

Alessandro Vendruscolo

TELEFONO

→ +39 338 5051365

EMAIL

→ alessandro.vendruscolo@gmail.com

RESIDENZA

→ Via della Piantalonga 16

→ 33080 Fiume Veneto (PN)

WEB

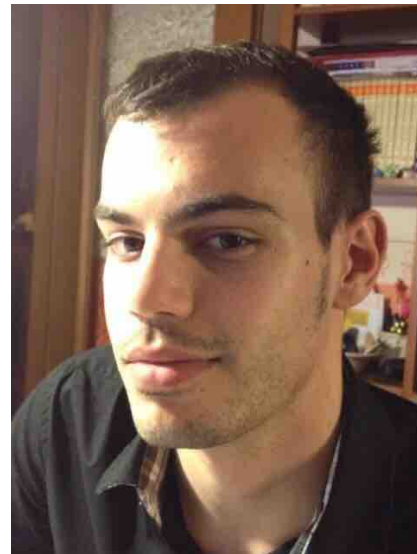
→ Sito personale avedesign.me

→ Twitter [@MisterJack](https://twitter.com/MisterJack)

→ Dribbble [@vendruscolo](https://dribbble.com/vendruscolo)

→ Github [@vendruscolo](https://github.com/vendruscolo)

→ Stack Overflow [@Alessandro Vendruscolo](https://stackoverflow.com/users/1234567/AlessandroVendruscolo)



Profilo

Sono nato a Pordenone nel 1989, mi sono laureato a settembre 2011 in Informatica presso l'Università degli Studi di Padova.

Ho competenze sia come designer che come sviluppatore. Mi metto sempre nei panni dell'utente finale, in modo da migliorare la sua esperienza nell'utilizzo del prodotto e per trovarne i punti deboli in anticipo.

COMPETENZE

- Architettura delle informazioni
- *Interaction Design*
- Sviluppo *front-end*
- Sviluppo iOS
- Gestione di server Linux Debian e Mac OS Server
- Prototipizzazione
- Unit testing, Integration testing, TDD, BDD

Cerco di stare sempre al passo con i nuovi strumenti e linguaggi, e punto ad automatizzare quanto più possibile il lavoro che compio.

LINGUAGGI

- HTML
- CSS (Sass)
- Javascript

- Swift, Objective-C
- PHP

STRUMENTI E SOFTWARE

- Sketch, Photoshop, Illustrator
- Xcode
- Git
- Unix shell

Istruzione e formazione

OTTOBRE 2008 - SETTEMBRE 2011

- Laurea in Informatica (101/110) presso l'Università degli Studi di Padova

2004

- P.E.T. (Passed)

2003 - 2008

- Diploma di Maturità scientifica (62/100) presso il Liceo scientifico "Ettore Majorana" di Pordenone

Esperienze lavorative

Da marzo 2013 mi propongo come consulente informatico e sviluppatore freelance, focalizzandomi sullo sviluppo e design di applicazioni native iOS e applicazioni web come sviluppatore front-end. Da agosto 2017 ricopro il ruolo di CTO presso MOLO17.

Di seguito, una selezione dei progetti su cui ho collaborato e che ritengo degni di nota.

NOVEMBRE 2016 - PRESENTE — [MOLO17](#)

- Sviluppo di applicazioni iOS (Swift)
- CTO

SETTEMBRE 2010 - PRESENTE — [MacStories](#)

- Sviluppo front-end e manutenzione template WordPress
- Gestione server Mac OS (da ottobre 2012)
- Sviluppo back-end (NodeJS) per realizzare uno strumento di invio di notifiche push per Safari
- Sviluppo full-stack (back-end: NodeJS) di un applicazione web per il caricamento di immagini nella CDN Rackspace Cloud Files

MARZO 2017 — [Digital Lighting](#)

- Sviluppo del gioco “Sfida l’italiano!” per iOS (Swift)

SETTEMBRE 2016 - DICEMBRE 2016 — [Amasing Apps LTD](#)

- Sviluppo dell’applicazione iOS “Camazing” (Swift)

MARZO 2013 - AGOSTO 2016 — [CenterVue S.p.A.](#)

- Prototipizzazione, Information Architecture, Interaction Design, User Interface Design e sviluppo front-end per micro perimetro “Compass”
- Information Architecture, Interaction Design e sviluppo (Objective-C) del client iOS per la piattaforma “Eye Knowledge Network”
- Information Architecture, Interaction Design, User Interface Design e sviluppo front-end del “Remote Viewer” per lo strumento “Eidon” e “Compass”, e per la piattaforma “Eye Knowledge Network”
- Information Architecture e sviluppo (Swift) dell’applicazione iOS “Sales App” — [link](#)

MAGGIO 2016 - AGOSTO 2016 — [Re Mago](#)

- Information Architecture, Interaction Design e sviluppo dell’applicazione iOS “ThroughSense” (Swift)

MAGGIO 2016 — [Rivista Studio](#)

- Sviluppo front-end del sito “Samsung Galaxy TabPro S” — [link](#)

MARZO 2016 — [Jua](#)

- Sviluppo dell’applicazione iOS Jua (Swift)

NOVEMBRE 2014 - DICEMBRE 2015 — [Editel S.r.l.](#)

- Sviluppo dell’applicazione iOS “Whirlpool 6th Sense Live” (Objective-C) — [link](#)

OTTOBRE 2014 — [Wishbone Farm](#)

- Sviluppo front-end del sito “Feltrinelli per PortaVolta” — [link](#)

AGOSTO 2013 - SETTEMBRE 2013 — [MOMIT](#)

- Sviluppo front-end del sito per showroom “Marcona3”

GIUGNO 2013 - SETTEMBRE 2013 — [New Vision S.r.l.](#)

- Sviluppo del client iOS per la piattaforma “4ME” (Objective-C) — [link](#)