

# Copy-on-write und Implicit Sharing in Qt

Roland Hieber

Stratum 0 e. V.

14. Dezember 2012

# Motivation

```
class Node {
    double lat_;
    double lon_;
public:
    Node() : lat_(0), lon_(0) {}
    Node(double lat, double lon) : lat_(lat), lon_(lon) {}
    void setLat(double lat) { lat_ = lat; }
    void setLon(double lon) { lon_ = lon; }
    double lat() { return lat_; }
    double lon() { return lon_; }
};

Node doSomething(Node n) { /* ... */ return n; }

void main(int argc, char ** argv) {
    Node n = doSomething(Node(52.2785658, 10.211247));
}
```

# Motivation

```
class Node {
    double lat_;
    double lon_;
public:
    Node() : lat_(0), lon_(0) {}
    Node(double lat, double lon) : lat_(lat), lon_(lon) {}
    void setLat(double lat) { lat_ = lat; }
    void setLon(double lon) { lon_ = lon; }
    double lat() { return lat_; }
    double lon() { return lon_; }
};

Node doSomething(Node n) { /* ... */ return n; }

void main(int argc, char ** argv) {
    Node n = doSomething(Node(52.2785658, 10.211247));
}
```

- drei Kopien eines Node-Objekt
- braucht jedesmal Speicherplatz
  - obwohl der Inhalt identisch ist
- Lösungsmöglichkeiten: (Shared) Pointer, Copy-on-write

# Copy-on-write

## Methodik:

- Kopien teilen sich vorerst einen Speicherbereich (*shallow copy*)
- Kopien werden erst wirklich kopiert, wenn sie geändert werden (*deep copy*)

# Copy-on-write

Objekt kopieren:

- vorerst auf Speicherbereich des alten Objekts verweisen
- gemeinsamen Referenzzähler inkrementieren

# Copy-on-write

Objekt ändern:

- Falls Referenzzähler gleich 1:
  - *nur ein Objekt referenziert gemeinsamen Speicher*
  - Änderungen wie gewohnt vornehmen
- Falls Referenzzähler größer als 1:
  - *mehr als ein Objekt referenziert gemeinsamen Speicher*
  - alten Referenzzähler dekrementieren
  - neuen Speicher reservieren
  - alten Speicherbereich kopieren
  - neuen Referenzzähler auf 1 setzen
  - Änderungen wie gewohnt in neuem Speicherbereich vornehmen

# Copy-on-write

Objekt löschen:

- gemeinsamen Referenzzähler dekrementieren
- Falls Referenzzähler 0:
  - *kein Objekt referenziert mehr den gemeinsamen Speicher*
  - Speicherbereich freigeben

# Umsetzung in Qt

Implementierung als Flyweight Pattern:

- NodeData speichert nur Daten
  - abgeleitet von QSharedData
  - threadsichere Referenzzählung



# Umsetzung in Qt

Implementierung als Flyweight Pattern:

- NodeData speichert nur Daten
  - abgeleitet von QSharedData
  - threadsichere Referenzzählung
- Node als Wrapper für Zugriff von außen
  - enthält Member vom Typ `QSharedPointer<NodeData>`
    - Shared Pointer auf QSharedData-Objekte
    - `detach()` erstellt deep copies
    - Überladung von `operator->()` ruft bei Schreibzugriff `detach()` auf
  - Copy-Konstruktor kopiert nur Referenz auf `QSharedPointer<NodeData>!`

# Beispiel

## nodedata.h

```
#include <QSharedData>
class NodeData : QSharedData {
public:
    double lat_;
    double lon_;
    NodeData() : lat_(0), lon_(0) {}
    NodeData(const NodeData& o) : QSharedData(o),
        lat_(o.lat_), lon_(o.lon_) {}
    virtual ~NodeData() {}
};
```

# Beispiel

## node.cpp

```
#include "nodedata.h"
#include <QSharedDataPointer>
class Node {
    QSharedDataPointer<NodeData> d;
public:
    Node() {}
    Node(double lat, double lon) {
        d = new NodeData;
        d->lat_ = lat;
        d->lon_ = lon;
    }
    Node(const Node& o) : d(o.d) {}

    void setLat(double lat) { d->lat_ = lat; }
    void setLon(double lon) { d->lon_ = lon; }
    double lat() { return d->lat_; }
    double lon() { return d->lon_; }
};
```

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Diese Vortragsfolien sind lizenziert unter CC-BY-SA 3.0.



Qt Documentation: Implicit Sharing.

<https://qt-project.org/doc/qt-4.8/implicit-sharing.html>



Qt Documentation: QSharedData.

<https://qt-project.org/doc/qt-4.8/qshareddata.html>



Qt Documentation: QSharedDataPointer. [https://](https://qt-project.org/doc/qt-4.8/qshareddatapointer.html)

[qt-project.org/doc/qt-4.8/qshareddatapointer.html](https://qt-project.org/doc/qt-4.8/qshareddatapointer.html)



Wikipedia: *Flyweight Pattern*.

<https://en.wikipedia.org/w/index.php?oldid=526237500>