

REGULAMENTO

MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA

Para participar da MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA (doravante denominada "Maratona" ou "Competição") é necessário enviar e aceitar todos os termos e condições deste regulamento (o "Regulamento").

Portanto, os participantes, pelo ato de sua inscrição, aderem integralmente a todas as suas disposições e declaram que leram, entenderam e aceitaram todos os termos deste Regulamento.

1. PROMOÇÃO DE EMPRESAS

1.1 NOME DO NEGÓCIO: IBM BRASIL - INDÚSTRIA, MÁQUINAS E SERVIÇOS LTDA ("IBM")

CNPJ: 33.372.251 / 0126-77

ENDEREÇO: Rua Tutóia, 1157, Paraíso, CEP: 04007-900, São Paulo – SP

1.2 NOME DO NEGÓCIO: IT MÍDIA EVENTOS LTDA ("IT MIDIA")

CNPJ / MF sob nº 28.095.979 / 0001-48

Endereço na Av. Chedid Jafet, 222 - Torre B, 1º andar, São Paulo, São Paulo

1.3 As empresas mencionadas acima são chamadas de "Promotoras".

1.4 Os Promotores formam o Comitê Organizador.

2. NOME DA COMPETIÇÃO

2.1 MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA

3. MANEIRA PROMOCIONAL DE USO

3.1 A competição terá cobertura nos seguintes 9 países: Argentina (exceto a província de Mendoza), Chile, Equador, México, Peru, Uruguai, Venezuela, Colômbia (denominados "outros países") e no Brasil. As pessoas com mais de 18 anos de idade residentes nos países mencionados acima que se registram (cumprindo os requisitos de domicílio / residência e idade de maioridade do México) podem participar, cumprir os outros termos e condições deste Regulamento (os "Participantes"). Pessoas que não residem nos países mencionados acima não podem ser aceitas como registradas. Se o Comitê Organizador identificar

essa situação a qualquer momento, o Participante poderá ser desqualificado a critério do Comitê Organizador, e seu prêmio poderá ser cancelado, levando em consideração o país informado para provar sua residência no momento do registro.

3.2 Não há nenhuma obrigação de comprar para participar ou ganhar. A execução das atividades será realizada de forma on-line e é necessário computador com acesso à internet.

4. PRAZO DE EXECUÇÃO DA COMPETIÇÃO

4.1 A competição terá início em 09 de Setembro de 2021 e definirá quem são os top 100 desenvolvedores/as da América Latina. Haverá um desafio final

que definirá os 5 vencedores entre os 100 melhores finalistas, que consta em uma prova exclusiva online. Mais detalhes sobre essa etapa final e serão divulgadas em Outubro de 2021 juntamente com o ranking final dos top 100.

A data do anúncio desta etapa final e a própria etapa final podem ser alteradas a critério exclusivo do Comitê Organizador, observadas as disposições do ponto 14.10.

5. OBJETIVO

5.1 MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA

visa promover e capacitar profissionais para a área de desenvolvimento de software, nas principais tecnologias do mercado e aprimorar o conhecimento dos profissionais que já estão na área.

5.2 Os desafios tecnológicos devem ser desenvolvidos com base nos temas propostos pelos organizadores, utilizando as tecnologias, serviços e plataforma listadas no github publicado de cada desafio.

6. DATAS E LOCAL

6.1 O período de inscrição ocorrerá de 09 de Setembro de 2021 a 30 de Setembro de 2021.

6.2. Os desafios devem ser feitos de forma on-line e concluídos dentro dos prazos estabelecidos, conforme programação do item 9 abaixo.

6.3 A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA ocorrerá de acordo com o cronograma contido no site ibm.biz/maratona.

7. INSCRIÇÃO

7.1 Indivíduos que atendem aos requisitos de maioridade (acima de 18 anos) e residência nos países indicados neste Regulamento podem se inscrever em A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA. O registro está condicionado à aceitação total do "Termos de Acesso aos Sistemas IBM", encontrados no site IBM Cloud -

[http://www-03.ibm.com/software/sla/sladb.nsf/pdf/6605-19/\\$file/i126-6605-19_10-2019_pt_BR.pdf](http://www-03.ibm.com/software/sla/sladb.nsf/pdf/6605-19/$file/i126-6605-19_10-2019_pt_BR.pdf). Qualquer acesso aos sistemas IBM nas atividades desta competição implica a aceitação dos Termos de Acesso acima mencionados aos Sistemas IBM.

7.2 Somente 01 (um) registro é permitido por pessoa (ou documento). A participação é individual.

7.3 As inscrições serão realizadas de 09 de Setembro a 30 de Setembro de 2021, até às 23h59 – horário de Brasília-DF, Brasil, preenchendo todos os campos obrigatórios no formulário de inscrição eletrônica, disponível no link “Inscrever-se” “no site ibm.biz/maratona.

7.4 O preenchimento correto do formulário de registro eletrônico e o cumprimento dos requisitos estabelecidos neste Regulamento são essenciais para permitir a participação. Os Promotores podem exigir a prova dos dados fornecidos a qualquer momento, se as informações solicitadas não forem fornecidas ou identificarem que elas não atendem às diretrizes, a consequência é uma penalidade de desqualificação imediata na A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA.

7.5 Todos os códigos devem ser desenvolvidos com uma ou mais tecnologias em nuvem e utilizar a plataforma, serviços e tecnologias, de acordo com o solicitado em cada desafio.

8. PARTICIPAÇÃO

8.1 A participação na MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA é individual, voluntária, gratuita, nominativa e intransferível.

8.2 Todo e qualquer participante pode ser desqualificado se:

- a. seu registro está incompleto ou contém dados falsos, ou quando é impossível localizá-lo;
- b. não usa nenhuma tecnologia em nuvem no código enviado e/ou não estiver aderente ao proposto no desafio, quanto ao uso das tecnologias e submissão.
- c. não atende aos requisitos necessários (7.1) para cada desafio que será publicado no site, onde eles devem acessar para apresentar a solução;
- d. transmite ou envia arquivos com qualquer tipo de vírus, malware, conteúdo invasivo ou destrutivo ou que cause danos temporários ou permanentes à equipe da equipe organizadora que receberá os projetos para análise ou a outros participantes do concurso;
- e. viole estes regulamentos ou use meios fraudulentos para contornar a competição de qualquer maneira;
- f. compartilhe parte ou toda solução com outras pessoas;
- g. copie e/ou utilize parte ou toda solução de outro participante;

Os itens acima poderão ser identificados e analisados pelos especialistas do Comitê Organizador da Maratona à qualquer momento.

8.3 Funcionários da IBM, funcionários e parentes diretos dos Promotores não serão elegíveis para os prêmios mencionados neste documento.

9. DESAFIO DA PROGRAMAÇÃO

9.1 O calendário da A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA compreende 5 semanas de etapas virtuais com 5 desafios que serão apresentados no idioma português e em espanhol (o “Challenge / s”) e 1 único desafio final (o “Desafio Final”). Os desafios serão lançados semanalmente no site da Maratona: ibm.biz/maratona.

Os participantes devem se inscrever respeitando o idioma oficial do país de residência.

As submissões, uma vez enviadas pelo Participante, devem respeitar as diretrizes que serão publicadas no dia de início de cada Desafio. Os participantes inscritos podem realizar os 5 desafios respeitando as datas máximas de entrega abaixo e apenas uma submissão poderá ser enviada por desafio.

Desafio # 1 - data de início: 05/11/2021. Data máxima de entrega: 14/11/2021

Desafio # 2 - data de início: 12/11/2021. Data máxima de entrega: 21/11/2021

Desafio # 3 - data de início: 19/11/2021. Data máxima de entrega: 28/11/2021

Desafio # 4 - data de início: 26/11/2021. Data máxima de entrega: 05/12/2021

Desafio # 5 - data de início: 03/12/2021. Data máxima de entrega: 10/12/2021

A classificação e ranking dos participantes será publicada no site oficial da Maratona, em até 24 horas após a data limite de entrega de cada desafio, conforme a programação acima. Em Dezembro/2021, a classificação geral de todos os participantes será publicada e os 100 melhores serão elegíveis para o Desafio Final (os "Finalistas").

Os finalistas serão compostos pelos 100 melhores classificados do ranking final, o qual será composta pela soma da pontuação alcançadas nos 5 desafios.

9.2 As submissões dos desafios devem respeitar as datas acima, não sendo permitido envio fora das datas estipuladas sob pena da pontuação não ser considerada .

9.3 Serão elegíveis aos prêmios oferecidos pelos apoiadores somente àqueles que submeterem todos os 5 desafios respeitando as datas acima mencionadas de cada desafio.

10. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

10.1 Para a Classificação Geral, serão considerados os seguintes critérios de avaliação:

a) Participação: Submeter as 5 soluções respeitando as datas acima referidas, até 23:59 do horário de Brasília-DF-Brasil dos dias estipulados como data máxima de entrega de cada desafio.

b) Assertividade e qualidade do código baseados em cada desafio publicado – a solução submetida será avaliada por sistemas automatizados, o qual medirá o percentual de acerto ao resultado esperado; e

c) Tempo de envio da solução: será usado somente como critério de desempate.

d) O time técnico dos promotores poderá entrar em contato com participantes em caso de dúvidas para que seja apresentado, pelo participante, sua solução, bem como o processo de desenvolvimento e decisões tomadas quanto a escolha das alternativas adotadas.

10.1.2 Através deste processo de avaliação, o Comitê Organizador classificará os Participantes por Desafio. Além disso, haverá uma pontuação cumulativa que definirá a Classificação Geral do Participante na Competição, que será publicada no site da Maratona no idioma que se aplica aos participantes.

10.1.3 O Desafio Final contará com a participação dos 100 participantes com melhor classificação.

10.2 O código apresentado para cada desafio deve ser desenvolvido usando tecnologias em nuvem e aderentes a cada desafio proposto, tanto quanto ao uso das tecnologias, quanto a plataforma.

11. PRÊMIOS

11.1 Os prêmios serão dados pela IT Mídia.

11.2 Em Dezembro/2021, os 100 (cem) classificados com a melhor pontuação na Classificação Geral serão anunciados no site da Maratona e serão elegíveis para participar do Desafio Final, em data a ser informada posteriormente pelo Comitê Organizador.

Os 100 (cem) classificados divulgados serão premiados com um voucher digital no valor de US\$ 1.200,00 (um mil e duzentos dólares americanos) cada, que poderá ser convertido em compra de viagens junto a agência indicada pela organizadora da Maratona (IT Mídia) no momento do envio do voucher. O envio do voucher será realizado por e-mail em até 15 (quinze) dias após a publicação da lista dos vencedores, no e-mail que o candidato/a tiver informado no momento de seu cadastro na Maratona.

11.3 Após a conclusão do Desafio Final e após completá-los, os 5 (cinco) vencedores serão anunciados. Os vencedores serão premiados um voucher no valor de US\$ 1.600,00

(um mil seiscientos dólares americanos) cada, que poderá ser convertido em compra de viagens junto a agência indicada pela organizadora da Maratona (IT Mídia) no momento do envio do voucher. O envio do voucher será realizado por e-mail em até 15 (quinze) dias após a publicação da lista dos vencedores, no e-mail que o candidato houver informado no momento de seu cadastro na Maratona.

11.4 Os prêmios não incluem outros bens, benefícios, cobertura ou despesas, não podem ser revertidos em dinheiro ou qualquer outra forma que não viagem junto a agência de viagens indicada pela Organizadora da Maratona .

11.5 Os vouchers de premiação possuem a validade de 1 (um) ano contados da data de sua emissão.

11.6 Os prêmios descritos neste Regulamento são pessoais e intransferíveis, não sendo possível, em qualquer hipótese e sob qualquer título serem repassados à terceiros.

12. COMUNICAÇÃO

12.1 Durante a A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA, o Comitê Organizador se comunicará com os Participantes registrados por meio eletrônico: e-mail e site.

12.2 Os participantes inscritos são responsáveis por monitorar o cronograma da competição, lançando os desafios, os resultados e eventuais alterações no evento.

12.3 O Comitê Organizador solicita a desativação do anti-spam que pode bloquear as comunicações sobre a Maratona.

13. PROPRIEDADE INTELECTUAL

13.1 Os direitos dos códigos desenvolvidos e apresentados por cada Participante permanecerão com seus desenvolvedores, concedendo aos Promotores e ao Comitê Organizador a autorização especificada na seção 14.2.

13.2 Os Participantes comprometem-se a desenvolver conteúdo original e a não violar os direitos de propriedade intelectual de terceiros, assumindo total responsabilidade por todo o material que criarem e enviar para sua avaliação, mantendo o Comitê Organizador e os Promotores a salvo o tempo todo em relação a qualquer reclamação que possa ser apresentada a esse respeito.

13.3 Os Participantes declaram que não representam nenhuma empresa; estão participando como indivíduos / pessoas físicas.

14. CONSIDERAÇÕES FINAIS

14.1 As datas do período de inscrição, a divulgação dos Participantes e qualquer uma das etapas e Desafios podem ser adiadas ou estendidas, a critério do Comitê Organizador. Nesse caso, as alterações feitas serão publicadas no site da Maratona e informadas por e-mail.

14.2 Ao se inscrever na MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA, os Participantes reconhecem e aceitam que concordam com todo o conteúdo deste Regulamento, autorizando os Promotores a usar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, através de jornais, revistas, televisão, filmes, rádio e Internet, ou qualquer outro sua imagem, se comprometendo a assinar os documentos necessários a tanto.

14.3 Ao se inscrever, os Participantes também autorizam o uso, pelo Comitê Organizador, de todos os dados fornecidos no momento da inscrição, para

identificação do Participante, contato durante a Maratona, entrega de prêmios, divulgação dos resultados da Maratona e para divulgação a todos os patrocinadores da Maratona.

14.4 Os dados e informações coletados serão armazenados em um ambiente seguro, e somente poderão ser acessados por pessoas qualificadas e previamente autorizadas, de acordo com a legislação vigente. É de extrema importância para os Promotores, a segurança de todas as informações pessoais inseridas pelos visitantes no site dos Promotores. Todas as informações enviadas em relação a esta Maratona serão tratadas de acordo com a Política de Privacidade dos Promotores sobre Dados na Internet. Para obter mais informações sobre a política de privacidade dos Promotores, acesse <https://www.ibm.com/privacy/br/pt>

14.5 Os Promotores não são responsáveis por problemas, falhas ou operação técnica do Participante, de qualquer tipo, nas redes, servidores ou fornecedores dos computadores, equipamentos de informática, telefones celulares, tablets, hardware ou software do Participante, ou erro, interrupção, defeito, atraso ou falha nas operações ou transmissões nos sistemas dos participantes para o correto processamento das soluções desenvolvidas nas plataformas IBM, que incluem, entre outros, a transmissão imprecisa de registros, devido a problemas técnicos, congestionamento da Internet, vírus, falhas de programação (erros) ou violação por terceiros (hackers).

14.6 Os Participantes são responsáveis pela originalidade de todo o conteúdo produzido por eles no âmbito desta Maratona, respondendo total e exclusivamente por qualquer dano ou reclamação de terceiros, excluindo e indenizando os Promotores e o Comitê Organizador, em caso de reclamações. judicial ou extrajudicial, sob qualquer acusação, relacionada à violação dos direitos de propriedade intelectual, industrial, patentes, imagem, voz e nome.

14.7 Os Promotores não se responsabilizam pelo uso de bancos de dados públicos e / ou privados pelos Participantes do evento e / ou pela perda de dados, mesmo durante o uso eventual dos sistemas ou ferramentas do Promotor.

14.8 A suspeita de conduta antiética e o descumprimento deste Regulamento, serão analisados e julgados pelo Comitê Organizador, podendo também levar à desqualificação do Participante.

14.9 Códigos copiados completamente de outras fontes e / ou concursos não serão aceitos. A identificação de uma cópia total será punida com a desqualificação do respectivo Participante, e o uso parcial de outras fontes para as quais o Participante tem autorização será permitido, desde que o progresso entre a criação e a apresentação seja demonstrado na MARATONA BEHIND THE CODE 2020 – ED. AM. LATINA.

14.10 A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA tem o objetivo exclusivo de ser uma competição de habilidades, estimulando a difusão de questões tecnológicas no ecossistema de desenvolvedores, sem ter caráter comercial, sem estar condicionada, sob nenhuma circunstância, à sorte ou apontar para resultados financeiros, e não implica nenhum pagamento econômico de qualquer natureza pelos Participantes e vencedores registrados na final da competição (exceto aqueles que correspondem a assumir despesas pessoais durante qualquer viagem, se aplicável), além de não vincular participação na aquisição, uso e / ou compra de produtos ou serviços da entidade ou parceiros organizadores.

14.11 Os Promotores podem, a seu exclusivo critério, a qualquer momento, se julgarem necessário, atualizar as regras ou diretrizes deste Regulamento, comunicando-o no site do evento.

14.12 A Competição poderá ser interrompida ou suspensa por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede da Internet, como servidores, entre outros, sem remuneração aos Participantes da A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 – 3a EDIÇÃO AM. LATINA ou qualquer terceiro. Os Promotores, nesses casos, farão os melhores esforços para continuar a competição assim que o problema for regularizado, no entanto, salvaguardando a possibilidade de um cancelamento definitivo, em caso de impossibilidade.

14.13 Os casos omissos não previstos neste Regulamento serão julgados pelo Comitê Organizador.

14.14 As dúvidas e controvérsias que surgem das reclamações dos Participantes na A MARATONA BEHIND THE CODE 2021 –3a EDIÇÃO AM. LATINA devem ser dirigidas primeiro aos Promotores.

14.15 O Participante reconhece e aceita expressamente que os Promotores não são responsáveis por qualquer dano ou perda decorrente da participação nesta Competição ou da eventual aceitação do Prêmio. O Vencedor manterá os Promotores e suas empresas relacionadas, suas agências ou afiliadas inofensivos e seguros por qualquer dano, perda e / ou acidente que ocorra como resultado do uso do Prêmio.

14.16 Todos os conflitos e questões relacionadas à construção e interpretação deste Regulamento ou aos direitos e obrigações do Participante e dos Promotores serão governados e interpretados de acordo com as leis da República Federativa do Brasil. O fórum central do Distrito de São Paulo, Capital, é o escolhido para solucionar qualquer problema relacionado ao Regulamento desta Competição.

14.17 Para participantes residentes da Argentina: Os participantes que enviarem suas inscrições da Argentina poderão exercer seus direitos de acesso, retificação e / ou exclusão de seus dados (Lei 25.326). O fornecimento dos dados pelos Participantes da MARATONA é voluntário e os Participantes serão responsáveis por todas as informações enviadas. A participação na MARATONA implica por parte dos Participantes o consentimento previsto nos artigos 5 e 11 da Lei 25.326. O proprietário dos dados pessoais tem o poder de exercer o direito de acesso gratuito a eles em intervalos não inferiores a seis meses, a menos que seja reconhecido um interesse legítimo para esse efeito, de acordo com o disposto no artigo 14, parágrafo 3 Lei 25.326. Para exercer esse direito, o proprietário dos dados pessoais deve preencher o formulário disponível em <https://www.ibm.com/privacy/contact/ar-es/>. A AGÊNCIA DE ACESSO À INFORMAÇÃO PÚBLICA, é o Órgão de Controle da Lei 25.326, tem autoridade para atender a reclamações e reclamações registradas em relação à violação dos nomes de proteção de dados pessoais encaminhados aos Participantes Residentes em Argentina.

14.18 Para participantes residentes nos Estados Unidos Mexicanos, quaisquer questões relacionadas à interpretação e conformidade deste concurso serão resolvidas de acordo com a Legislação Mexicana, sobre a natureza do Concurso, o manuseio de Informações Pessoais Sensíveis e os regulamentos aplicáveis em propriedade intelectual, enviando assim que o registro for aceito na jurisdição dos tribunais da Cidade do México, independentemente da residência na República Mexicana.