delle Applicazioni con licenza agli utenti finali in conformità al presente Modulo 1. I metadati che l'Utente invierà ad Apple in base al presente Modulo 1 includeranno: (i) il titolo e il numero di versione di ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza; (ii) le zone designate dall'Utente in cui Apple consentirà agli Utenti finali di scaricare tali Applicazioni concesse in licenza; (iii) eventuali avvisi relativi a copyright o ad altri diritti di proprietà intellettuale; (iv) la politica sulla privacy dell'Utente; (v) il Contratto di licenza con l'Utente finale ("Contratto EULA"), se del caso, in conformità all'Articolo 3.2 del presente Modulo 1; e (vi) eventuali metadati aggiuntivi indicati nella Documentazione e/o nello strumento App Store Connect aggiornati di volta in volta, inclusi i metadati progettati per migliorare la ricerca e la scoperta di contenuti su hardware a marchio Apple.

2.2 Tutte le Applicazioni concesse in licenza verranno fornite dall'Utente ad Apple utilizzando strumenti software, un indirizzo FTP sicuro e/o altri metodi di fornitura stabiliti da Apple.

2.3 Con la presente l'Utente dichiara che tutte le Applicazioni concesse in licenza e fornite ad Apple ai sensi del presente Modulo 1 sono autorizzate per l'esportazione dagli Stati Uniti a ciascuna delle zone elencate nell'Articolo 2.1, in conformità ai requisiti di tutte le leggi vigenti, incluse, a titolo esemplificativo, le Export Administration Regulations degli Stati Uniti, 15 C.F.R. parti 730-774. Dichiara e garantisce inoltre che tutte le versioni delle Applicazioni con licenza fornite ad Apple non sono soggette alle Norme internazionali sul traffico di armi 22 CFR Parti 120-130 e non sono progettate, realizzate, modificate o configurate per Utenti finali o usi finali militari come definito in 15 CFR paragrafo 744. Senza limitare la generalità del presente Articolo 2.3, l'Utente certifica che (i) nessuna delle Applicazioni con licenza contiene, utilizza o supporta alcuna crittografia dei dati o funzioni crittografiche; o (ii) nel caso in cui qualsiasi Applicazione con licenza contenga, utilizzi o supporti tale crittografia dei dati o funzionalità crittografica, l'Utente dichiara di aver rispettato i Regolamenti dell'amministrazione delle esportazioni degli Stati Uniti e di essere in possesso e, su richiesta, di fornire ad Apple copie PDF della decisione sulla classificazione delle esportazioni (CCATS) emessa dal Dipartimento del commercio, Bureau of Industry and Security ("BIS") degli Stati Uniti oppure qualsiasi report di classificazione autonomo inviato al BIS e autorizzazioni appropriate di altre zone che impongono autorizzazioni

di importazione per tale Applicazione con licenza, come richiesto. L'Utente riconosce che Apple fa affidamento sulla sua Certificazione di cui al presente Articolo 2.3 per consentire agli utenti finali di accedere e scaricare le Applicazioni con licenza in base al presente Modulo 1. Ad eccezione di quanto previsto nel presente Articolo 2.3, Apple sarà responsabile della conformità ai requisiti dei Regolamenti per l'amministrazione delle esportazioni nel consentire agli utenti finali di accedere e scaricare le Applicazioni con licenza in base al presente Modulo 1.

2.4 L'Utente sarà responsabile della determinazione e dell'implementazione di eventuali classificazioni per età o avvisi di consulenza per i genitori richiesti dalle normative governative applicabili, dai consigli di valutazione, dai servizi o da altre organizzazioni (ciascuna una "Commissione di valutazione") per qualsiasi contenuto video, televisivo, di gioco offerto nell'Applicazione con licenza per ciascuna località del Territorio. Ove applicabile, sarà anche responsabile della fornitura di strumenti di restrizione dei contenuti o funzionalità di verifica dell'età prima di consentire agli utenti finali di accedere a contenuti per adulti o altrimenti regolamentati all'interno dell'Applicazione con licenza.

3. Proprietà e licenza per l'utente finale e consegna delle Applicazioni con licenza agli utenti finali

3.1 L'Utente riconosce e accetta che Apple, nel corso della sua azione in qualità di agente e/o commissionario per suo conto, sta ospitando, o ai sensi dell'Articolo 1.2 (b) del presente Modulo 1 può consentire a terze parti autorizzate di ospitare, le Applicazioni con licenza, e consente il download di tali Applicazioni con licenza da parte degli utenti finali, per conto dell'Utente. Tuttavia, l'Utente è responsabile dell'hosting e della fornitura di contenuti o servizi da lui venduti o forniti utilizzando l'API di acquisto in-app, ad eccezione del contenuto che è incluso all'interno dell'Applicazione con licenza stessa (ovvero, l'Acquisto in-app sblocca semplicemente il contenuto) o del contenuto ospitato da Apple ai sensi dell'Articolo 3.3 dell'Allegato 2 dell'Accordo. Le parti riconoscono e concordano che Apple non acquisirà alcun interesse di proprietà in o su alcuna delle Applicazioni con licenza o Informazioni sulle Applicazioni con licenza, e il titolo, il rischio di perdita, la responsabilità e il controllo sulle Applicazioni con licenza rimarranno, in ogni momento, all'Utente. Apple non può utilizzare nessuna delle Applicazioni con licenza o delle Informazioni sulle Applicazioni con licenza per alcuno scopo o in alcun modo, ad eccezione di quanto specificamente autorizzato nell'Accordo o nel presente Modulo 1.

3.2 L'Utente può fornire ad Apple il proprio Contratto EULA per qualsiasi Applicazione concessa in licenza nel momento in cui fornisce tale Applicazione ad Apple, in conformità all'Articolo 2.1 del presente Modulo 1; a condizione, tuttavia, che il Contratto EULA includa, e non possa essere in contrasto con, i termini e condizioni minimi specificati nell'Allegato B del presente Modulo 1 e che rispetti tutte le leggi vigenti in tutte le zone in cui l'Utente incarica Apple di consentire agli Utenti finali di scaricare tale Applicazione concessa in licenza. Apple consentirà a ciascun utente finale di rivedere l'EULA (se presente) nel momento in cui Apple consegna tale Applicazione con licenza a un utente finale e Apple comunicherà a ciascun utente finale che l'uso da parte dell'utente finale di tale Applicazione con licenza è soggetto ai termini e alle condizioni dell'EULA dell'Utente (se presente). Nel caso in cui non fornisca ad Apple il proprio EULA per qualsiasi Applicazione con licenza, l'Utente riconosce e accetta che l'utilizzo di tale Applicazione con licenza da parte di ciascun utente finale sarà soggetto all'EULA standard di Apple (che fa parte dei Termini e condizioni di servizio dell'App Store).

3.3 Con la presente l'Utente riconosce che l'EULA per ciascuna delle Applicazioni con licenza è stipulato esclusivamente tra l'Utente e l'utente finale ed è conforme alla legge applicabile, e Apple non sarà responsabile e non avrà alcuna responsabilità ai sensi di qualsiasi EULA o qualsiasi violazione da parte dell'Utente o qualsiasi utente finale di uno qualsiasi dei termini e delle condizioni di qualsiasi EULA.

3.4 Un'Applicazione con licenza può leggere o riprodurre contenuti (riviste, giornali, libri, audio, musica, video) offerti al di fuori dell'Applicazione con licenza (ad esempio, a titolo esemplificativo, attraverso il suo sito Web) a condizione che l'Utente non colleghi o commercializzi offerte esterne per tali contenuti all'interno dell'Applicazione con licenza. L'Utente è responsabile dell'accesso con autenticazione ai contenuti acquisiti al di fuori dell'Applicazione concessa in licenza.

3.5 Nella misura in cui promuove e offre abbonamenti in-app, l'Utente deve farlo nel rispetto di tutti i requisiti legali e normativi.

3.6 Se l'Applicazione con licenza è basata su contenuti periodici (ad es. riviste e giornali), Apple potrebbe fornire all'Utente il nome, l'indirizzo e-mail e il codice postale associati all'account di un utente finale quando richiede un abbonamento con rinnovo automatico tramite l'API per l'acquisto in-app, a condizione che tale utente acconsenta alla fornitura di dati all'Utente e inoltre a condizione che l'Utente possa utilizzare tali dati solo per promuovere i propri prodotti e farlo in stretta conformità alla Politica sulla privacy disponibile pubblicamente, una copia della quale deve essere prontamente visualizzata per ottenere il consenso nell'Applicazione con licenza.

4. Restrizioni sui contenuti e classificazione del software

4.1 L'Utente dichiara e garantisce che: (a) ha il diritto di stipulare il presente Contratto, di riprodurre e distribuire ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza e di autorizzare Apple a consentire agli Utenti finali di scaricare e utilizzare ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza tramite uno o più App Store o il sito di distribuzione delle app personalizzate; (b) nessuna delle Applicazioni concesse in licenza o nessuno degli usi consentiti da parte di Apple o degli Utenti finali di tali Applicazioni concesse in licenza, viola alcun brevetto, copyright, marchio commerciale, segreto commerciale o altra proprietà intellettuale o diritti contrattuali di qualsiasi altra persona, azienda, società o altra entità e che l'Utente non fornisce le Applicazioni concesse in licenza ad Apple per conto di uno o più terzi; (c) nessuna delle Applicazioni concesse in licenza o nessuno degli usi consentiti da parte di Apple o degli Utenti finali di tali Applicazioni concesse in licenza, viola alcun brevetto, copyright, marchio commerciale, segreto commerciale o altra proprietà intellettuale o diritti contrattuali di qualsiasi altra persona, azienda, società o altra entità e che l'Utente non fornisce le Applicazioni personalizzate ad Apple per conto di uno o più terzi se non per quanto consentito dalla licenza per conto di uno o più terzi in conformità ai termini per il programma Volume Contents e/o la distribuzione di app personalizzate; (d) ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza è autorizzata a fini di distribuzione, vendita e uso, esportazione e importazione in ciascuna delle zone designate dall'Utente ai sensi dell'Articolo 2.1 del presente Modulo 1, in conformità alle leggi e alle normative di tali zone e a tutte le normative vigenti in materia di esportazione/importazione; (e) nessuna delle Applicazioni concesse in licenza contiene materiale osceno, offensivo o altrimenti vietato o limitato dalle leggi o dalle normative di una qualsiasi delle zone designate ai sensi dell'Articolo 2.1 del presente Modulo 1; (f) tutte le informazioni fornite dall'Utente tramite lo strumento App Store Connect, comprese tutte le informazioni relative alle Applicazioni concesse in licenza, sono esatte e che, nel momento in cui dovessero diventare obsolete, l'Utente si impegna ad aggiornarle tempestivamente tramite lo strumento App Store Connect; e (g) in caso di insorgenza di una controversia sul contenuto delle Applicazioni concesse in licenza o sull'utilizzo della proprietà intellettuale dell'Utente sull'App Store, accetta di consentire ad Apple di condividere le proprie informazioni di contatto con la parte che presenta tale controversia e di seguire la relativa procedura sull'app di Apple su base non esclusiva e senza che alcuna parte rinunci ai propri diritti legali.

4.2 L'Utente dovrà utilizzare lo strumento di valutazione del software determinato su App Store Connect per fornire informazioni relative a ciascuna delle Applicazioni con licenza fornite per il marketing e l'adempimento da parte di Apple tramite l'App Store o il Sito di Distribuzione delle app personalizzate ai sensi del presente Modulo 1 al fine di assegnare una valutazione a ciascuna di tali Applicazioni con licenza. Ai fini dell'assegnazione di una classificazione a ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza, l'Utente dovrà adottare tutte le misure possibili per fornire informazioni corrette e complete sul

contenuto di tale Applicazione concessa in licenza con lo strumento di classificazione del software. L'Utente riconosce e accetta che Apple faccia affidamento su quanto segue: (i) la buona fede e la diligenza dell'Utente nel fornire in modo esatto e completo le informazioni richieste per ciascuna Applicazione concessa in licenza; e (ii) le dichiarazioni e garanzie dell'Utente nell'Articolo 4.1 del presente documento circa la disponibilità per il download di tale Applicazione concessa in licenza da parte degli Utenti finali in ciascuna delle zone designate di seguito. Inoltre, l'Utente autorizza Apple a correggere la classificazione di qualsiasi Applicazione concessa in licenza a cui è stata assegnata una classificazione errata e si impegna ad accettare tale valutazione riveduta e corretta.

4.3 Nel caso in cui una delle zone designate di seguito richieda l'approvazione o la classificazione di qualsiasi Applicazione concessa in licenza da parte di un ente di regolamentazione governativo o di settore come condizione per la distribuzione e/o l'uso di tale Applicazione, l'Utente riconosce e accetta che Apple possa scegliere di non rendere tale Applicazione concessa in licenza disponibile per il download da parte degli Utenti finali in quella zona da qualsiasi App Store o dal sito di distribuzione delle app personalizzate.

5. Responsabilità

5.1 Apple non avrà alcuna responsabilità per l'installazione e/o l'utilizzo di alcuna delle Applicazioni con licenza da parte di qualsiasi utente finale. L'Utente sarà l'unico responsabile per qualsiasi garanzia del prodotto, assistenza per l'utente finale e supporto per il prodotto in relazione a ciascuna delle Applicazioni con licenza.

5.2 L'Utente sarà l'unico responsabile e Apple non avrà alcuna responsabilità in merito a qualsiasi reclamo, azione legale, responsabilità, perdita, danno, costo e spesa derivante o attribuibile alle Applicazioni con licenza e/o all'utilizzo di tali Applicazioni con licenza da parte di qualsiasi utente finale, inclusi, a mero titolo esemplificativo ma non esaustivo: (i) reclami per violazione della garanzia, specificati nell'EULA o stabiliti dalla legge applicabile; (ii) reclami per responsabilità del prodotto; e (iii) reclami che una qualsiasi delle Applicazioni con licenza e/o il possesso o l'utilizzo da parte dell'utente finale di tali Applicazioni con licenza viola il copyright o altri diritti di proprietà intellettuale di terzi.

6. Conclusione

6.1 Il presente Modulo 1 e tutti gli obblighi di Apple ai sensi del presente documento cesseranno alla scadenza o alla risoluzione dell'Accordo.

6.2 Nel caso in cui l'Utente non abbia più il diritto legale di distribuire le Applicazioni con licenza, o di autorizzare Apple a consentire l'accesso a tali Applicazioni con licenza da parte degli utenti finali, in conformità al presente Modulo 1, dovrà informare tempestivamente Apple e ritirare tali Applicazioni con licenza dall'App Store o dal sito di Distribuzione di app personalizzate utilizzando gli strumenti forniti sul sito di App Store Connect; a condizione, tuttavia, che tale ritiro da parte dell'Utente ai sensi del presente Articolo 6.2 non solleva l'Utente da alcun obbligo nei confronti di Apple ai sensi del presente Modulo 1, né da alcuna responsabilità nei confronti di Apple e/o di qualsiasi utente finale rispetto a tali Applicazioni con licenza.

6.3 Apple si riserva il diritto di cessare la commercializzazione, l'offerta e l'autorizzazione al download da parte degli utenti finali delle Applicazioni con licenza in qualsiasi momento, con o senza motivo, fornendo un avviso di risoluzione all'Utente. Senza limitare la generalità del presente Articolo 6.3, l'Utente riconosce che Apple potrebbe cessare di consentire il download da parte degli utenti finali di alcune o tutte le Applicazioni con licenza, o adottare altre misure provvisorie a esclusiva discrezione di Apple, se Apple ragionevolmente ritiene che: (i) tali Applicazioni concesse in licenza non sono autorizzate per l'esportazione in una o più delle zone elencate nell'Articolo 2.1, in conformità alle Export Administration Regulations o altre limitazioni; (ii) tali Applicazioni concesse in licenza e/o qualsiasi relativo possesso e/o utilizzo da parte dell'Utente finale violano brevetti, copyright, marchi

commerciali, segreti commerciali o altri diritti di proprietà intellettuale di terzi; (iii) la distribuzione, la vendita e/o l'uso di tali Applicazioni concesse in licenza violano una qualsiasi delle leggi vigenti in una delle zone designate ai sensi dell'Articolo 2.1 del presente Modulo 1; (iv) l'Utente ha violato i termini del Contratto, del presente Modulo 1 o di altra documentazione, incluse, a titolo esemplificativo, le Linee guida per la revisione dell'App Store; (v) le Applicazioni concesse in licenza violano la Sezione 5.4 del presente Modulo 2 in base alla comunicazione di, a titolo esemplificativo, una presunta violazione da parte di un ente di vigilanza; o (vi) l'Utente o un rappresentante suo o della sua azienda è soggetto a sanzioni in una delle zone in cui opera Apple. La scelta da parte di Apple di cessare di consentire il download di qualsiasi Applicazione con licenza, ai sensi del presente Articolo 6.3, non solleva l'Utente dai suoi obblighi ai sensi del presente Modulo 1.

6.4 È possibile ritirare una o tutte le Applicazioni con licenza dall'App Store o dal sito di Distribuzione di app personalizzate, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo, utilizzando gli strumenti forniti sul sito di App Store Connect, fermo restando che, in relazione al proprio utente finale, con la presente l'Utente autorizza e istruisce Apple a soddisfare gli Articoli 1.2 (b), (c) e (d) del presente Modulo 1, che sopravviveranno alla risoluzione o alla scadenza dell'Accordo a meno che l'Utente non indichi diversamente ai sensi degli Articoli 4.1 e 6.2 del presente Modulo 1.

7. Conseguenze legali

Il rapporto tra l'Utente e Apple stabilito dal presente Modulo 1 potrebbe avere importanti conseguenze legali per l'Utente. L'Utente accetta e riconosce che è sua responsabilità consultare i propri consulenti legali in merito agli obblighi legali derivanti ai sensi del presente Allegato.

ALLEGATO A **(al Modulo 1)**

1. Apple in qualità di agente

L'Utente nomina Apple Canada, Inc. ("Apple Canada") suo agente per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli Utenti finali situati nelle seguenti zone:

Canada

L'Utente nomina Apple Pty Limited ("APL") suo agente per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli Utenti finali situati nelle seguenti zone:

Australia
Nuova Zelanda

L'utente nomina Apple Inc. suo agente ai sensi del Codice civile della California §§ 2295 e *segg.* per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti zone:

Stati Uniti

L'Utente nomina Apple Services LATAM LLC suo agente ai sensi del Codice civile della California §§ 2295 e *segg.* per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti zone:

Argentina*	Isole Cayman	Guatemala*	Saint Kitts e Nevis
Anguilla	Cile*	Honduras*	Santa Lucia
Antigua e Barbuda	Colombia*	Giamaica	St. Vincent e Grenadine
Bahamas	Costa Rica*	Messico*	Suriname
Barbados	Dominica	Montserrat	Trinidad e Tobago
Belize	Repubblica Dominicana*	Nicaragua*	Turks e Caicos
Bermuda	Ecuador*	Panama*	Uruguay
Bolivia*	El Salvador*	Paraguay*	Venezuela*
Brasile*	Grenada	Perù*	
Isole Vergini Britanniche	Guyana		

* Le Applicazioni personalizzate sono disponibili solo in queste aree geografiche.

L'Utente nomina iTunes KK suo agente ai sensi dell'Articolo 643 del Codice civile giapponese per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nella seguente zona:

Giappone

2. Apple in qualità di incaricato

L'Utente nomina Apple Distribution International Ltd. suo incaricato per la commercializzazione

e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti zone, in base agli aggiornamenti periodici del sito App Store Connect: Ai fini del presente Accordo, con "incaricato" si intende un agente che afferma di agire per proprio conto e conclude accordi a proprio nome, ma agisce per conto di altri soggetti, come generalmente riconosciuto in molti sistemi legali di diritto civile.

Afghanistan	Gabon	Malawi	Arabia Saudita*
Albania	Gambia	Malaysia*	Senegal
Algeria	Georgia	Maldive	Serbia
Angola	Germania*	Mali	Seychelles
Armenia	Ghana	Malta, Repubblica di*	Sierra Leone
Austria	Grecia*	Mauritania	Singapore*
Azerbaijan	Guinea-Bissau	Mauritius	Slovacchia*
Bahrein*	Hong Kong*	Micronesia, Stati Federati di	Slovenia*
Bielorussia	Ungheria	Moldavia	Isole Salomone
Belgio*	Islanda*	Mongolia	Sudafrica
Benin	India	Montenegro	Spagna*
Bhutan	Indonesia	Marocco	Sri Lanka
Bosnia ed Erzegovina	Iraq	Mozambico	eSwatini
Botswana	Irlanda*	Myanmar	Svezia*
Brunei	Israele*	Namibia	Svizzera*
Bulgaria*	Italia*	Nauru	Taiwan*
Burkina Faso	Giordania	Nepal	Tagikistan
Cambogia	Kazakistan	Paesi Bassi*	Tanzania
Camerun	Kenya	Niger	Thailandia*
Capo Verde	Corea*	Nigeria	Tonga
Ciad	Kosovo	Norvegia*	Tunisia
Cina*	Kuwait	Oman	Turchia*
Congo (Repubblica Democratica del)	Kirghizistan	Pakistan	Turkmenistan
Congo (Repubblica del)	Laos	Palau	Emirati Arabi Uniti*
Costa d'Avorio	Lettonia*	Papua Nuova Guinea	Uganda
Croazia	Libano	Filippine*	Ucraina*
Cipro*	Liberia	Polonia	Regno Unito*
Repubblica Ceca	Libia	Portogallo	Uzbekistan
Danimarca*	Lituania*	Qatar*	Vanuatu
Egitto*	Lussemburgo*	Romania*	Vietnam*
Estonia*	Macao	Russia*	Yemen
Fiji	Macedonia	Ruanda	Zambia
Finlandia*	Madagascar	São Tomé e Príncipe	Zimbabwe
Francia*			

*Le Applicazioni personalizzate sono disponibili solo in queste aree geografiche.

ALLEGATO B
(al Modulo 1)
Istruzioni per i termini minimi dell'
Accordo di licenza per l'utente finale dello sviluppatore

1. Riconoscimento: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere che l'EULA è concluso solo tra l'Utente e l'utente finale, e non con Apple, ed è l'Utente, non Apple, ad essere l'unico responsabile per l'Applicazione con licenza e il suo contenuto. L'EULA potrebbe non prevedere regole di utilizzo per Applicazioni concesse in licenza che sono in conflitto con i Termini e condizioni dei Servizi multimediali Apple o i Termini per i contenuti a volume a partire dalla Data di entrata in vigore (che l'Utente riconosce di aver avuto l'opportunità di rivedere).

2. Ambito della licenza: la licenza concessa all'utente finale per l'Applicazione concessa in licenza deve essere limitata a una licenza non trasferibile per l'uso di detta Applicazione su qualsiasi Prodotto a marchio Apple che l'utente finale possiede o controlla e come consentito dalle Regole di utilizzo stabilite nei Termini e condizioni dei Servizi multimediali Apple, a eccezione del fatto che l'accesso a tale Applicazione concessa in licenza e il relativo uso sono consentiti ad altri account associati all'acquirente tramite "In famiglia" o gli acquisti a volume o i contatti erede.

3. Manutenzione e supporto: l'Utente è l'unico responsabile della fornitura di servizi di manutenzione e supporto in relazione all'Applicazione concessa in licenza, come specificato nel Contratto EULA o come richiesto dalla legge vigente. L'Utente e l'utente finale devono riconoscere che Apple non ha alcun obbligo di fornire alcun servizio di manutenzione e supporto in relazione all'Applicazione con licenza.

4. Garanzia: l'Utente deve essere l'unico responsabile per qualsiasi garanzia del prodotto, espressa o implicita per legge, nella misura in cui non viene effettivamente negata. L'EULA deve prevedere che, in caso di mancata conformità dell'Applicazione con licenza a qualsiasi garanzia applicabile, l'utente finale può informare Apple e Apple rimborserà il prezzo di acquisto dell'Applicazione con licenza a tale utente finale; e che, nella misura massima consentita dalla legge applicabile, Apple non avrà alcun altro obbligo di garanzia in relazione all'Applicazione concessa in licenza e qualsiasi altro reclamo, perdita, responsabilità, danno, costo o spesa attribuibile a qualsiasi mancato rispetto di qualsiasi garanzia sarà esclusiva responsabilità dell'Utente.

5. Reclami relativi ai prodotti: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere che è l'Utente, non Apple, ad essere responsabile della gestione di eventuali reclami dell'utente finale o di terzi relativi all'Applicazione con licenza o al possesso e/o utilizzo da parte dell'utente finale di tale Applicazione con licenza, inclusi a mero titolo esemplificativo: (i) richieste di risarcimento per danni causati dal prodotto; (ii) qualsiasi reclamo relativo all'inosservanza dell'Applicazione concessa in licenza di qualsiasi requisito legale o regolamentare vigente; e (iii) reclami derivanti dalle leggi sulla protezione dei consumatori, sulla o simili, anche in relazione all'uso da parte dell'Applicazione personalizzata o concessa in licenza del framework di HealthKit e HomeKit. L'EULA non può limitare la responsabilità dell'Utente nei confronti dell'utente finale oltre quanto consentito dalla legge applicabile.

6. Diritti di proprietà intellettuale: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere che, in caso di rivendicazione di terzi che l'Applicazione con licenza o il possesso e l'utilizzo da parte dell'utente finale di tale Applicazione con licenza violi i diritti di proprietà intellettuale di quella terza parte, è l'Utente, non Apple, che sarà esclusivamente responsabile per le indagini, la difesa, la risoluzione e il disbrigo di qualsiasi reclamo per violazione della proprietà intellettuale.

7. Conformità legale: l'Utente finale deve dichiarare e garantire che (i) non si trova in una zona soggetta a embargo del governo degli Stati Uniti o che è stata designata dal governo degli Stati Uniti come zona che "appoggia il terrorismo"; e (ii) che non compare in alcun elenco del

governo degli Stati Uniti inerente a parti vietate o soggette a restrizioni.

8. Nome e indirizzo dello Sviluppatore: è necessario indicare nell'EULA il proprio nome e indirizzo e le informazioni di contatto (numero di telefono; indirizzo e-mail) a cui devono essere indirizzate eventuali domande, reclami o richieste dell'utente finale in relazione all'Applicazione con licenza.

9. Termini del contratto di terze parti: è necessario dichiarare nell'EULA che l'utente finale deve rispettare i termini del contratto di terze parti applicabili quando utilizza la propria applicazione, ad esempio se si dispone di un'applicazione VoIP l'utente finale non deve violare il proprio contratto di servizio dati wireless quando si utilizza l'Applicazione.

10. Beneficiario di terze parti: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere e accettare che Apple e le sue Società controllate sono beneficiari terzi dell'EULA e che, previa accettazione da parte dell'utente finale dei termini e delle condizioni dell'EULA, Apple avrà il diritto (e si riterrà che abbia accettato il diritto) di far valere l'EULA nei confronti dell'utente finale come terzo beneficiario dello stesso.

ALLEGATO C
(al Modulo 1)
Termini dei codici promozionali dell'App Store

Fatta salva qualsiasi altra disposizione dell'Accordo o del presente Modulo 1, l'Utente accetta che i seguenti termini si applicheranno a tutti i Codici promozionali dell'App Store ("Codici promozionali") da lui richiesti tramite lo strumento App Store Connect. Ai fini del presente Allegato C, "l'Utente" includerà membri aggiuntivi del suo team di App Store Connect (ad esempio, individui con ruoli tecnici e di marketing).

Salvo quanto diversamente espresso per iscritto nel presente documento, nulla in questo Allegato C potrà essere interpretato in modo da modificare l'Accordo o il presente Modulo 1 in alcun modo, e tutti i termini in maiuscolo non definiti di seguito avranno il significato stabilito nell'Accordo di programma.

1. DEFINIZIONI:

Il termine "Titolare" indica una persona situata in un Territorio a cui l'Utente fornisce uno o più Codici promozionali;

Il termine "Codice promozionale" indica un codice alfanumerico univoco generato e fornito all'Utente da Apple ai sensi del presente Allegato C che consente a un Titolare che è un cliente dell'App Store di scaricare o accedere gratuitamente dall'App Store all'Applicazione con licenza per la quale l'Utente ha richiesto tale codice tramite lo strumento App Store Connect, offerto gratuitamente o a pagamento su App Store (il "Contenuto promozionale");

"Periodo di validità" indica il periodo compreso tra la data di attivazione e la data di scadenza del Codice promozionale.

2. AUTORIZZAZIONE E OBBLIGHI: con la presente l'Utente autorizza e richiede ad Apple di fornirgli Codici promozionali su richiesta, in conformità ai termini del presente Allegato C, e si assume la piena responsabilità di garantire che qualsiasi membro del team che richiede tali codici rispetti i termini del presente Allegato C. L'Utente sarà responsabile dell'ottenimento di tutte le licenze e autorizzazioni necessarie relative all'uso dei Codici promozionali e dell'Applicazione con licenza, incluso qualsiasi utilizzo da parte dell'Utente dei nomi o altri segni dell'Applicazione con licenza, ovvero nomi o somiglianze delle persone che eseguono o sono altrimenti presenti nell'Applicazione con licenza, in qualsiasi materiale pubblicitario, di marketing o altro materiale promozionale, in tutti i supporti multimediali. Apple si riserva il diritto di richiedere e ricevere copie di tali licenze e autorizzazioni dall'Utente, in qualsiasi momento, durante il Periodo di validità.

3. NESSUN PAGAMENTO: fatta eccezione per gli obblighi stabiliti nell'Articolo 10 del presente Allegato C, l'Utente non è tenuto a pagare ad Apple alcuna commissione per i Codici promozionali.

4. CONSEGNA: su richiesta dell'Utente tramite lo strumento App Store Connect, Apple fornirà i Codici promozionali elettronicamente tramite App Store Connect, e-mail o altro metodo indicato da Apple.

5. DATA DI ATTIVAZIONE DEL CODICE PROMOZIONALE: i Codici promozionali diventeranno attivi per l'utilizzo da parte dei Titolari al momento della consegna all'Utente.

6. DATA DI SCADENZA DEL CODICE PROMOZIONALE: tutti i Codici promozionali inutilizzati, applicati o meno a un ID Apple, scadono alla mezzanotte 11:59 PT del primo tra: (a) la data corrispondente a ventotto (28) giorni dopo la consegna dei Codici promozionali; o (b) la risoluzione dell'Accordo.

- 7. UTILIZZO CONSENTITO:** è possibile distribuire i Codici promozionali fino a tale data, ovvero dieci (10) giorni di calendario prima della data di scadenza del Codice promozionale, esclusivamente allo scopo di offrire esempi dell'app per la revisione dei media o per scopi promozionali. Non è possibile distribuire i Codici promozionali ai Titolari in alcun Territorio in cui non è consentito vendere o distribuire l'Applicazione con licenza.
- 8. MATERIALI AGGIUNTIVI:** Apple non sarà responsabile dello sviluppo e della produzione di qualsiasi materiale in relazione ai Codici promozionali diverso dai Codici promozionali stessi.
- 9. DICHIARAZIONI, GARANZIE E INDENNIZZI:** l'Utente dichiara e garantisce quanto segue: (i) possiede o detiene tutti i diritti necessari per concedere diritti, licenze e permessi elencati nell'Articolo 2 e l'esercizio di tali diritti, licenze e autorizzazioni non violerà o infrangerà i diritti di terzi, e (ii) qualsiasi utilizzo dei Codici promozionali dovrà essere conforme ai termini della presente Allegato C e non violerà i diritti di terzi né violerà le leggi, le direttive, le norme e i regolamenti applicabili di qualsiasi autorità governativa nel Territorio o in qualsiasi altro luogo nel mondo. L'Utente accetta di indennizzare e manlevare Apple, le sue Società controllate e affiliate (e i rispettivi direttori, funzionari e dipendenti) da tutte le perdite, responsabilità, danni o spese (comprese le ragionevoli spese e onorari degli avvocati) derivanti da reclami, richieste, azioni o altri procedimenti derivanti da una violazione delle dichiarazioni e garanzie stabilite per h in questa Articolo, o una violazione di qualsiasi altro termine dell'Accordo e del presente Modulo 1.
- 10. RINUNCIA AL PAGAMENTO:** con la presente l'Utente rinuncia a qualsiasi diritto di riscuotere royalty, proventi o compensi per la distribuzione e il download dell'Applicazione con licenza tramite i Codici promozionali, indipendentemente dal fatto se una remunerazione sarebbe altrimenti dovuta ai sensi dell'Accordo, incluso il Modulo 1, se applicabile. Le parti riconoscono che, come tra Apple e l'Utente, le rispettive responsabilità delle parti per il pagamento di royalty o altri pagamenti simili a terzi in relazione alla distribuzione e al download dell'Applicazione con licenza tramite i Codici promozionali saranno quelle stabilite nell'Accordo.
- 11. TERMINI E CONDIZIONI:** l'Utente accetta inoltre i seguenti termini:
- (a) Non venderà i Codici promozionali né accetterà alcuna forma di pagamento, permuta in natura o altro compenso in relazione alla distribuzione dei Codici promozionali e dovrà vietare a terzi di farlo.
- (b) Niente in questo Allegato C farà sì che le parti diventino partner, joint venturer o comproprietari, né nessuna delle parti costituirà un agente, dipendente o rappresentante dell'altra, né autorizzerà l'altra parte ad agire per, vincolare, o altrimenti creare o assumere qualsiasi obbligo per suo conto, in relazione a qualsiasi transazione ai sensi della presente Allegato C; a condizione, tuttavia, che nulla nel presente Articolo 11 (b) pregiudichi, arrechi pregiudizio o modifichi i rispettivi diritti e obblighi delle Parti, incluso il rapporto di agenzia o di commissario tra di loro ai sensi dei Moduli 1, 2 e 3 dell'Accordo.
- (c) L'Utente dovrà divulgare in modo visibile eventuali limitazioni di età per i contenuti o avvisi legalmente richiesti nei Territori e garantire che i Codici promozionali siano distribuiti solo a persone di età appropriata e coerente con la classificazione dell'App Store per l'Applicazione con licenza associata.
- (d) L'Utente dovrà comportarsi in modo onesto ed etico e non fare alcuna dichiarazione, oralmente o per iscritto, né compiere alcun atto o intraprendere alcuna attività che sia oscena, illegale o che incoraggi una condotta illegale o pericolosa, o che possa screditare, denigrare o essere dannosa per Apple o per la sua attività.

(e) Apple non sarà responsabile della fornitura di assistenza tecnica o assistenza clienti all'Utente o ai Titolari oltre a quella fornita da Apple agli utenti standard o ordinari dell'App Store.

(f) L'Utente accetta i Termini e condizioni del Codice promozionale aggiuntivi allegati come Appendice 1.

(g) L'UTENTE DEVE INCLUDERE I TERMINI PER L'UTENTE DEL CODICE SPECIFICO DELLA ZONA E LA DATA DI SCADENZA DEL CODICE PROMOZIONALE SU QUALSIASI STRUMENTO UTILIZZATO PER DISTRIBUIRE IL CODICE PROMOZIONALE AI TITOLARI (AD ESEMPIO, CERTIFICATO, CARTA, E-MAIL, ECC.). L'UTENTE PUÒ ACCEDERE A QUESTE INFORMAZIONI LOCALIZZATE PER OGNI TERRITORIO SU RICHIESTA DEI CODICI PROMOZIONALI NELLO STRUMENTO APP STORE CONNECT.

(h) L'Utente sarà l'unico responsabile per il suo utilizzo dei Codici promozionali, compreso qualsiasi utilizzo da parte di altri membri del suo team di App Store Connect, e per qualsiasi perdita o responsabilità nei confronti dell'Utente o di Apple da essi derivante.

(i) Nel caso in cui l'Applicazione con licenza venga rimossa dall'App Store per qualsiasi motivo, l'Utente accetta di interrompere la distribuzione dei Codici promozionali e che Apple possa disattivare tali Codici promozionali.

(j) L'Utente accetta che Apple abbia il diritto di disattivare i Codici promozionali, anche se già consegnati ai Titolari, nel caso in cui l'Utente violi uno qualsiasi dei termini del presente Allegato C, dell'Accordo o dei Moduli 1, 2 o 3 dello stesso.

(k) L'Utente può distribuire i Codici promozionali all'interno dei Territori, ma accetta di non esportare alcun Codice promozionale per l'utilizzo al di fuori dei Territori né dichiara di avere il diritto o la capacità di farlo. Il rischio di perdita e trasferimento della titolarità per i Codici promozionali passa all'Utente al momento della consegna all'interno di App Store Connect, tramite e-mail o altro metodo fornito da Apple.

12. MARCHI APPLE: l'utilizzo dei marchi Apple in relazione ai Codici promozionali è limitato solo a "iTunes" e "App Store" (i "Marchi") soggetti a quanto segue e alle linee guida aggiuntive che Apple potrebbe emanare di volta in volta:

(a) È possibile utilizzare i Marchi solo durante il Periodo di validità

(b) L'Utente dovrà presentare qualsiasi materiale pubblicitario, di marketing, promozionale o di altro tipo, su qualsiasi supporto ora noto o di seguito inventato, che incorpori i Marchi ad Apple prima dell'uso per l'approvazione scritta. Qualsiasi materiale di questo tipo non espressamente approvato per iscritto da Apple sarà ritenuto disapprovato da Apple.

(c) È possibile utilizzare i Marchi solo in modo referenziale e non è possibile utilizzare i Marchi come l'elemento visivo più evidente in alcun materiale. Il nome della società, i marchi commerciali o i marchi di servizio devono essere significativamente più grandi di qualsiasi riferimento nei confronti dei Marchi.

(d) L'Utente non può suggerire direttamente o indirettamente la sponsorizzazione, l'affiliazione o l'approvazione di Apple dell'Utente, delle Applicazioni con licenza o di qualsiasi attività promozionale per cui richiede i Codici promozionali.

(e) L'Utente riconosce che i Marchi sono di proprietà esclusiva di Apple e accetta di non rivendicare alcun diritto, titolo o interesse nei o sui Marchi o in qualsiasi momento contestare o attaccare i diritti di Apple sui Marchi. Qualsiasi avviamento derivante dal suo utilizzo dei Marchi andrà a vantaggio esclusivo di Apple e non creerà alcun diritto, titolo o interesse per l'Utente rispetto ai Marchi.

13. DIRITTO APPLICABILE: qualsiasi controversia o altra risoluzione di controversia tra l'Utente e Apple derivante da o relativa al presente Allegato C o ai fatti ad esso relativi sarà disciplinata secondo l'Articolo 14.10 dell'Accordo.

Appendice 1
(dell'Allegato C del Modulo 1)
Termini e condizioni dei codici promozionali dell'App Store

1. Tutti i codici promozionali forniti ai sensi del presente Allegato C, applicati o meno a un account App Store, scadono come indicato nel presente Allegato C.
2. I codici promozionali e i saldi inutilizzati non sono rimborsabili in contanti e non possono essere restituiti per un rimborso in contanti, scambiati o utilizzati per acquistare qualsiasi altra merce o fornire quote o regali di iTunes o App Store da parte dell'Utente o del Titolare. Sono inclusi i Codici promozionali scaduti inutilizzati.
3. I Codici promozionali possono essere riscattati solo tramite l'App Store nel Territorio, disponibile solo alle persone nel Territorio con un ID Apple valido. Non tutti i prodotti App Store potrebbero essere disponibili in tutti i territori. Sono necessari l'accesso a internet (potrebbero essere applicati dei costi), l'ultima versione del software Apple e altri software e hardware compatibili.
4. L'accesso, il riscatto dei Codici promozionali o gli acquisti da e l'uso dei prodotti acquistati sull'App Store sono soggetti all'accettazione dei Termini di servizio presentati al momento del riscatto o dell'acquisto e disponibili all'indirizzo <http://www.apple.com/legal/itunes/ww/>.
5. I Codici promozionali verranno inseriti nell'ID Apple applicabile del Titolare e non sono trasferibili.
6. Se l'ordine di un Titolare supera l'importo disponibile sui Codici promozionali, il Titolare deve creare un ID Apple e pagare il saldo con una carta di credito.
7. Salvo quanto diversamente indicato, la raccolta e l'utilizzo dei dati sono soggetti all'Informativa sulla privacy di Apple, disponibile all'indirizzo <http://www.apple.com/legal/privacy/it>.
8. Apple non è responsabile per i Codici promozionali smarriti o rubati. In caso di domande, i Titolari possono visitare il Supporto Apple all'indirizzo <https://support.apple.com/it-it/apps>.
9. Apple si riserva il diritto di chiudere gli account del Titolare e richiedere forme di pagamento alternative se i Codici promozionali vengono ottenuti o utilizzati in modo fraudolento sull'App Store.
10. APPLE E I SUOI LICENZIATARI E AFFILIATI NON FORNISCONO ALCUNA GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA, RIGUARDO AI CODICI PROMOZIONALI O ALL'APP STORE, INCLUSA, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. NEL CASO IN CUI UN CODICE PROMOZIONALE NON SIA FUNZIONALE, L'UNICO RIMEDIO DEL TITOLARE O DELL'AZIENDA E L'UNICA RESPONSABILITÀ DI APPLE SARÀ LA SOSTITUZIONE DI TALE CODICE PERSONALIZZATO. QUESTE LIMITAZIONI POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. ALCUNE LEGGI LOCALI E TERRITORIALI NON CONSENTONO LIMITAZIONI SU GARANZIE IMPLICITE O L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI ALCUNI DANNI. SE QUESTE LEGGI SONO APPLICABILI, ALCUNE O TUTTE LE ESCLUSIONI DI RESPONSABILITÀ, ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI CUI SOPRA POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI E L'UTENTE O IL TITOLARE POTREBBERO ANCHE AVERE DIRITTI AGGIUNTIVI.
11. Apple si riserva il diritto di modificare i termini e le condizioni di cui alla presente Appendice 1 di volta in volta senza preavviso.
12. Qualsiasi parte di questi termini e condizioni può essere nulla laddove proibito o limitato dalla legge.

ALLEGATO D
(al Modulo 1)
Termini aggiuntivi dell'App Store

1. Visibilità nell'App Store: la visibilità dell'Applicazione concessa in licenza nell'App Store dipende da diversi fattori e Apple non ha alcun obbligo di visualizzare, presentare o classificare l'Applicazione concessa in licenza in alcun modo o ordine particolare nell'App Store.

(a) I parametri principali utilizzati per il posizionamento e la visibilità delle app sono la pertinenza del testo, come l'utilizzo di un titolo accurato, l'aggiunta di parole chiave o metadati pertinenti e la selezione di categorie descrittive nell'Applicazione con licenza; il comportamento dei clienti in relazione al numero e alla qualità di valutazioni e recensioni e download di applicazioni; anche la data di lancio nell'App Store può essere presa in considerazione per le ricerche pertinenti; nonché se l'Utente ha violato le regole promulgate da Apple. Questi parametri principali forniscono i risultati più pertinenti alle query di ricerca dei clienti.

(b) Quando valutano quali app includere nell'App Store, i nostri editor cercano app di alta qualità in tutte le categorie, con particolare attenzione alle app nuove e con aggiornamenti significativi. I parametri principali che i nostri editor prendono in considerazione sono il design dell'interfaccia utente, l'esperienza utente, l'innovazione e l'unicità, le localizzazioni, l'accessibilità, le schermate della pagina prodotto nell'App Store, le anteprime e le descrizioni dell'app; inoltre, per quanto riguarda i giochi, il gameplay, la grafica e le prestazioni, l'audio, la narrativa e la profondità della storia, la capacità di giocare più volte e i controlli del gameplay. Questi parametri principali mostrano app di alta qualità, ben progettate e innovative.

(c) Se l'Utente utilizza un servizio Apple per la promozione a pagamento della sua app sull'App Store, la sua app potrebbe essere presentata in un posizionamento promozionale e designata come contenuto pubblicitario.

Per ulteriori informazioni sulla visibilità delle app, visitare <https://developer.apple.com/app-store/discoverability/>.

2. Accesso ai dati dell'App Store

L'Utente può accedere ai dati relativi alle prestazioni finanziarie e al coinvolgimento degli utenti dell'Applicazione concessa in licenza in App Store Connect utilizzando le funzionalità di Analisi, Vendite e tendenze, Pagamenti e Rapporti finanziari. In particolare, è possibile ottenere tutti i risultati finanziari della propria Applicazione concessa in licenza per vendite e acquisti in-app singoli (inclusi gli abbonamenti) in Vendite e tendenze o scaricare i dati da Rapporti finanziari; l'Utente può inoltre visualizzare le Analisi dei dati anonimizzati che consentono di capire in che modo i consumatori interagiscono con le Applicazioni concesse in licenza. Ulteriori informazioni sono disponibili su <https://developer.apple.com/app-store/measuring-app-performance/>. I dati di Analisi vengono forniti solo con il consenso dei nostri clienti. Per ulteriori informazioni, consultare <https://developer.apple.com/app-store-connect/analytics/>. Apple non fornisce all'Utente l'accesso a dati personali o di altro tipo forniti o generati tramite l'uso dell'App Store da parte di altri sviluppatori; né fornisce ad altri sviluppatori l'accesso a dati personali o di altro tipo forniti o generati tramite l'uso dell'App Store da parte dell'Utente. Tale condivisione di dati sarebbe in conflitto con la Politica sulla privacy di Apple e con le aspettative dei nostri clienti in relazione al trattamento dei loro dati da parte di Apple. L'Utente può cercare di raccogliere le informazioni direttamente dai clienti, purché tali informazioni siano raccolte in modo lecito e in conformità alle Linee guida per la revisione dell'App Store.

La gestione da parte di Apple delle informazioni personali e non è stabilita nella Politica sulla privacy di Apple. Le informazioni sull'accesso di Apple ai dati degli sviluppatori e dei clienti e sulle pratiche relative a tali dati sono disponibili in "App Store e privacy", consultabile all'indirizzo <https://support.apple.com/it-it/HT210584>. Apple può fornire alcune informazioni non personali a partner strategici che collaborano con Apple per fornire i nostri prodotti e servizi, aiutare Apple a commercializzare ai clienti e vendere annunci per conto di Apple da visualizzare su App Store e Apple News e Borsa. Tali partner sono obbligati a proteggere tali informazioni e possono trovarsi ovunque operi Apple.

3. Reclami e mediazione ai sensi del Regolamento P2B

Sviluppatori stabiliti e che offrono beni o servizi a clienti ubicati in una zona soggetta a un regolamento platform-to-business ("Regolamento P2B"), come il regolamento del Parlamento europeo e del Consiglio sulla promozione dell'equità e della trasparenza per gli utenti business dei servizi di intermediazione online, possono presentare reclami ai sensi di tale Regolamento P2B relativi alle seguenti tematiche all'indirizzo <https://developer.apple.com/contact/p2b/>: (a) la presunta non conformità di Apple a qualsiasi obbligo stabilito nel Regolamento P2B che riguarda l'Utente nella zona in cui è stabilito; (b) problemi tecnologici che riguardano l'Utente e sono direttamente correlati alla distribuzione dell'Applicazione con licenza sull'App Store nella zona in cui è stabilito; o (c) misure adottate o comportamenti di Apple che riguardano l'Utente e si riferiscono direttamente alla distribuzione dell'Applicazione con licenza sull'App Store nella zona in cui è stabilito. Apple valuterà ed elaborerà tali reclami per poi comunicare il responso all'Utente.

Per gli Sviluppatori con sede nell'Unione europea che offrono beni o servizi a clienti residenti nella stessa, Apple identifica il seguente gruppo di mediatori con i quali è disposta a collaborare per tentare di raggiungere un accordo con gli sviluppatori stabiliti nell'Unione europea, e che offrono beni o servizi a clienti ivi situati, relativo alla risoluzione stragiudiziale di qualsiasi controversia tra Apple e l'Utente insorta in relazione alla fornitura dei servizi di App Store interessati, inclusi i reclami che non è stato possibile risolvere tramite il nostro sistema di gestione dei reclami:

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street

London

EC4Y 1EU

Regno Unito
<https://www.cedr.com/p2bmediation/>

LYL106
13/12/2021