

# Xpilot Vortrag

Olivier Schenk (a.k.a obiwahn) <os@trash.net>

19. November 2002

## 1 Was ist Xpilot ?

- ▷ schnelles 2D Action Spiel
- ▷ erfordert viel Taktik, Strategie und Koordination (im Team)
- ▷ Internet Multiplayer Game
- ▷ komplett auf Physikalischen Regeln bassierend

- ▷ Ressourcenschonend
- ▷ schwer zum Erlernen
- ▷ nicht mehr aktuell in Sound und Grafik
- ▷ Xpilot the Movie

## 2 **Geschichte von Xpilot**

- ▷ 1991 Bjoern Stabell und Ken Ronny beginnen mit Xpilot als Studentenprojekt, um ihr neu erlangtes Wissen in Praxis umzusetzen.
- ▷ daraufhin spielt die ganze Uni.
- ▷ 1992-1993 der Holländer Gert Gysbers teilt das Spiel in einen Klient und einen Server Prozess auf.
- ▷ Der Meta Server erlaubt es den Spielern, richtig miteinander über das Internet zu spielen.

- ▷ 1995 Xpilot erreicht seinen Höhepunkt, die ganze Welt wird vom “Xpilot Fieber” befallen.
- ▷ Xpilot wird stetig weiterentwickelt.
- ▷ ..... ?

### 3 Xpilot Heute

- ▷ Man trifft auf viele langjährige, erfahrene Spieler.
- ▷ Xpilot ist eher unbekannt (vielleicht wegen Unix / Linux).
- ▷ Gibt es nur noch wenig aktive Spieler weltweit (so ca. 50-100)

### 4 Meine persönliche Xpilot Geschichte

- ▷ Ist noch ziemlich jung und ich bin immer noch Newbie.
- ▷ Lug Alpenhöck (ganze Lug hat gespielt)

- ▷ Danach habe ich mich etwas umgeschaut und kam zu der Erkenntnis, dass es ja noch viel mehr gibt.
- ▷ Seither habe ich einfach weitergespielt.
- ▷ Der Anfang im Internet war nicht leicht.

## 5 Xpilot Starten

### 5.1 Nach dem Starten



## 5.2 Nach dem Verbinden



## 6 Xpilot Konfiguration

- ▷ Unix üblich (selbstverständlich kann bis ins allerletzte Detail alles umkonfiguriert werden).
- ▷ Optionen können Xpilot entweder auf der Kommandozeile oder in der `.xpilotrc` übergeben werden. Die Optionen heissen dabei gleich.

```
xpilot.name:      obiwahn
xpilot.host:      lugbe
xpilot.user:      os
xpilot.irgendwas: wert (z.b 1-10, true oder false)
```

## 7 Xpilot Steuerung

- ▷ Maus oder Tastatur ?
- ▷ Die Tastatur ist am Anfang einfach. Mit der Zeit wird aber die Maus effizienter.

- ▷ Die Steuerung ist komplett umkomfigurierbar (Unix Like)
- ▷ Die Steuerung ist anders als bei üblichen 2D Shootern (Xgalaga, Chromium)

## 7.1 Steuerung mit der Tastatur

- ▷ Absolute Grundlagen

[a]	nach rechts
[s]	nach links
[shift]	Schub geben
[Enter]	Schiessen
[m]	Chatten

- ▷ zuerst ausrichten, dann Schub geben
- ▷ keine Bremsen (Gegenschub)



## 7.2 Steuerung mit der Maus

- ▷ Die Maus ersetzt das [a] und [s].
- ▷ Die Default Mausbuttonbelegung (links: shot, mitte: schub, rechts:shild aktivieren) macht nur in den wenigsten Fällen Sinn.
- ▷ Es lohnt sich deshalb die Mausbuttons zum Beispiel so umzukonfigurieren:

```
xpilot.pointerButton1: keyFire #schiessen  
xpilot.pointerButton2: keyConnect #zum Ball connecten  
xpilot.pointerButton3: keyThrust #schub geben
```

## 7.3 Gegenstände

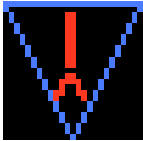
- ▷ In manchen Karten gibt es auch Gegenstände (Items), damit das Spiel noch etwas interessanter wird.
- ▷ Ich werde hier nur gerade die wichtigsten erläutern.

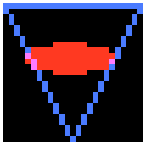
- ▷ Die meisten Gegenstände funktionieren nur mit englischem Tastaturlayout oder nach dem rekonfigurieren der Tasten.

- ▷  Streuschuss [Enter]

- ▷  Schild [Leertaste]

- ▷  Tarnkappe [Delete]

- ▷  Laser [-]

- ▷  Minen ( [Tab] [ “” ] [ + ] )

- ▷  Raketen [ä] [ö]

## 7.4 Spieler anvisieren (locken)

- ▷ In xpilot kann man spieler anvisieren (Fachjargon: locken). So wird einem immer anhand eines grünen Punktes angezeigt in welcher Richtung sich der Spieler befindet und wie weit er entfernt ist.



- ▷
- ▷ Mit den Pfeiltasten, kann man von einem Spieler zum nächsten wechseln.

## **Spielmodi, Taktik & Strategie**

### **7.5 Basic Killing**

- ▷ Gegner so oft als möglich töten.

### **7.6 Rennen**

- ▷ Möglichst schnell von START zu ENDE
- ▷ Alle Kontrollpunkte müssen passiert werden.

### **7.7 Team Matches**

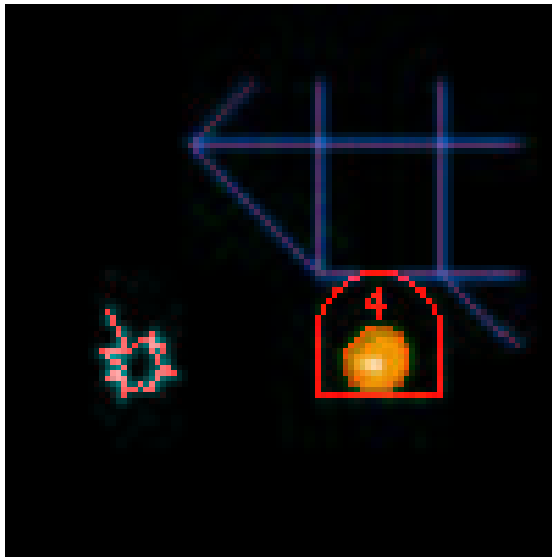
- ▷ 2 Teams bekämpfen sich.
- ▷ beliebteste Map (Bloods Music)

#### **7.7.1 Möglichkeiten den Team Mach zu gewinnen**

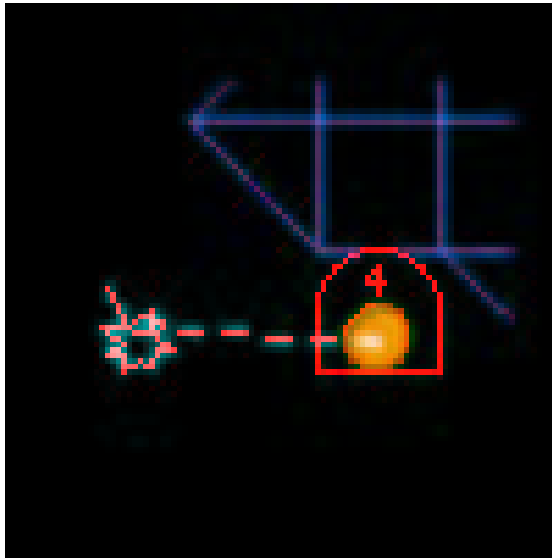
- ▷ durch überleben

- ▷ ev. Target zerstören
- ▷ gegnerischen Schatz (Treasure, Ball) zerstören (am meisten Score)

## Der Ball

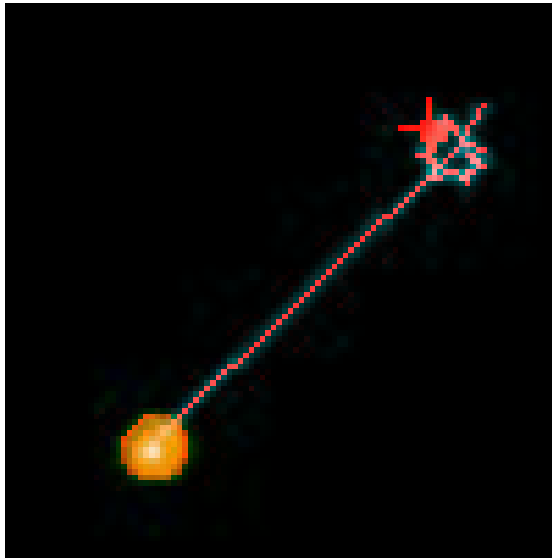


- ▷ Um den Ball Anzukoppeln muss man ziemlich nahe an die Schatztruhe (das Rote) heranfliegen.



angekoppelt.

Mit [Controll] wird der Ball “provisorisch”



- ▷ Damit der Ball richtig angekoppelt wird, muss man fliegen bis das “Seil” fest ist.

### **strategische Aufteilung innerhalb eines Teams**

- ▷ Fighter fliegt rum, tötet Gegner, und versucht den Schatz zu zerstören.
- ▷ Survivor versucht zu überleben, um später ins Spiel einzusteigen.
- ▷ Guard bewacht den Schatz.

## 8 Tipps & Tricks

### 8.1 Talkmakros

- ▷ Bieten eine komfortable Möglichkeit, um immer wieder eintreffende Ereignisse zu kommentieren (z.B Ballverlust).
- ▷ Normalerweise stehen 12 Talkmakros ([F1] - [F12]) zur Verfügung. Natürlich können weitere dazukonfiguriert werden.

Beispiel `.xpilotrc` (Talkmakros)

```
xpilot.msg1: #t: unser Ball wird geklaut !
```

```
xpilot.msg2: #t: unser Ball ist sichergestellt !
```

```
xpilot.msg3: #t: Ball fliegt auf unsere Base zu!
```

### Spezielle Zeichenkombinationen

- ▷ Innerhalb von Talkmacros gibt es spezielle Zeichenkombinationen, die von Xpilot durch den dazugehörigen Wert ersetzt werden.
- ▷ Alle beginnen mit einem `#`.



**#t:** <- am Anfang der Zeile sendet die darauf folgende Nachricht nur an das eigene Team.

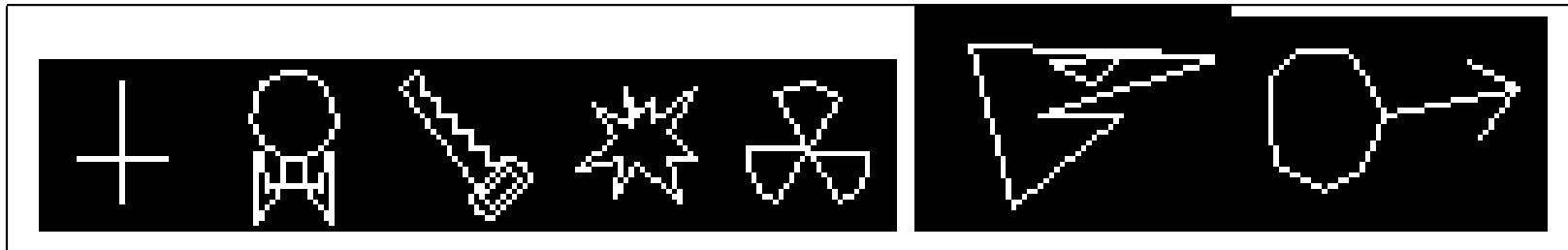
**#s** steht für dich selber

**#1** steht für den gerade gelockten Spieler .

- ▷ Damit kann man sich wunderbar dynamische Nachrichten zusammenbasteln.

## 8.2 Shipshapes

- ▷ Das langweilige Dreieck lässt sich auch durch ein ansprechenderes (individuelles / einzigartiges ) Schiff ersetzen.
- ▷ Man kann sich entweder selbst eins kreieren oder die shipshapes Datei, in der einige Schiffsdefinitionen stehen von <ftp://ftp.xpilot.org> besorgen.



- ▷ Um das gewünschte Schiff nutzen zu können muss man zuerst die shipshapes-Datei und das gewünschte Schiff in der .xpilotrc eintragen.

```
xpilot.shipShapeFile: /home/anybody/shipshapes  
xpilot.shipShape: Enterprise
```

## 9 Xpilot Links

### 9.1 Offizielle Seiten

<http://www.xpilot.org> Die Xpilot Homepage.

<http://xpilotgame.sourceforge.net> Xpilot Entwickler Homepage.

<http://www.auktionshost.de/xpilot/> Die Teamcup 2002 Page.

## 9.2 Spielerseiten

<http://www.j-a-r-n-o.nl> Jarno

<http://dan.hersam.com/xpilot/> Jaden

<http://www.student.nada.kth.se/~d93-jsv/xpilot/> HeadAce

<http://www.stacken.kth.se/~madone/xpilot/> Oskar

## Sonstiges

- ▷ Hat jemand die Möglichkeit, einen Lugbe Xpilot Server zu unterhalten ?